

DAFTAR PUSTAKA

- Ariani, Rossa Sukamto dan M. Shalahuddin. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Penerbit Informatika.
- Ari, Rosihan Yuana. 2012. *Dasar-Dasar Pemrograman PHP*. *EBook* diakses dari <https://blog.rosihanari.net/download-tutorial-php-dasar-gratis/>
- Aswati, S., Ramadhan, M. S., Firmansyah, A. U., & Anwar, K. (2017). Studi Analisis Model Rapid Application Development Dalam Pengembangan Sistem Informasi. *Matrik : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika, Dan Rekayasa Komputer*, 16(2), 20–27.
- B. D. Hutauruk, J. F. Naibaho, and B. Rumahorbo, “Analisis dan perancangan aplikasi *marketplace* cinderamata khas batak berbasis android 1,2,3,,” *J. Method.*, vol. 3, no. 1, pp. 242–246, 2017.
- Brunn, P., Jensen, M., & Skovgaard, J. (2002). *E-Marketplaces: Crafting A Winning Strategy*. *European Management Journal*, 20, 286-298. Retrieved
- D. W. Utomo, D. Kurniawan and Y. P. Astuti, "Teknik Pengujian Perangkat Lunak Dalam Evaluasi Sistem Layanan Mandiri Pemantau Haji Pada Kementerian Agama Provinsi Jawa Tengah," *Jurnal SIMETRIS*, Vol. 9 No. 2, pp. 731-746, 2018.
- Haria, Pirma. 2021. *Perancangan Aplikasi Pemesanan dan Penyewaan Lapangan Badminton di Kota Batam Berbasis Android*. *Skripsi*. Batam: Universitas Putera Batam.
- Juang, Brian Raka. 2015. Analisis Kelebihan dan Kelemahan Keterampilan Teknik Bermain Bulutangkis Pada Pemain Tunggal Putra Terbaik Indonesia Tahun 2014. *Jurnal Kesehatan Olahraga Vol 03 Nomor 01*. Universitas Negeri Surabaya: Surabaya.
- Kadir, Abdul. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Andi Offset, Yogyakarta.
- L. Alrubaiee, H. Alshaibi dan Y. Al-bayati, “Relationship between B2B E-Commerce Benefits, E-Market-Place Usage and Supply Chain Management,” *Global Journal of Management and Business Research*, vol. 12, no. 9, June 2012.
- L. Rengga and M. Suryawinata, “Aplikasi *Booking* Lapangan Badminton Di Wilayah Sidoarjo Berbasis Android” *Jurnal Procedia of Engineering and Life Science* Vol. 1. No. 1 March 2021.

- Menaz, Fathurrahman Ananda. 2022. *Product Business Model Development Of Seternak Using Lean Startup Method And The Implementation. Final Project*. Padang: Andalas University
- Prandawa, B. L., & Muliawati, A. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Pengaduan Sarana Dan Prasarana Berbasis Web (Studi Kasus: Uniers itas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta). Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (Senamika), 123–135.
- Pressman, Roger, S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak. Pendekatan Praktisi*. Edisi 7. Yogyakarta : Andi
- R. Hidayat, Arief S, and M. Sinta N, “Penggunaan Metode Waterfall untuk Rancangan Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Olahraga” *Jurnal Teknologi Informasi dan Rekayasa Komputer* Vol.3, No.1, Maret 2022, hlm. 9-16.
- R. Yustiani and R. Yunanto, “Peran *Marketplace* Sebagai Alternatif Bisnis Di Era Teknologi Informasi,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. Vol. 6 No., no. 2, pp. 43–48, 2017
- Resmana, Astiawan. 2017. *Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Badminton pada Koperasi PGRI Berbasis Website. Skripsi*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.
- Suprihanto, John. 2018. *Manajemen*. UGM PRESS
- Solichin, Achmad. 2016. *Pemograman Web dengan PHP dan MySQL. E-Book* diunduh dari https://www.researchgate.net/publication/20/236885805_Pemrograman_Web%20dengan_PHP_%20dan%20MySQL.
- Togu, Tumbur, Herlawati dan Adi M, “Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Berbasis Web Pada GOR Villa Mas Indah Bekasi Utara” *Journal of Student' Research in Computer Science* Vol. 2 No. 1 (Mei 2021), Page: 47 – 56.