

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, R dan Kamil, H. 2017. *Development Of Sales Application Of Prepaid Electricity Voucher Based On Android Platform Using Quick Response Code (Qr Code)*. Jurnal Informatika Vol. 11, No. 2 Juli 2017.
- Amalia, N. 2009. *Pengembangan Sistem Informasi Penilaian Tugas Akhir Skripsi Dengan Konsep Business Intelligence Pada Perguruan Tinggi Raharja. Tugas Akhir pada Sekolah Tinggi Manajemen Dan Ilmu Komputer Tangerang: Tidak Diterbitkan.*
- Ari, B. 2015. *Sistem Informasi E-Ticketing Menggunakan Teknologi QR Code Berbasis Web Dengan Fitur Mobile Pada Brt Trans Padang Kota Padang.* Universitas Andalas.
- Bank Indonesia. 2013. *Sistem Pembayaran.* <http://www.bi.go.id/id/sistem-pembayaran/Contents/Default.aspx>. Diakses tanggal 15 Desember 2017.
- Cahyanti, A. dan Purnama, B. 2012. 'Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Puskesmas Pakis Baru Nawangan', *Speed-Indonesian Journal on ...*, 4(4), pp. 17–21.
- Dewi, L.P., Indahyanti, U. dan Hari, Y., 2012. *Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram Uml Dan Bpmn (Studi Kasus Frs Online)* (Doctoral dissertation, Petra Christian University).
- Haryani. 2015. *Pemanfaatan Web Sistem Informasi Akademik Sebagai Pengontrol Nilai Siswa (Studi Kasus) MTS Pondok Modern Al-Islam Nganjuk.* 27(2). pp.52-53.
- Hasibuan, L. 2018. *Ini Alasan Orang Indonesia Mulai Tinggalkan Transaksi Tunai.* [Online] Tersedia di: <https://www.cnbcindonesia.com>. Diakses 5 Juli 2018.
- Humphrey, D. B. 2001. *Payment Systems: Principles, Practice, and Improvements.* The World Bank, Washington, D. C.
- Kremer, R. 2014. *Was ist eigentlich BPMN 2.0?* Diakses dari <http://blog.gbs.com/trends-markt/was-ist-eigentlich-bpmn-2-0> pada 20 Desember 2017.
- Mishkin, F. S. 2001. *The Economic of Money Banking, and Financial Markets.* Sixth Edition. Addison Wesley Longman: Columbia University, Columbia.
- Nugraha, M. P. dan Munir, R. 2011. *Pengembangan Aplikasi QR Code Generator dan QR Code Reader dari Data Berbentuk Image.* In Informatics National Conference (pp. 148-149).
- Pramihapsari, M. dan Kaldera, M. P. (2012) 'Perancangan Labelling Pada Dokumen Menggunakan QR Code', *Teknik Komputer*, 20, pp. 59–67.

- Rahayu, Y. D, dkk. 2006. *Pembuatan Aplikasi Pembacaan Quick Response Code Menggunakan Perangkat Mobile Berbasis J2ME Untuk Identifikasi Suatu Barang*. Surabaya: Politeknik Elektronika Negeri Surabaya Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Ramdhani, M.A., 2015. *Pemodelan Proses Bisnis Sistem Akademik Menggunakan Pendekatan Business Process Modelling Notation (BPMN)(Studi Kasus Institusi Perguruan Tinggi XYZ)*. Jurnal Informasi Volume VII.
- Reese, G., Yarger, R. J., King, T. dan Williams, H. E. 2002. *Managing and using MySQL., Book*.
- Samora, R. 2017. *Tantangan Transaksi Non Tunai di Indonesia*. [Online] Tersedia di: <http://www.nontunai.com/tantangan-transaksi-nontunai-di-indonesia/>. Diakses 5 Juli 2018.
- Sitorus, S, R. 2006. *Analisis Pengaruh Penggunaan Kartu Pembayaran Elektronik Dan Daya Substitusi Transaksi Non Tunai Elektronik Terhadap Transaksi Tunai Indonesia*. Skripsi pada Institut Pertanian Bogor. Bogor: Tidak Diterbitkan.
- Suprayogi, D, A. dan Mahmudy, W, F. 2014. *Penerapan Algoritma Genetika Traveling Salesman Problem with Time Window: Studi Kasus Rute Antar Jemput Laundry*. Universitas Brawijaya.
- Sutarmin dan Susanto, A. 2017. *Potensi Pengembangan Transaksi Non Tunai Di Indonesia*. Universitas Peradaban.
- Sommerville. 2011. *Software Engineering Ninth Edition*, Boston: Person Education
- Ulfah, N dkk. 2014. *Sikap Kerja dan Risiko Musculoskeletal Disorders pada Pekerja Laundry*. Universitas Soedirman.

