

BAB VI

PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil yang telah diperoleh dan saran yang dapat diberikan untuk penelitian berikutnya.

6.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari pengembangan desain VR adalah sebagai berikut:

1. Hasil pengembangan VR yang diperoleh sudah di desain berdasarkan keinginan konsumen. VR ini di desain dengan melakukan wawancara beserta kuesioner kepada 100 orang mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Andalas. VR ini juga mempertimbangkan antropometri, dimana untuk dimensi pada pengembangan desain VR ini mempertimbangkan 100 data antropometri mahasiswa yang telah dilakukan uji statistiknya dan pemilihan persentil untuk pengembangan desain VR ini juga dipertimbangkan dalam pembuatan dimensinya. Pengembangan desain VR menghasilkan beberapa fitur tambahan pada VR yaitu VR memiliki penutup yang bisa digeser, VR memiliki *earphone*, pengatur lensa pada VR menggunakan tombol, VR memiliki petunjuk pada tombol, VR memiliki tombol *bluetooth* dan VR memiliki pengatur lensa dibagian samping.
2. Prioritas karakteristik teknik dan komponen karakteristik teknik yang perlu dikembangkan yaitu:
 - a. Prioritas karakteristik teknik yang harus ditingkatkan dalam pengembangan desain VR diperoleh dari *house of quality* fase 1 yaitu prioritas karakteristik urutan pertama yaitu model VR dirancang sesuai perkembangan zaman dan teknologi, urutan kedua VR dilapisi dengan busa *composite* tahan panas (*Polimer Termoseting*) dengan sistem *injection molding*, urutan ketiga membuat tombol dengan *composite*

switching datar, urutan keempat VR dibuat dengan bahan dasar *composite extrusion*, urutan kelima membuat rel *slider* pada VR, urutan keenam *headband* dilapisi *polyuterna* dengan sistem *injection molding*, urutan ketujuh VR dibuat berdasarkan ukuran dimensi tubuh, urutan kedelapan VR dibuat dengan sistem *portable*, urutan kesembilan VR dibuat berongga dan urutan prioritas karakteristik teknik yang terakhir yaitu *Call Center*

- b. Prioritas dari komponen karakteristik yang sangat mendukung dalam pengembangan VR yang diperoleh dari hasil house of quality fase 2 yaitu prioritas urutan pertama *composite extrusion* untuk membuat VR yang kuat dan ringan, urutan kedua busa *polimer termoseting*, urutan ketiga busa *polyuterna*, urutan keempat *composite switching* datar, urutan kelima memasang rel *slider* untuk memudahkan membuka tutup VR, urutan keenam memasang tombol untuk *bluetooth* yang dapat terkoneksi VR dan urutan prioritas komponen karakteristik teknik yang terakhir adalah membuat petunjuk pada tombol untuk memberi informasi pada pengguna.

6.2 **Saran**

Saran yang dapat diberikan untuk penelitian pengembangan desain VR selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Sebaiknya pada penelitian berikutnya lebih mempertimbangkan biaya dalam pengembangan desain VR.
2. Sebaiknya penelitian berikutnya tidak hanya sampai QFD fase 2 saja tetapi sebaiknya juga mempertimbangkan QFD fase 3 (merencanakan proses produksi) dan QFD fase 4 (operasi produk).