

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Juandi, Feri. 2011. Pengenalan Arduino Tingkat Pemula. Jakarta. Tobuku.
- [2] Jasman, Asep dan Picho. 2014. "Implementasi NFC Pada Aplikasi Layanan Informasi Benda Museum Berbasis Android".
- [3] Maimunah, Harisyansyah dan Galu. 2017. "Rancang Bangun Sistem Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web".
- [4] Chakti Koswara, Derry. 2017. "Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan lapangan Berbasis Web 2.0 Pada Kebraon Sport Center".
- [5] Nofita Rismawati. Sistem Absensi Dosen Menggunakan Near Field Communication (NFC) Technology. (diakses pada 15 Juli 2018, pukul 20.37).
- [6] Chandra, Sadewa. Nurochmah, Tri Yanti. 2014. Pengenalan Near Field Communication (NFC). Surya Universitas ([Diakses pada tanggal 15 Juli 2018, pukul 20.47](#))
- [7] Santoso, Hari. 2015. Panduan Praktis Arduino untuk Pemula. Trenggalek
- [8] USAID-SMART Lab Program. 2015. Arduino Advance, Modul Training Arduino. Sampoerna University. Jakarta. (diakses pada 19 juli 2018, pukul 14.34 WIB)
- [9] Igoe, Tom. 2011. Making Things Talk. 2nd Edition. O'reilly.
- [10] McCool, S. 2012. "Laravel Starter" Birmingham, UK: Packt Publishing
- [11] Haris Saputro, 2012. *Modul Pembelajaran Praktek Basis Data (MySQL)*.
Diakses pada 16 Mei 2018
- [12] Rustamaji, Tras. 2014. "DC motor, Stepper motor dan servo" dalam
<http://www.rustamaji.net/id/arduino/dc-motor-stepper-motor-dan-servo>
diakses pada 11 April 2017 jam 11.05 WIB