

## DAFTAR PUSTAKA

- Ajika, C., 2017. *Pengantar dan Implementasi Basis Data*. Yogyakarta : Deepublish
- Aminuddin, 2016. *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*. Yogyakarta: Lokomedia
- Andrianto,T & Aswi, R., 2016. Rancang Bangun Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan Terintegrasi Menggunakan Webservice. *Jurnal SIMETRIS*, Vol 7 No 2.
- Anhar, 2010. *PHP & MySql Secara Otodidak*. Ciganjur : Mediakita.
- Artina, N., 2006. *Penerapan Analisis Kebutuhan Metode Use Case pada Metode Pengembangan Terstruktur*. *Jurnal Ilmiah STMIK GIMDP*. Vol.2 No.3.
- Binus, 2012. Bab 2 Teori Khusus. Diakses dari <http://thesis.binus.ac.id/doc/Bab2Doc/2012-1-00007-SI%20Bab2001.doc> pada 20 Desember 2018
- Dharwiyanti, S., & Wahono , R. S. (2018, Desember 9). *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*. Retrieved from [rosni-gj.staff.gunadarma.ac.id:8080/rosni-gj.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/14321/10.+Unified+Modeling+Language.pdf](http://rosni-gj.staff.gunadarma.ac.id:8080/rosni-gj.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/14321/10.+Unified+Modeling+Language.pdf)
- Google, D. T. T., 2016. *Android Developer Fundamentals Course*.
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Informatika Mulawarman, Vol 6 No. 1*.
- Hutahean, J., 2015. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta : Deepublish.
- Kadir, A., 2013. *Pemrograman Aplikasi Android*. Yogyakarta: Andi.
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (Uml): Evaluasi Terhadap Beberapa Kesalahan Dalam Praktik . *Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer Vol. 5, No. 1, 77-86* .
- Lathifah, A., 2016. Pembangunan Sistem Informasi Realisasi Anggaran Kegiatan pada Dinas Perhubungan Komunikasi dan Informatika Provinsi Sumatera Barat Berbasis Web dengan Akses Mobile. *Skripsi*. Fakultas Teknologi Informasi. Universitas Andalas. Padang.
- Putro, M. P., 2016. Rancang Bangun Monitoring Gate Pengunjung Pada Portal Masuk Wahana Permainan Dengan Web Application Berbasis Arduino Mega.

*Skripsi*. Departemen Teknologi Industri Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro. Semarang.

Pratama, i. w., putra, i. a., & datya, a. i. (2017). Sistem Informasi Manajemen Praktek Kerja Lapangan Berbasis Website (Studi Kasus Program Studi Sistem Informasu Universitas Dhyana Pura Bali. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*.

Peraturan Menteri Riset Teknologi dan Pendidikan Tinggi Nomor 44 Tahun 2015 *Standar Nasional Pendidikan Tinggi*. 21 Desember 2015. Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi. Jakarta.

Rinjani, R., E., 2016. Pemanfaatan JSON (Javascript Object Notation) sebagai data interchange pada sistem automatic testing dan web based learning d3 teknik informatika UNS. *Skripsi*. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam. Universitas Sebelas Maret. Surakarta.

Sistem Informasi, 2017. *Panduan Kerja Praktek*. Padang: Sistem Informasi UNAND

Sommerville, I., 2011. *Software Engineering*. 9th Edition ed. s.l.:Pearson

Sriparasa, S., 2013. *JavaScript and JSON Essentials*. Birmingham: Packt Publishing Ltd

Safitri, S.T & Supriyadi, D., 2015. Rancang Bangun Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan Berbasis Web dengan Metode Waterfall. *Infotel*, Volume 7 No.1

Telkom, P. S. (2015). *Panduan Dokumen User Acceptance Test (UAT)* . Retrieved Desember 19, 2018, from <http://dac.telkomuniversity.ac.id/wp-content/uploads/2015/06/PAKA06A-Panduan-User-Acceptance-Test-UAT-20170410.pdf>

BIBLIOGRAPHY \m Uni18 \l 1033 Unit Laboratorium Fakultas Ilmu Terapan. (2018, Desember 09). *User Acceptance Test (UAT)*. Retrieved from Sas Laboratory: <https://fit.labs.telkomuniversity.ac.id/user-acceptance-test-uat/>

Wibowo, Y. F., 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Surat dan Arsip Berbasis Web Studi Kasus Biro Kemahasiswaan Universitas Muhammadiyah Malang. *Skripsi*. Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah. Malang.

- Yanto, R., 2016. *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta : Deepublish
- Yunaeti, E & Rita, I., 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta : CV Andi Offset.
- Zaenuddin, M., Anjarwani, S & Arimbawa, I., 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Praktik Kerja Lapangan Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Mataram Menggunakan Extreme Programming. *J-COSINE*, Vol. 1.No. 1.

