

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian, pengujian dan analisa yang dilakukan pada pelaksanaan tugas akhir dapat diperoleh Kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem mampu menarik perhatian anak-anak untuk memainkan produk dan meninggalkan kebiasaan bermain *smartphone*. Dapat dilihat pada respon anak terhadap produk yang mana anak-anak yang memilih produk sebanyak 84,21% dari 19 orang.
2. Sistem dapat menstimulasi peningkatan motorik dengan cara membantu memberikan gambaran perkembangan motorik kasar pada anak. Dimana setelah melakukan pengujian sistem motorik kasar anak dari 19 orang anak didapatkan 15 anak-anak sudah memiliki motorik kasar yang matang, dan 4 orang anak sistem motorik kasarnya masih dalam proses pertumbuhan
3. Sistem dapat bekerja dalam mode *portable* tanpa memerlukan *catu daya*, dimana sistem dapat bertahan selama 3 jam 10 menit 15 detik.

5.2. Saran

Penelitian tugas akhir tentunya memiliki kekurangan sehingga dibutuhkan saran untuk pengembangan sistem ini, antara lain sebagai berikut:

1. Menambah penggunaan memori pada sistem agar dapat memasukan *video* dan *audio* lebih banyak lagi
2. Mengganti *power supply* yang memiliki keluaran *output* 5V 5A atau 25 Watt sehingga sistem dapat berkerja maksimal.
3. Menambahkan fitur seperti *leaderboard* agar dapat memacu antara satu anak dengan anak lainnya.