

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Ashmori. (2020). Tingkat Kedewasaan Penerapan BIM . *Jurnal Riset Rekayasa Sipil*.
- Amir. (2011). Peranan Google Sketchup dan Autodesk Revit Architectire Terhadap Pendidikan Arsitektur. *Journal Rekayasa Sipil Dan Desain (JSRDD)*.
- Azhar, S. (2011). Trends, Benefits, Risk and Challenges for the AEC Industry. *Building Information Modelling (BIM)*, 11.
- Bazjanac. (2006). Information And Communication Technologies Improving Efficiencies . *Building Information Models And Their Relevance To Building Construction*.
- Behzadan dan Kamat. (2010). Integrated Information Modeling And Visual Simulation Of Engineering Operations Using Dynamic Augmented Reality Scene Graphs. (T. Z., Ed.) *Journal of Information Technology in Construction*.
- Brude, B. d. (2019). MENGEKSPLORASI PENERAPAN BUILDING INFORMATION MODELLING. (C. F. Mieslenna, Ed.) 16.
- Cinar, O. d. (2017). Faktor-faktor penentu keberhasilan dalam implementasi BIM di negara-negara berkembang. 16.
- CRC Construction Innovation. (2007). *Keuntungan Penggunaan BIM*. Established and supported under the Australian Government's Cooperative Research Centres Program.
- CRC, C. I. (2007). Building Information Modelling (BIM) : Trends, Benefits, Risks, and Challenges for the AEC Industry.
- D.I Cleland & King, W. (1987). *Proyek Konstruksi*. Retrieved from Ilmu Teknik Sipil.com.
- Dimiyati & Nurjaman. (2014). *Manajemen Proyek Konstruksi, Pihak yang Terlibat dalam Proyek Konstruksi*. Yayasan Kita Menulis.
- Eastman C. P.Teicholz R. Sacks dan Liston. (2008). BIM Handbook New York : Wiley.
- Eastman. C. (2008). Manfaat BIM. *Sosialisasi Aplikasi Teknologi Building Information Modelling (BIM) pada Sektor Konstruksi Indonesia*.
- Elisa. (2014). *Optimalisasi Pelaksanaan Proyek Metode Crashing Menggunakan Software MS.Project*. Riau Pekanbaru: Noviandi, Universitas Islam .
- Ferial R. (2021). Implementasi Model Gambar Kerja, Analisis Struktur, Penjadwalan Dan Rencana Anggaran Biaya Dengan Metode BIM. *Jurnal Sipil Kokoh*.
- Fernando. (2013). Membuat aplikasi android Augmented Reality.
- Fleming, G. (September 2009). *Construction Project Management Handbook*. Mill Valley, California.
- Gegana, 2. (2015). Pemodelan Gedung Menggunakan Software Autodesk Revit. *Dinamika Teknik Sipil*, 15, 10.
- Gideon, & T. (1993). Faktor-Faktor Pada Perencanaan Gedung, Pekerjaan Struktur. *Perencanaan Gedung*.
- Hardin. (2009). Analisis Komparasi Perhitungan Volume Pekerjaan Struktur Berdasarkan Metode SPMI Dan BIM. *RAB Contruction Research*, 16.
- Herjanto. (2001). Analisis Penjadwalan Ulang Proyek. *Journal Teknik Sipil*.
- Kementrian PUPR. (2018). Prinsip Dasar Sistem Teknologi BIM Dan Implementasinya. *BIM*.
- Kerzner, H. (2001). Project Management; Systems Approach to Planning, Scheduling and Controlling. *John Wesley and Sons, New York*.
- Kishino, M. (1994). An Overview of Augmented Reality.
- Kusrianto, A. (2008). Panduan Lengkap Memakai Microsoft Project 2007.

- Laepple, J. d. (2019). MENGEKSPLORASI PENERAPAN BUILDING INFORMATION MODELLING. 16.
- Laval, S. a. (2003). A Pilot Study of the Effectiveness of Augmented Reality. *J Sci Educ Technol*, 19.
- Milgram & Kishino. (1994, March). Revisiting Milgram and Kishino's Reality - Virtuality Continuum. *Frontiers in Virtual Reality*.
- Panzee. (2019). Kajian Penerapan Building Information Modelling (BIM) Di Industri Jasa Konstruksi Indonesia. *Journal of Architecture Innovation*, 4.
- Ronald Azuma. (1997). Implementasi AR Dengan Metode Marker dan Markerless.
- Smith, D. (2007). Perbandingan Efisiensi Waktu, Biaya, Dan Sumber Daya Manusia Antara Metode Building Information Modelling (BIM) Dan Konvensional. *Jurnal Karya Teknik Sipil*, 221 Halaman.
- Soeharto, I. (1995). Manajemen Proyek dari Konseptual Sampai Operasional. *Erlangga, Jakarta*.
- Soemardi. (2014). Faktor-Faktor Berpengaruh dalam Penerapan Critical Chain Project Management dan Building Information Modelling (BIM) 4D. *Rekayasa Sipil*, 8.
- Thomas Goubau. (2016). Kajian Penerapan Building Information Modelling (BIM) Di Industri Konstruksi Indonesia. *Journal of Architecture Innovation*, 4.
- U.S Departemen of Transportation. (2009). *Construction Project Management Handbook*. Washington.
- Wang et al. (2014). Augmented Reality in built environment : Classification and Implications for Future Reserach. *Automation in Construction*.
- Widisanti, & L. (2013). Jenis Konstruksi. *Penerapan Manajemen Konstruksi Dalam Pelaksanaan Konstruksi*, 3, 5.
- Wolfgang Hohl. (2009). Interactive Augmented Reality Environments for Engineering with Open Systems. *ICOS2011*, 25-28.
- Zulkarnaen, R. (2010). Perancangan Aplikasi Viewr Model 3D Interaktif Berbasis Web dengan Teknologi Augmented Reality. 5.

