

GAMBARAN INTENSITAS KEBISINGAN DI WAHANA BERMAIN *INDOOR*
DI KOTA PADANG



DWININTA ALFATHIKA
NIM : 1410312028

Pembimbing 1 : dr. Dolly Irfandy, SpTHT-KL(K)FICS
Pembimbing 2 : dr. Ade Asyari, SpTHT-KL(K)FICS

FAKULTAS KEDOKTERAN
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG

2018



NOISE INTENSITY AT INDOOR GAME CENTER IN PADANG

By
Dwininta Alfathika

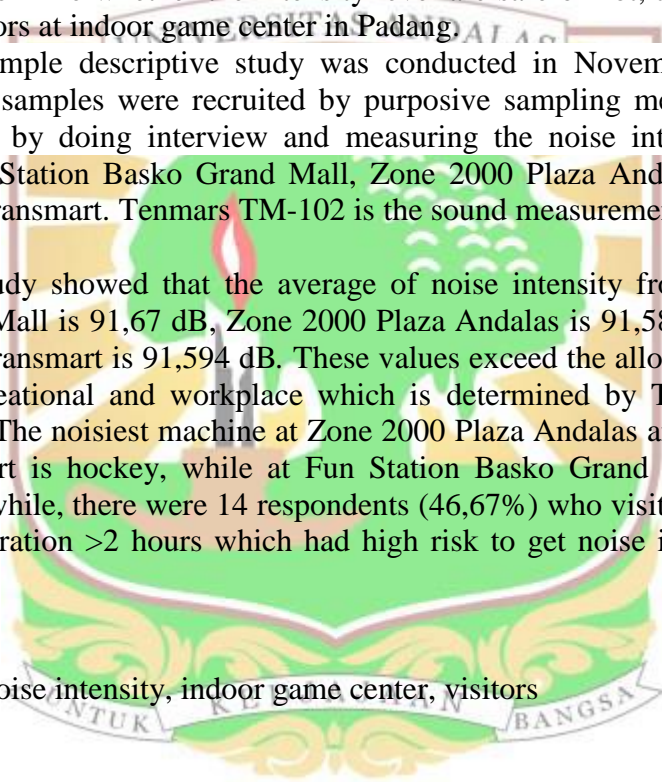
ABSTRACT

Noise is one of environmental cause of health problems. Noise has many impacts that can cause physiological, psychological, and auditory disturbance. Indoor game centers are recreational places that have a high noise intensity which are possible to make the visitors get a noise induced hearing loss. This study aimed to describe the noise intensity at some points of indoor game centers in Padang, to determine whether the intensity level are safe or not, and to know the profile of visitors at indoor game center in Padang.

This simple descriptive study was conducted in November 2017-April 2018. The 30 samples were recruited by purposive sampling method. The data were obtained by doing interview and measuring the noise intensity from 15 points at Fun Station Basko Grand Mall, Zone 2000 Plaza Andalas, dan Trans Studio Mini Transmart. Tenmars TM-102 is the sound measurement device of this study.

The study showed that the average of noise intensity from Fun Station Basko Grand Mall is 91,67 dB, Zone 2000 Plaza Andalas is 91,58 dB, and Trans Studio Mini Transmart is 91,594 dB. These values exceed the allowable threshold value for recreational and workplace which is determined by The Ministry of Environment. The noisiest machine at Zone 2000 Plaza Andalas and Trans Studio Mini Transmart is hockey, while at Fun Station Basko Grand Mall is Go Go Doggy. Meanwhile, there were 14 respondents (46,67%) who visited indoor game center with duration >2 hours which had high risk to get noise induced hearing loss.

Keywords : Noise intensity, indoor game center, visitors



GAMBARAN INTENSITAS KEBISINGAN DI WAHANA BERMAIN *INDOOR* DI KOTA PADANG

Oleh
Dwininta Alfathika

ABSTRAK

Kebisingan merupakan salah satu masalah kesehatan lingkungan. Kebisingan memiliki dampak yang sangat luas dan multieffek yang dapat menyebabkan gangguan secara fisiologis, psikologis, dan auditoris. Wahana bermain *indoor* merupakan salah satu tempat yang memiliki intensitas kebisingan yang tinggi sehingga diperkirakan bisa menyebabkan gangguan pendengaran pada anak-anak termasuk balita serta remaja yang sering memanfaatkan wahana bermain tersebut sebagai tempat rekreasi. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui rerata gambaran bising di beberapa titik di wahana bermain *indoor* di kota Padang, apakah kebisingan tersebut masih dalam batas aman atau tidak, dan mengetahui profil pengunjung wahana bermain *indoor* di kota Padang.

Penelitian ini merupakan penelitian *simple* deskriptif. Penelitian ini dilaksanakan pada bulan November 2017-April 2018. Pengambilan sampel menggunakan teknik *purposive sampling* dengan jumlah sampel penelitian sebanyak 30 orang responden dan pengukuran intensitas kebisingan yang dilakukan di 15 titik di tiga lokasi wahana bermain *indoor* yaitu *Fun Station Basko Grand Mall*, *Zone 2000 Plaza Andalas*, dan *Trans Studio Mini Transmart*. Pengukuran intensitas kebisingan dilakukan menggunakan *Sound Level Meter* merek Tenmars TM-102.

Hasil penelitian menunjukkan intensitas kebisingan rerata dari masing-masing wahana bermain yaitu *Fun Station Basko Grand Mall* sebesar 91,67 dB, *Zone 2000 Plaza Andalas* sebesar 91,58 dB, dan *Trans Studio Mini Transmart* sebesar 91,594 dB. Intensitas kebisingan rerata di tiga tempat tersebut melebihi nilai ambang batas yang ditetapkan oleh Kementerian Lingkungan Hidup untuk tempat rekreasi, yaitu sebesar 70 dB. Mesin permainan yang memiliki intensitas kebisingan tertinggi di *Zone 2000 Plaza Andalas* dan di *Trans Studio Mini Transmart* adalah *hockey*, sedangkan di *Fun Station Basko Grand Mall* adalah mesin *Go Go Doggy*. Sementara untuk pengunjung, didapatkan 14 orang responden (46,67%) dengan lama waktu berkunjung >2 jam dalam setiap kunjungan, sehingga berisiko untuk mengalami gangguan pendengaran akibat bising.

Kata kunci : Intensitas kebisingan, wahana bermain *indoor*, pengunjung