

## BAB VI

### PENUTUP

#### 6.1 Kesimpulan

Sistem informasi geografis paket wisata berbasis *web* dan *mobile* di Kabupaten Solok Selatan, telah berhasil dikembangkan. Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini yaitu dengan menggunakan metode *waterfall*. Data yang dikumpulkan dalam penelitian ini yaitu berupa data spasial dan data atribut yang terkait dengan tempat wisata, rumah makan, masjid, tempat penginapan atau hotel dan tempat penjualan oleh-oleh di Kabupaten Solok Selatan. Analisis kebutuhan dilakukan dengan menggunakan kajian aplikasi terkait untuk menentukan kebutuhan pengguna. Analisis kebutuhan selanjutnya dimodelkan dalam bentuk diagram, yaitu *use case diagram*, *context diagram*, dan *data flow diagram level 1*. Desain dalam perancangan sistem terdiri dari rancangan arsitektur aplikasi, *database*, *user interface*, dan perancangan proses.

Aplikasi *web* dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Javascript. PHP berfungsi untuk mengakses *database* pada *server*. Tampilan *user interface* dibangun menggunakan *framework* Bootstrap. Aplikasi *mobile* dibangun dengan menggunakan *Basic4Android* dan bahasa pemrograman PHP untuk mengakses *database* pada *server*.

*Database* yang digunakan dalam pengembangan aplikasi adalah *PostgreSQL* dengan ekstensi *PostGIS* dan Google Maps digunakan sebagai *basemap*. Aplikasi ini menggunakan fungsi *PostGIS* dan service Google Maps API untuk operasi spasial.

Pengujian aplikasi Sistem Informasi Geografis Paket wisata berbasis *Web* dan *Mobile* di Kabupaten Solok Selatan dilakukan setelah aplikasi tersebut selesai dibuat. Pengujian dilakukan dengan menggunakan *blackbox testing*, dan hasil dari pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini telah sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan pengguna.

#### 6.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut, ada beberapa saran dari penulis antara lain:

1. Penambahan fitur untuk konfirmasi proses pemesanan paket wisata pada aplikasi.
2. Penambahan fitur pembayaran oleh pengguna kepada agen perjalanan
3. Penambahan peta offline, sehingga pengguna dapat menggunakan aplikasi tanpa koneksi internet.
4. Penambahan fungsional pada aplikasi *mobile*, yaitu bisa melakukan pemesanan paket wisata yang bisa dilakukan oleh pengguna melalui mobile.
5. Penambahan fungsional *refund* pada aplikasi *web* yaitu pengguna bisa meminta pengembalian dana pemesanan paket wisata jika ada alasan yang jelas dari pengguna.
6. Pengembangan aplikasi selanjutnya untuk *mobile* tidak hanya untuk OS Android saja, tapi juga untuk IOS sehingga semua wisatawan dapat memakai aplikasi ini.

