

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran dari pengerjaan tugas akhir ini. Pada sub bab kesimpulan menjelaskan gagasan hasil akhir yang diambil dari pengerjaan tugas akhir yang telah ditentukan, sedangkan sub bab saran merupakan harapan yang diinginkan tentang penelitian untuk kedepannya.

6.1 Kesimpulan

Aplikasi Sistem Informasi untuk Pemesanan Penjualan Produk Kerajinan Sulam dan Bordir Berbasis Web pada UMKM Puti Mungka telah diselesaikan dan dibangun dengan metode *waterfall*, dengan tahapan analisis, perancangan sistem, implementasi dan pengkodean serta pengujian terhadap aplikasi. Berikut adalah kesimpulan yang didapat dari tahapan-tahapan tersebut :

1. Pada tahapan analisis diperoleh data dan informasi yang terdiri dari alur sistem transaksi menggunakan *tool Business Process Modelling Notation* (BPMN). Sedangkan analisis kebutuhan fungsional digambarkan menggunakan *Use Case Diagram*. Berdasarkan analisis kebutuhan fungsional diketahui sistem ini terdiri dari 2 (dua) aktor yaitu admin dan pelanggan. Selain itu, terdapat dua puluh lima fungsional selama pembangunan aplikasi berdasarkan 2 (dua) aktor tersebut dimana keseluruhan fungsional tersebut dijelaskan dengan *use case scenario*, *sequence diagram* dan *class analysis*.
2. Pada tahapan perancangan digambarkan sistem yang akan dibangun berdasarkan analisis yang telah dilakukan sebelumnya. Perancangan yang dilakukan yaitu perancangan *database*, tampilan antar muka (*interface*) aplikasi, *class diagram* dan arsitektur aplikasi web. Perancangan *database* digambar dengan *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang terdiri atas 14 (empat belas) tabel beserta struktur tabel dan basis data. Perancangan tampilan antar muka aplikasi dimodelkan dengan *mockup*. Pada *class diagram* digambarkan kelas-kelas yang terdapat pada aplikasi.

3. Pada tahap pembangunan aplikasi dilakukan proses pengkodean program menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *framework* Laravel versi 8.83.27. Tahapan ini dilakukan dengan mengimplementasikan rencana perancangan fungsional dan perancangan antar muka yang telah dibuat sebelumnya.
4. Pada tahap pengujian aplikasi dilakukan menggunakan metode *black box testing* dengan fokus pengujian yang terdiri dari 18 (delapan belas) fokus uji. Pengujian ini dilakukan dengan membandingkan rancangan *use case scenario* yang telah dibuat sebelumnya dengan aplikasi yang berhasil dijalankan dan melakukan pengecekan langsung ke *database* untuk melihat data sesuai dengan yang diinputkan. Dari hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa ketersediaan fungsional pada aplikasi telah dibangun sesuai dengan kebutuhan dan perancangan aplikasi.

6.2 Saran

Aplikasi sistem informasi untuk penjualan pemesanan produk kerajinan sulam dan bordir pada UMKM Puti Mungka ini masih memerlukan pengembangan lebih lanjut yang sejalan dengan perkembangan pasar produk kerajinan sulam dan bordir kedepannya. Diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan fungsi-fungsi yang nantinya dapat memudahkan pemilik UMKM Puti Mungka dalam mengelola bisnisnya serta pelanggan dalam melakukan pemesanan produk kerajinan sulam dan bordir. Pengembangan sistem yang dapat dilakukan adalah penambahan fitur pengelolaan data pengiriman produk yang dapat dilakukan secara bertahap sehingga pelanggan dapat mendapat sebagian pesanan terlebih dahulu tanpa perlu menunggu seluruh pesanan selesai dibuat. Fitur pengiriman barang secara bertahap ini disesuaikan kembali dengan alur pemesanan dan pembayaran yang sudah ada sebelumnya. Pada halaman detail transaksi dapat ditambahkan fitur lacak pengiriman sekaligus menampilkan nomor resi pengiriman sehingga pelanggan dapat melacak lokasi dimana pesanan mereka berada. Fitur pengelolaan data keuntungan pada laporan penjualan juga dapat ditambahkan dalam aplikasi dengan menambahkan entitas harga modal pada setiap data produk atau dengan menambahkan aturan perhitungan keuntungan di

dalam sistem sehingga pada laporan tidak hanya tertera omzet, namun juga keuntungan bersih yang didapat. Selain itu, diharapkan juga pengembangan aplikasi ini dapat digunakan pada perangkat dengan berbasis *mobile* sehingga *user* tidak perlu *login* dan membuka *link website* secara berkali-kali.

