

## DAFTAR PUSTAKA

- Adrianto, D., Yesmaya, V., Agung, A., Ivander, D. T., Elysia, & Natalie, N. (2015). QR Code Reader pada Smartphone Android untuk Aplikasi Layanan Restoran.
- Aini, F. N. (2014). Pemodelan Arsitektur Enterprise Menggunakan TOGAF ADM untuk mendukung Sistem Informasi Promosi pada Perguruan Tinggi (Studi Kasus Universitas Respati Yogyakarta).
- Akbar, R., & Kamil, H. (2017). DEVELOPMENT OF SALES APPLICATION OF PREPAID ELECTRICITY VOUCHER BASED ON ANDROID PLATFORM USING QUICK RESPONSE CODE (QR CODE). *Jurnal Informatika*.
- Anastasia, A., Istiadi, M., & Hidayat. (2010). QR Code sebagai inovasi identifikasi tanaman bagi pengunjung di kebun raya bogor.
- Ariadi. (2011). Analisis Perancangan Kode Matriks Dua Dimensi Quick Response (QR) Code. Skripsi. Universitas Sumatera Utara.
- Arifudzaki, B., Somantri, M., & FR, A. (2010). Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada Perusahaan Ekspor Hasil Laut Berbasis WEB.
- Bespriadi, A., Hasan, A., & Akbar, R. (2015). PEMBANGUNAN APLIKASI E-TICKETING MENGGUNAKAN TEKNOLOGI QR CODE BERBASIS WEB DAN AKSES MOBILE PADA BRT TRANS PADANG.
- Bonnie, S., & Marion, P. (2008). *Designing Information System*. Jakarta: Yogianto.
- Dewi, L. P., Indahyanti, U., & S, Y. H. (2012). Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram UML DAN BPMN (Studi Kasus FRS ONLINE).
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*. Dipetik May 2017, dari [www.ilmuKomputer.com](http://www.ilmuKomputer.com)
- Edhy, S. (2004). *Sistem Basis Data*. Yogyakarta: GRAHA ILMU.
- Fauzi, A. R. (2013). E-Ticketing Job Fair dengan Barcode Pada Career Center Universitas Dian Nuswantoro.
- Fauzi, I. (2011). Penggunaan Algoritma Dijkstra dalam Pencairan Rute Tercepat dan Rute Terpendek. *Studi Kasus pada Jalan Raya antara Wilayah Blok M dan Kota*.
- Habibie, F. H., Purnama, B. E., & Triyono, R. A. (2014). PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN CALON TENAGA KERJA SECARA ONLINE BERBASIS WEB PADA BURSA KERJA KHUSUS SMK GANESHA TAMA BOYOLALI.
- Hayu, R. S. (2013). Pengaruh Tiket Online (E-TICKETING) dan Harga Tiket Murah pada Penerbangan Lion Air Terhadap Minat Konsumen Menggunakan Jasa Transportasi Bus PO.San Bengkulu.
- ilmuiman. (2017, Juni). Diambil kembali dari [www.ilmuiman.net/PoolExpert/BIZ/Menarik.htm](http://www.ilmuiman.net/PoolExpert/BIZ/Menarik.htm)

- KBBI. (2017). Dipetik Juni 2017, dari <http://kbbi.web.id/jasa>
- KBBI. (2017). Dipetik Juni 2017, dari <http://kbbi.web.id/sewa>
- Mahdalika, M. (2015). Rancang Bangun Alat Menghidup dan Mematikan Televisi Berbasis Android. 9.
- Marselia, M. (2012). *Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Film Animasi Kartun Pada Pengenalan Perangkat Keras Komputer Dalam Pembelajaran TIK*. Dipetik May 2017, dari repository.upi.edu
- McCool, S. (2012). *Laravel Starter*. Birmingham, UK: Packt Publishing.
- Nasikin, K. (2011). Pengembangan Sistem Informasi Akademis dan Keuangan di Man 2 Pati. 3.
- Pressman, R. S. (2001). Software Engineering. Dalam *A Practitioner's Approach*. Mc-Graw Hill.
- Projodikoro, H. (2009). *Makhluk Ghaib dalam Al-Qur'an*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Rahardja, U., Azizah, N., & Dewi, S. (2013). Sistem Pelayanan Dukungan Role Online System Ticketing Raharja (ROOSTER) dengan Menggunakan E-Ticket.
- Rouillard, J. (2008). Contextual QR Codes, Proceedings of the Third International Multi-Conference on Computing in the Global Information Technology.
- Salman, A. G. (2013). APLIKASI WISATA BERPLATFORM ANDROID DENGAN TEKNOLOGI QR CODE.
- Setyawan, A. H., Satoto, K. I., & Isnanto, R. R. (2010). Perancangan Aplikasi Sistem Presensi Mahasiswa Menggunakan QR Code Pada Sistem Operasi Android. 2.
- Studio, A. (2017, Agustus 10). Diambil kembali dari developer.android.com: <https://developer.android.com/studio/intro/index.html?hl=id>
- Subekti, R. (2008). *Kitab Undang-Undang Hukum Perdata (Burgerlijk Wetboek voor Indonesie)*. Jakarta: PT. Pratnya Paramita.
- Suparta, W. (2012). Application of Near Field Communication Technology for Mobile Airline Ticketing. *Computer Science*.
- Tantra, R. (2012). *Manajemen Proyek Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Tedy, F. (2013). Pengembangan Aplikasi Ticketing Berbasis QR Code dengan Data Terenkripsi Untuk Stadion Utama Gelora Bung Karno. 2-3.
- Wave, D. (2010). *QR Code Introduction*. Dipetik May 2017, dari <http://www.denso-wave.com/QRCode/QRgene2-e.html>
- Witarto. (2004). *Memahami Sistem Informasi*. Bandung.