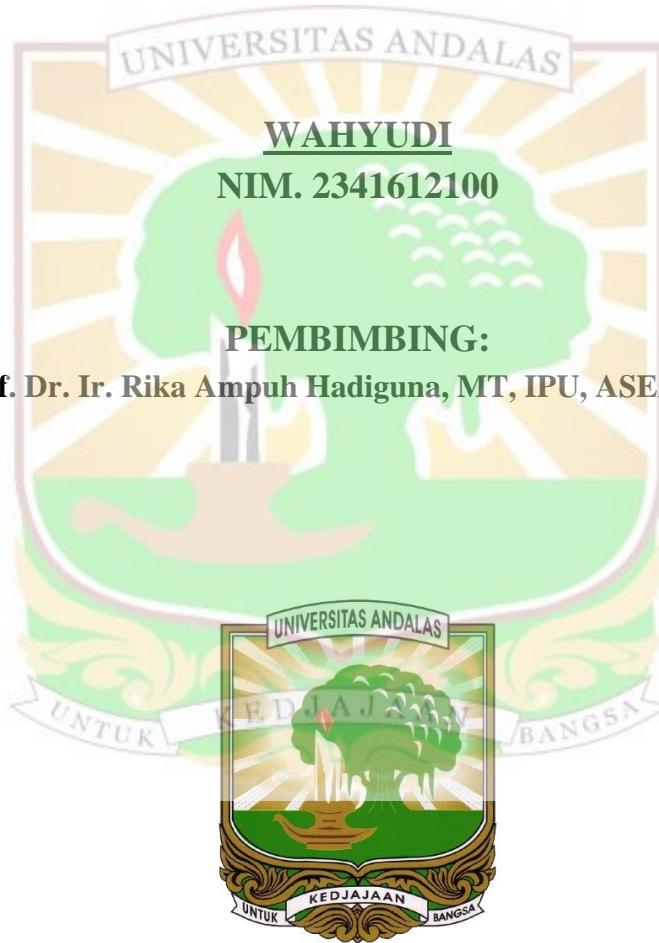


PERANCANGAN APLIKASI GEOSITE KALDERA TOBA BERBASIS WEB

LAPORAN PENELITIAN

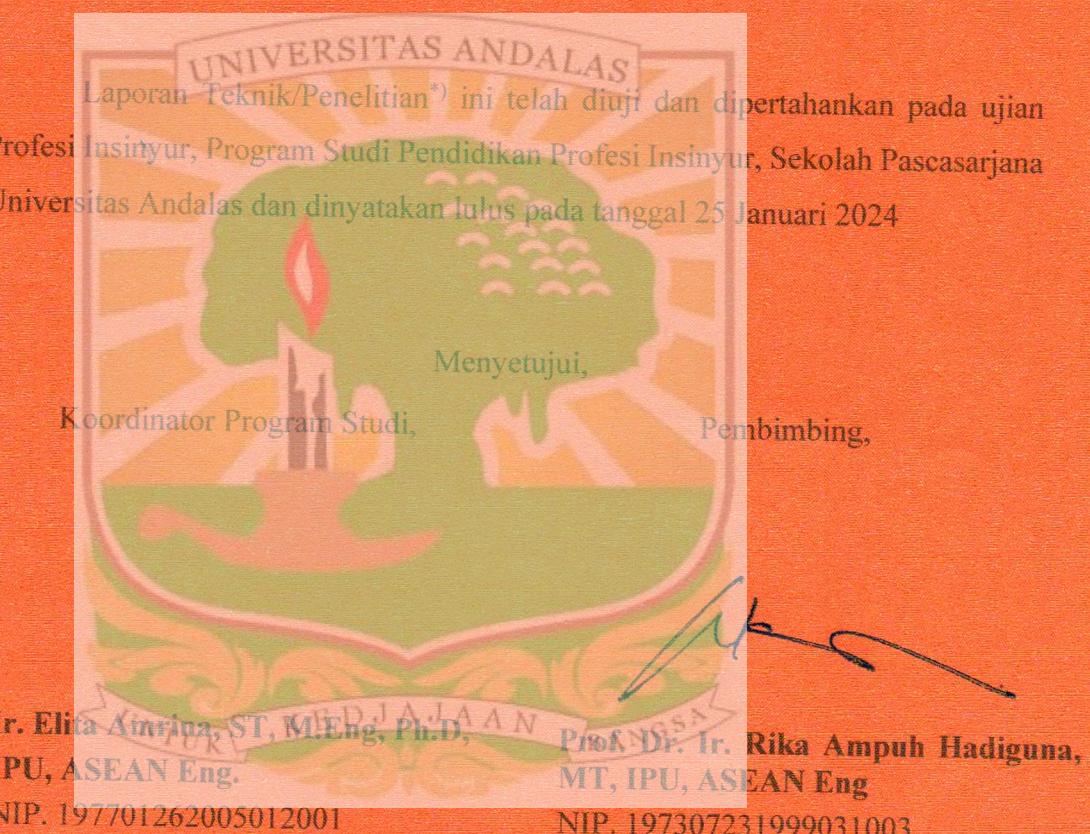
Sebagai Salah Satu Syarat untuk Menyelesaikan Program Profesi pada Program Studi Pendidikan Profesi Insinyur Sekolah Pascasarjana Universitas Andalas



