

## DAFTAR PUSTAKA

- Arnold & Irmina, Maria. (2010). Rancang Bangun Sistem Berbasis Web Modul Bank Soal dan Generator Soal. *Ultimatics* 2(21), 90-93.
- Artina, N. (2006). Penerapan Analisis Kebutuhan Metode Use Case pada Metode Pengembangan Terstruktur. *Jurnal ilmiah STMIK GI MDP* 2(3).
- Barel, Avi. (2017, Agustus 15). *Your Smartphone vs. Your PC*. Diambil kembali dari medium.com: <https://medium.com/adventures-in-consumer-technology/smartphones-will-replace-pc-soon-541b5c8a4f48>
- Brady, Malcom., & Loonam, John. (2010). *Exploring the Use of Entity-Relationship Diagramming as A Technique to Support Grounded Theory Inquiry*. Bradford: Emerald Group Publishing.
- Connolly, Thomas., & Begg, Carolyn. (2010). *Database Systems A Practical Approach to Design, Implementation, and Management Fifth Edition*. Boston: Pearson Education.
- Cronbach, Lee. (1970). *Essentials of Psychological Testing*. New York: Harper.
- Davidrajuh, Reggie. (2005). Java Bluetooth Wireless Technology for Evaluating Student Performance in Classroom. *Communications of the IIMA* 5(4), 33-38.
- Ebel, R.L. (1979). *Essentials of Educational Measurement (3rd Edition)*. New Jersey: Prentice – Hall Inc.
- Edrawsoft. (2014). *What Is BPMN – Definition, Elements and Purpose*. Diambil kembali dari edrawsoft.com: <https://www.edrawsoft.com/what-is-bpmn.php>
- Equanti, Dian. (2019, Januari 10). Teror Mistis Ujian Nasional: LJK Rusak tidak Bisa Dibaca Komputer. Diambil kembali dari kompasianan.com: <https://www.kompasiana.com/dianequanti/55288c0ef17e6100608b45c2/teror-mistis-ujian-nasional-ljk-rusak-tidak-bisa-dibaca-komputer>.
- Gagne, Robert M. (1967). Instructional Variables and Learning Outcome. *Symposiums on Problems in The Evaluation of Instruction*.
- H. Farley, et al., 2015. "How Do Students Use Their Mobile Devices to Support Learning? A Case Study from an Australian Regional University," *Journal of Interactive Media in Education (JIME)*, pp. 1–13.
- Hasibuan, Malayu. (2012). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hope, Computer. (2018, Januari 24). *Computer Vs Smartphone*. Diambil kembali dari computerhope.com: <https://www.computerhope.com/issues/ch001398.htm>

- IDC. (2018). *Smartphone Market Share*. Diambil kembali dari idc.com: <http://www.idc.com/prodserv/smartphone-os-market-share.jsp>
- Jeston, John., & Nelis, Johan. (2006). *Business Process Management - Practical Guidelines to Successful Implementations*. Oxford: Elsevier.
- Jihad, Asep., & Haris, Abdul. (2008). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Presindo.
- Lu, Joan. et al. (2011). *Mobile Exam System – MES: Architecture for Database Management*. Diambil kembali dari eprints.hud.ac.uk: <http://eprints.hud.ac.uk/id/eprint/10784/1/MES.pdf>
- Muhyuzir, Tafri .D. (2001). *Analisa Perancangan Sistem Pengolahan Data, Cetakan Kedua*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Muljono, D. d. (2008). *Pengukuran dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: PT Grasindo.
- Mulyono, Herri. 2015.(2019, Januari 10). *Perluakah Ujian Nasional Online?*. Diambil kembali dari researchgate.net:<https://www.researchgate.net>.
- Potts, Jason., Moore, NS., & Sukittanon, S. (2011). *Developing Mobile Learning Applications for Electrical Engineering Courses*. Nashville: Southeastcon.
- Safaat, H, Nazruddin. (2011). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung.
- Santoso, Amat., Fatmawati, Linda., & Kurniati, Rezki. (2009). Aplikasi Periodik Unsur Kimia Berbasis Mobile. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa 1(1)*, 90-98.
- Satzinger, John W., Jackson, Robert B., & Burd, Stephen D. (2011). *Systems Analysis and Design in a Changing World, Sixth Edition*. Boston: Joe Sabatino.
- Sidharta, Lani. (1995). *Pengantar Sistem Informasi Bisnis*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Simpson, Richard C. (2004). An XML Representation for Crew Procedures. *Johnson Space Center*.
- Sommerville, Ian. (2011). *Software Engineering Ninth Edition*. Boston: Person Education.
- Subektiningsih., & Yudi, Prayudi. (2017). Implementasi BPMN Untuk Membangun Model Bisnis Forensika Digital. *Jurnal Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*.
- Sukamto, Rosa A., & Shalahuddin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sunnyvale, Calif. (2014, Juli 11). *Laptop Menjadi yang Paling Dibutuhkan oleh Mahasiswa, Menurut Survei AMD Back-to-School*. Diambil kembali dari amd-id.com:

<http://www.amd-id.com/2014/07/laptop-menjadi-yang-paling-dibutuhkan-oleh-mahasiswa-menurut-survei-amd-back-to-school/>

Susanto, Azhar. (2004). *Sistem Informasi Manajemen Konsep dan Pengembangannya*. Bandung: Lingga Jati.

Sutabri, Tata. (2005). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Andi.

Syahbani, M Husni. (2016). Pembangunan Aplikasi Simulasi Ujian Berbasis Aplikasi Perangkat Bergerak. *Prosiding Annual Research Seminar 2016* 2(1).

Terry, George., & Rue, Leslie W. (2010). *Dasar-Dasar Manajemen*. Jakarta: PT Bumi Aksara.

Wagner, Danil T., Rice, A., & Beresford, Alastair R. (2013). Device Analyzer: Understanding Smartphone Usage. *Revised Selected Papers*, 195-208.

Wahyudin, Uyu. (2012, Maret 08). *Bentuk Bentuk Tes*. Diambil kembali dari file.upi.edu:

[http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR.\\_PEND.\\_LUAR\\_SEKOLAH/196009261985031UYU\\_WAHYUDIN/Bentuk-Bentuk\\_Tes.pdf](http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR._PEND._LUAR_SEKOLAH/196009261985031UYU_WAHYUDIN/Bentuk-Bentuk_Tes.pdf)

