

**PROTOTYPE SISTEM PENJEMURAN KERUPUK KULIT
MENGUNAKAN METODE *FUZZY LOGIC***

TUGAS AKHIR SISTEM KOMPUTER

Oleh

RAHMAN FALDHI

1210452017

Pembimbing I

DERISMA, MT

198204192010122001

Pembimbing II

ZAINI, Ph.D

197603212001121003



**JURUSAN SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ANDALAS**

PADANG

2019

ABSTRAK

Kerupuk kulit merupakan salah satu kerupuk yang sangat digemari oleh masyarakat Indonesia. Dalam proses pengolahannya, salah satu tahap yang harus dilakukan yaitu proses penjemuran. Dikarenakan negara Indonesia beriklim tropis yang memiliki dua musim, yaitu musim kemarau dan musim hujan, maka penelitian dilakukan dengan tujuan untuk membangun sistem penjemuran kerupuk kulit menggunakan metode logika fuzzy yang mana sistem dapat mengendalikan tempat penjemuran kerupuk menuju kedalam kotak pengeringan ketika suatu kondisi cuaca tertentu terpenuhi, seperti pada saat terjadinya hujan, serta faktor suhu dan intensitas cahaya. Pada saat kerupuk berada didalam kotak pengeringan, akan dilakukan pengeringan kerupuk menggunakan heater element yang menggantikan fungsi panas cahaya matahari sementara. Jika suatu kondisi cuaca terpenuhi untuk menjemur dibawah sinar matahari, maka sistem akan mengeluarkan kerupuk kembali.

Kata kunci: *Kerupuk Kulit, Penjemuran, Fuzzy Logic, Heater Element.*



ABSTRACT

Skin crackers is one of the crackers that is very popular with the people of Indonesia. In the processing process, one of the processes that must be done is the drying process. Because Indonesia has a tropical climate with two seasons, namely the dry season and the rainy season, the research carried out with the aim of building a skin cracker drying system uses a fuzzy logic method in which the system can help crackers to connect, such as when distributing rain, and the factors of temperature and light intensity. When crackers are in the drying box, crackers will be dried using heating elements that replace the temporary solar heat function. If a place is met to dry in the sun, the system will remove the crackers again.

Keywords: *Skin Cracker, Drying Process, Fuzzy Logic, Heater Element*

