

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan perancangan, pengamatan, dan pengujian yang telah dilakukan pada sistem *Prototype Smart Minimarket* maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut

1. Aplikasi *mobile* dapat memindai *barcode* barang menggunakan Mobile Vision API dengan jarak terdekat 7cm, jarak terjauh 60cm, waktu respon tercepat 0.54 detik, dan waktu respon terlama 2.41 detik pada *barcode* berukuran 3.5cm x 3.5cm
2. Sistem dapat memproses pemesanan pelanggan yang dipesan melalui aplikasi *mobile* dengan rata-rata persentase keberhasilan sebesar 100%
3. Aplikasi *mobile* dapat menginformasikan nomor keranjang yang akan diambil pada kasir dengan pengaturan nomor keranjang berdasarkan batas beban keranjang yaitu 100g
4. Aplikasi PC dapat menginformasikan data pemesanan pelanggan melalui masukan nomor keranjang dengan rata-rata persentase keberhasilan sebesar 100%

#### **5.2 Saran**

Untuk penelitian selanjutnya dapat ditambahkan beberapa pengembangan untuk menambah kinerja alat. Adapun beberapa saran yang dapat diberikan yaitu

1. Mengukur batas muatan keranjang menggunakan komponen pengukur beban secara *realtime*
2. Menerapkan pembayaran *digital* atau sistem pembayaran otomatis tanpa harus ada campur tangan manusia
3. Menerapkan penelitian pada sistem lain yang sejenis seperti sistem *drive-thru*