

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Juang, Brian Raka. 2015. Analisis Kelebihan dan Kelemahan Keterampilan Teknik Bermain Bulutangkis Pada Pemain Tunggal Putra Terbaik Indonesia Tahun 2014. *Jurnal Kesehatan Olahraga Vol 03 Nomor 01*. Universitas Negeri Surabaya: Surabaya.
- [2] Ngadiman, Kusuma, I.J, Nugraha, A.W.W. 2011. Pengembangan Alat Bantu Untuk Latihan *Footwork* Bulutangkis Berbasis Teknologi Mikrokontroler. *Jurnal Iptek Olahraga*. Vol.13 No.2
- [3] Firmansyah, Uswan. 2013. Keterampilan Bermain Bulutangkis Ditinjau Dari Unsur Fisik Dominan Dalam Bulutangkis Pada Pemain Tunggal Anak Putra Persatuan Bulutangkis Purnama Surakarta. Universitas Sebelas Maret: Surakarta.
- [4] Rahman, Taufiq dkk. 2017. Pengaruh Latihan *Shadow* 8 Terhadap *Agility* Pada pemain bulutangkis PB. Mustika Banjarmasin Usia 12-15 Tahun. *Jurnal Multilateral Volume 16 No 1 Juni 2017 hlm 16-24*. Niversitas Mangkurat: Banjarbaru.
- [5] Kusuma, Gusti Ngurah Arya Kusuma. 2012. Pengaruh Petatihan Bayangan (*shadow*) Bulutangkis Terhadap Peningkatan Kelincahan dan Kecepatan Reaksi. Universitas Pendidikan Ganesha: Bali.
- [6] Sholihah, Wahyu Anisa. 2018. Hubungan Antara Aktifitas Fisik Dengan Tingkat Kelincahan Pada Remaja. Universitas Muhammadiyah Surakarta: Surakarta.
- [7] Sukesih. 2012. Penerapan Latihan *Shadow* Dalam Upaya Meningkatkan Kelincahan Pada Materi Permainan Bulutangkis: Banyumas.
- [8] Muthiarani, Ahiriah. 2017. Pengaruh Latihan *Shadow* Menggunakan Langkah Berurutan dan Langkah Bersilang Terhadap Kelincahan *Footwork* Atlet Bulutangkis PB. Wiratama Jaya Yogyakarta. Universitas Negeri Yogyakarta: Yogyakarta.
- [9] Zainuri, Akhmad dkk. 2015. Implementasi *Bluetooth* HC-05 Untuk Memperbarui Informasi Pada Perangkat *Running Text* Berbasis Android. *Jurnal EECCIS Vol 9 Nomor 2*.
- [10] Adriansyah, Andi dkk. 2013. Rancang Bangun Prototipe Elevator Menggunakan Mikrokontroler Arduino ATMEGA 328P. *Jurnal Teknologi Elektro Vol 4 No 3*. Universitas Mercu: Jakarta.

- [11] Efrianto dkk. Sistem Pengaman Motor Menggunakan *Smartcard* Politeknik Negeri Batam. Jurnal Integrasi Vol 8 No 1. Politeknik Negeri Batam: Batam.
- [12] Saputra, Agus. 2012. Sistem Informasi Nilai Akademik untuk PaNDUAN Skripsi. Elex Media Komputindo: Jakarta.
- [13] Suhardi, Diding. 2014. Prototipe *Controller* Lampu Penerangan LED (*Light Emitting Diode*) *independent solar powered*. Jurnal Gamma Volume 10 Nomo 1. Universitas Muhammadiyah Malang: Malang.
- [14] Rizki, Kiki M dkk. 2018. Implementasi Sensor Piezoelektrik Sebagai *Prototype* Alat Musik Piano Berbasis Arduino UNO. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol 2 No 11. Universitas Brawijaya: Malang.
- [15] Fauziah Dkk. 2012. Analisis Implementasi andom Number Generate (RNG) Pada Simulasi Antrian Menggunakan Aplikasi Berbasis.Net Framework. Universitas Nasional: Jakarta Selatan.