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN PROFESI INSINYUR
SEKOLAH PASCASARJANA
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Laporan Teknik : Perancangan Aplikasi Geosite Kaldera Toba Berbasis Web
Nama Mahasiswa : Wahyudi
Nomor Induk Mahasiswa : 2341612100
Program Studi : Pendidikan Profesi Insinyur



Direktur Sekolah Pascasarjana
Universitas Andalas

Prof. apt. Henny Lucida, Ph.D
NIP. 196701151991032002

ABSTRAK

PERANCANGAN APLIKASI GEOSITE KALDERA TOBA BERBASIS WEB

Oleh:

Wahyudi

NIM : 2341612100

PROGRAM PROFESI INSINYUR

Penelitian ini membahas tentang pengembangan aplikasi web geosite kaldera toba. Penelitian ini dilatarbelakangi oleh dua permasalahan yang ditemukan di Geosite Kaldera Toba, yaitu belum adanya aplikasi lanskap linguistik geosite yang berisi informasi geografis setiap geosite yang menjadi objek wisata, dan yang kedua adalah belum tersedianya informasi cerita rakyat mengenai geosite dan penerjemahan dari tulisan tersebut dari bahasa daerah ke dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris. Jika lanskap linguistik sudah tersedia, maka akan menjadi panduan wisata sekaligus menjadi daya tarik wisatawan untuk datang ke Geosite Kaldera Toba. Metode Scrum dipilih karena salah satu kerangka kerja dari metode Agile yang berfokus pada pengembangan aplikasi yang bersifat kompleks dan dapat berubah-ubah sesuai dengan kebutuhan pelanggan. sehingga dengan menggunakan metode ini pengembangan aplikasi dapat berjalan dengan cepat dan efisien. Scrum saat ini menjadi metode yang paling banyak digunakan untuk mengembangkan software, keuangan, penelitian, dll. Jika kita berhasil menyelesaikan beberapa backlog, Scrum dapat dengan mudah menjadi metode pengembangan yang paling populer

Kata Kunci: Geosite, Toba caldera, Scrum

ABSTRACT

DESIGN OF WEB-BASED TOBA CALDERA GEOSITE APPLICATION

Oleh:

Wahyudi

NIM : 2341612100

PROGRAM PROFESI INSINYUR



This research is about the web application development of Toba caldera geosites. This paper is motivated by two problems found in the Toba Caldera Geosite, there is no Geosite linguistic landscape application which contains geographical information about each geosite as tourist objects, and second, folk tales information about Geosite and translation of the writing from local languages into Indonesian and English. If the linguistic landscape is available, it will become a tourist guide as well as an attraction for tourists to come to the Toba Caldera Geosite. The Scrum method was chosen because one of the frameworks of the Agile method that focuses on application development is complex and can change according to customer needs. so that by using this method, application development can run quickly and efficiently. Scrum is currently the most used method for developing software, finance, research, etc. If we manage to clear some of the backlogs, Scrum could easily become the most popular development method.

Keywords: Geosite, Toba caldera, Scrum