

## BAB VI

### PENUTUP

#### 6.1 Kesimpulan

SIG Kawasan Saribu Rumah Gadang sebagai Destinasi Wisata Budaya Solok Selatan telah berhasil dibangun. Pembangunan aplikasi ini menggunakan metode waterfall. Data yang dikumpulkan dalam penelitian ini berupa data spasial dan data atribut terkait rumah gadang serta data objek pendukung kawasan saribu rumah gadang, yaitu masjid, *restaurant*, industri, dan toko *souvenir*. Analisis kebutuhan dilakukan melalui kajian aplikasi dan penelitian sejenis untuk menentukan kebutuhan pengguna. Analisis kebutuhan selanjutnya dimodelkan dalam bentuk diagram, yaitu *use case diagram*, *context diagram*, dan *data flow diagram level 1*. Desain sistem terdiri dari rancangan arsitektur aplikasi, *database*, *user interface*, dan perancangan proses.

Aplikasi *web* dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Javascript dimana PHP berfungsi untuk mengakses *database* pada *server*. Tampilan *user interface* dibangun menggunakan *framework* Bootstrap. Aplikasi *mobile* dibangun menggunakan *Basic4Android* dan bahasa pemrograman PHP untuk mengakses *database* pada server.

*Database* yang digunakan adalah *PostgreSQL* dengan ekstensi *PostGIS*. Google Maps digunakan sebagai *basemap*. Aplikasi ini menggunakan fungsi *PostGIS* dan service Google Maps API untuk operasi spasial. Setelah aplikasi dibuat, dilakukan pengujian. Pengujian dilakukan menggunakan *blackbox testing*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini telah sesuai dengan kebutuhan pengguna.

#### 6.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut, ada beberapa saran dari penulis antara lain:

1. Penambahan peta offline, sehingga pengguna dapat menggunakan aplikasi tanpa koneksi internet.

2. Pengembangan aplikasi selanjutnya untuk *mobile* tidak hanya untuk OS Android saja, tapi juga untuk IOS sehingga semua wisatawan dapat memakai aplikasi ini.

