

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya tentang Perlakuan Akuntansi Aset Tetap pada PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Teluk Bayur dapat disimpulkan :

1. PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Teluk Bayur Merupakan Badan Usaha Milik Negara (BUMN) di bawah naungan Departemen Perhubungan. Perusahaan diposisikan untuk mendukung kebijakan pemerintah dan program pembangunan nasional serta ekonomi dan untuk perusahaan sendiri adalah mencari keuntungan dengan menyediakan pelayanan jasa kepelabuhan dan aktivitas bisnis lainnya. Kebijakan sistem akuntansi yang diterapkan oleh PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Teluk Bayur, berpedoman pada Standar Akuntansi Keuangan (SAK) yang berlaku.
2. Aset tetap pada perusahaan ini merupakan hal yang terpenting karena sebagian besar PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Teluk Bayur mengandalkan aset tetap untuk mendapatkan keuntungan. Ini terlihat pada Laporan Posisi Keuangan yang menempatkan Aset Tetap pada posisi paling atas.
3. PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Teluk Bayur menggunakan metode garis lurus untuk mengalokasikan penyusutan aset tetapnya untuk setiap periode akuntansi.
4. Penggantian aset tetap dengan cara menjual. PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Teluk Bayur Sumatera Barat melakukan penjualan dengan cara pelelangan.

B. Saran

Menurut penulis akuntansi aset tetap pada PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Teluk Bayur sudah baik dan benar, karena telah mengacu kepada Standar Akuntansi Keuangan yang berlaku di Indonesia. Namun ada beberapa hal yang akan penulis sarankan kepada perusahaan terkait yaitu :

1. PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Teluk Bayur seharusnya memiliki nilai residu terhadap aset tetapnya, agar perhitungan penyusutannya lebih akurat.
2. Aset tetap yang tidak beroperasi lagi masih memiliki prosedur yang panjang untuk bisa melelangnya. Seharusnya prosedurnya lebih dipermudah agar hasil pelelangan bisa lebih cepat untuk dimanfaatkan.

