

DAFTAR PUSTAKA

- B4A. (2016). *Beginner's Guide*. B4A.
- BKKBN. (2015). *Panduan Tata Cara Pencatatan dan Pelaporan*. Jakarta: BKKBN.
- BPMPKB Kota Padang. (2014). *Rencana Kerja Badan Pemberdayaan Masyarakat, Perempuan dan Keluarga Berencana Kota Padang 2015*. Padang: BPMPKB Kota Padang.
- Dharwiyanti, S. (2003). *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*. IlmuKomputer.Com.
- Diaz, D. C., Sulistiowati, & Lemantara, J. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online pada CV. Mitra Techno Sains. *JSIKA Vol. 5, No. 12*.
- Erel. (2011). *Variable & Object in Basic4Android*. Retrieved January 17, 2018, from Basic4Android: <https://www.b4x.com/android/forum/threads/variables-objects-in-basic4android.8385/>
- Fujiyati, Y., & Sukadi. (2015). Sistem Informasi Pengolahan Data Kependudukan Desa Purwoasri.
- Haryanti, S., & Irianto, T. (2011). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce untuk Usaha Fashion Studi Kasus Omah Mode Kudus. *Journal Speed - Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi - Volume 3 No 1*.
- Herdi, H. (2012). *Mengenal Arsitektur Android OS*. Retrieved Januari 17, 2018, from <https://www.twoh.co/2012/09/18/mengenal-arsitektur-sistem-operasi-android/>
- Hermawan, D., & Rosman, D. (2009). *Analisis Sistem Informasi Data Keluarga pada Bidang IKAP (Informasi Keluarga dan Analisa Program) di Badan Koordinasi Keluarga Berencana Nasional (BKKBN) Provinsi Jawa Barat*.

Bandung: Jurusan Manajemen Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: ANDI.

Kosidin, & Farizah, R. N. (2016). *Pemodelan Aplikasi Mobile Reminder Berbasis Android*. Bandung: Program Studi Teknik Informatika STMIK Jawa Barat.

Mahdalika, M. (2015). *Rancang Bangun Alat Menghidupkan dan Mematikan Televisi Berbasis Android*. Palembang: Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.

Nuha, D. (2015). *Pengenalan Struktur Dasar Syntax B4A*. Retrieved January 17, 2018, from kodingae: <http://www.codingae.com/2015/12/intip-struktur-dasar-syntax-b4a.html?m=0>

Pressman. (2001). *Software Engineering. In a Practitioner's Approach*. Mc-Graw Hill.

Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak - Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*. Yogyakarta: ANDI.

Rahman, T., & Kurniawan, D. (2017). Perancangan Pedometer Berbasis Sensor Accelometer Android. *E-ISSN: 2527-4864 Vol. 2 No. 2*.

Ramadhan, T., & Utomo, V. G. (2014). *Rancang Bangun Aplikasi Mobile untuk Notifikasi Jadwal Kuliah Berbasis Android (Studi Kasus : STMIK Provinsi Semarang)*. Semarang: Program Studi Teknik Informatika STMIK Provinsi Semarang.

Rosa, A., & Salahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

Rosmala, D., & Falahah. (2007). Pemodelan Proses Bisnis B2B dengan BPMN (Studi Kasus Pengadaan Barang pada Divisi Logistik). *SNATI*, 1-5.

Rouf, A. (2012). *Pengujian Perangkat Lunak dengan Menggunakan Metode White Box dan Black Box*. Semarang: Sistem Informasi - STMIK HIMSYA.

- Sari, S. K., & Asniar. (2015). *Analisis dan Pemodelan Proses Bisnis Prosedur Pelaksanaan Proyek Akhir Sebagai Alat Bantu Identifikasi Kebutuhan Sistem*. Kabupaten Bandung: Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom.
- Savitri, D. (2016). *Aplikasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Android pada SMK Negeri 5 Pangkal Pinang*. Kepulauan Bangka Belitung: Teknik Informatika STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG.
- sumbarweb. (2016). *Profil: Sejarah BKKBN*. Retrieved 2018, from BKKBN Sumatera Barat: <http://sumbar.bkkbn.go.id/Lists/Profil/DispForm.aspx?ID=29>
- Sunaryo, S., Handojo, A., & Andjarwirawan, J. (2013). *Pembuatan Aplikasi Wisata Sejarah Pertempuran Surabaya 1945 Berbasis Android*. Surabaya: Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Kristen Petra.
- Wijaya, R. (2015). *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi Berbasis Android*. Bandar Lampung: Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Teknokrat.
- Wijaya, R., Wibowo, A., & Adipranata, R. (2016). *Aplikasi Enterprise Resource Planning Bagian Modul Penjualan di Lima Perusahaan Distributor dan Dealer*. Surabaya: Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Kristen Petra.
- Yanuarti, E. (2017). Desain Aplikasi Pengelolaan Laboratorium Komputer. *SISFOKOM, Volume 06, Nomor 01*.
- Yulianto, B., & Layona, R. (2015). *Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Berbasis GPS dengan Metode Radius dan Rating*. Jakarta: Computer Science Department, School of Computer Science, Binus University.