

BAB VII

PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran berdasarkan penelitian ini.

6.1 Kesimpulan

Berikut kesimpulan yang didapatkan berdasarkan penelitian ini.

1. Hasil rekomendasi desain peningkatan aplikasi Absensi Online Sumbar mendukung pengambilan keputusan terkait jumlah Tunjangan Penghasilan Pegawai (TPP) dan disiplin pegawai.
2. Rekomendasi desain peningkatan aplikasi Absensi Online Sumbar yang diberikan dalam bentuk *high fidelity prototype* mampu menjawab permasalahan usability aplikasi *existing* yang seluruh skalanya berada pada tingkat *below average*. Berikut perancangan *prototype* yang telah direkomendasikan.
 - a) Warna dan Gambar
Paduan beberapa warna pada *background* halaman absen, agenda dan *dashboard*. Pertimbangan warna hijau untuk evaluasi yang aman dan warna merah untuk yang tidak aman. Gambar rumah gadang pada halaman login dan halaman absen. Penambahan foto pegawai.
 - b) Icon
Penyesuaian *icon username*, riwayat pengajuan izin, dan durasi kerja. Penambahan *icon* jadwal kerja dan lokasi kerja,
 - c) Judul dan penjelasan
Efisiensi kalimat penjelasan lokasi absen dan penyesuaian judul riwayat izin,
 - d) Informasi
Efisiensi informasi riwayat absen yang *double* dihapus, penambahan evaluasi waktu absen, dan penambahan informasi status verifikasi absen,
 - e) Tata Letak

Posisi pengambilan absen di tengah, posisi pemilihan lokasi absen ke tengah, penyesuaian jarak halaman agenda, efisiensi pilihan izin langsung ditampilkan, dan penyesuaian menu yang jarang digunakan (buku panduan dan *logout*) yang tidak langsung ditampilkan.

f) Fitur

Penambahan fitur pengingat absensi, fitur absen dengan jadwal lebih dari satu, izin yang *acc* langsung tampil pada kalender agenda, fitur menghapus pengajuan izin yang belum *acc*, fitur pengajuan shift dinas berbeda beserta jadwal, fitur filter absensi, dan fitur perhitungan tunjangan.

3. Hasil *usability measurement* menggunakan Maze pada *prototype* rekomendasi peningkatan aplikasi Absensi Online Sumbar menghasilkan nilai MAUS sebesar 92 poin, dimana termasuk dalam kategori tinggi karena berada pada rentang 80 hingga 100. Selain itu, dilakukan *usability evaluation* berupa pengisian kuesioner SUS dan menghasilkan nilai sebesar 92 poin yang termasuk dalam *adjective rating excellent* dan *grade A*. Berdasarkan *usability measurement* dan *usability evaluation* yang telah dilakukan, *prototype* ini dapat diterima.

6.2 Saran

Berikut saran yang diberikan berdasarkan penelitian ini.

1. Memberikan pengarahan dan membuat buku pedoman aplikasi yang lebih *detail* agar pengguna semakin terbantu dalam penggunaan aplikasi.
2. Penelitian selanjutnya dapat mencoba untuk menggunakan metode lain dalam merancang desain peningkatan suatu aplikasi.