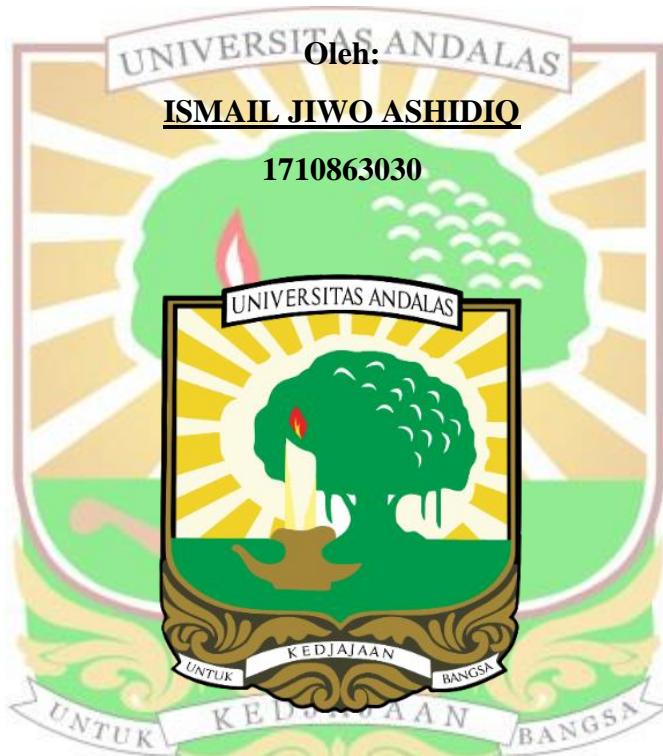


**KOMUNIKASI VIRTUAL PADA KOMUNITAS TURNAMEN ULAT CUP
(UCUP) 2022 PADA APLIKASI DISCORD**

PROPOSAL SKRIPSI

Diajukan untuk Melengkapi Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana Strata
Satu Departemen Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas
Andalas



Dosen Pembimbing:

Vitania Yulia, S.Sos, MA

Novi Elian, M.Si

**DEPARTEMEN ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2024**

ABSTRAK

Komunikasi Virtual dalam Komunitas Turnament Ulat Cup (UCUP) 2022 pada Aplikasi Discord

Oleh:
Ismail Jiwo Ashidiq
1710863030

Pembimbing:
Vitania Yulia, S.Sos, MA
Novi Elian, M.Si

Turnamen Ulat Cup 2022 merupakan turnamen game online yang bernama Osu! dimana game ini menggunakan rhythm lagu sebagai dasar permainan untuk mendapatkan score yang tinggi. Turnamen Ulat Cup menerapkan digitalisasi menggunakan aplikasi Discord sebagai media komunikasi dan sarana informasi. Pengkajian ini bertarget guna mengamati penerapan aplikasi Discord menjadi media komunikasi dan sarana informasi serta untuk mengetahui kelebihan aplikasi Discord dalam pelaksanaan turnamen. Pengkajian ini bermetode kualitatif secara berpendekatan deskriptif serta berparadigma post-positivisme. Guna menghimpun datanya memakai observasi, wawancara, serta dokumentasi. Perolehan pengkajian ini menampilkan bila melalui aplikasi Discord, turnamen Ulat Cup dapat dengan mudah melakukan pertukaran informasi dan berkomunikasi dalam persiapan dan pelaksanaan turnamen. Panitia turnamen Ulat Cup juga memanfaatkan *text channel* pada aplikasi Discord untuk memudahkan peserta dalam menerima informasi dan berkomunikasi. Selama pelaksanaan turnamen hampir tidak terjadi miss komunikasi antara panitia dan peserta dalam menggunakan Discord sebagai media komunikasi dan sarana informasi. Ditarik Dari Teori CMC yaitu 1. Fitur Server 2. Photo & Gambar. 3.Text. 4.Suara yang sebagai aspek utama di Discord, Fitur Gambar yang sebagai media informasi,fitur text dipakai untuk berinteraksi, fitur suara sebagai pendukung interaksi. 2. Penggunaan aplikasi Discord dalam turnamen Ulat Cup 2022 dapat memudahkan panitia dalam perencanaan dan persiapan turnamen walaupun berada di tempat yang berbeda-beda, pengelolaan administrasi dan data peserta lebih mudah karena fitur penyimpanan file dalam Discord sehingga data tidak mudah hilang, tidak membutuhkan biaya yang besar karena peserta menggunakan device masing-masing.

Kata Kunci: Turnamen Ulat Cup 2022, Discord, Osu!, Media Komunikasi, Sarana Informasi

ABSTRACT

Virtual Communication in the Ulat Cup (CUP) 2022 Tournament Community on the Discord Application

By:
Ismail Jiwo Ashidiq
1710863030

Supervisor:
Vitania Yulia, S.Sos, MA
Novi Elian, M.Si

The 2022 Ulat Cup Tournament is an online game tournament called Osu! where this game uses song rhythm as the basis of the game to get a high score. The Ulat Cup tournament implements digitalization using the Discord application as a communication medium and information facility. This study is targeted at observing the application of the Discord application as a communication medium and information facility and to determine the advantages of the Discord application in implementing tournaments. This study uses a qualitative method with a descriptive approach and a post-positivism paradigm. To collect data using observation, interviews and documentation. The results of this study show that through the Discord application, the Ulat Cup tournament can easily exchange information and communicate in preparation and implementation of the tournament. The Ulat Cup tournament committee also utilized the text channel on the Discord application to make it easier for participants to receive information and communicate. During the tournament there were almost no missed communications between the committee and participants in using Discord as a communication medium and information tool. Drawn from CMC Theory, namely 1. Server Features 2. Photos & Images. 3.Text. 4. Sound is the main aspect in Discord, the image feature is a medium of information, the text feature is used to interact, the sound feature is to support interaction. 2. Using the Discord application in the Ulat Cup 2022 tournament can make it easier for the committee to plan and prepare for the tournament even though they are in different places, managing administration and participant data is easier because of the file storage feature in Discord so that data is not easily lost, and does not require large costs. large because participants use their own devices.

Keywords: *2022 Ulat Cup Tournament, Discord, Osu!, Communication Media, Information Facilities*