BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pengujian dan pengambilan data serta analisis yang telah dilakukan pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa:

- 1. Berdasarkan sepuluh algoritma penjadwalan *Linux Virtual Server* yang telah diuji, dipilih satu algoritma penjadwalan *Linux Virtual Server* yaitu algoritma penjadwalan *Locality Based Least Connection* (LBLC) yang efektif diterapkan pada layanan VPN *server*. Pemilihan tersebut berdasarkan kriteria sistem yang baik yaitu parameter *response time* yang kecil dan *throughput* yang besar.
- 2. Pada pengujian pertama nilai response time algoritma penjadwalan Locality Based Least Connection berada di urutan nomor empat yaitu sebesar 4,392 ms setelah algoritma penjadwalan Weighted Round Robin (4,246 ms), Source Hashing (3,918 ms) dan Destination Hashing (3,943 ms). Pada pengujian kedua nilai *response time* algoritma penjadwa<mark>lan Locality Based Least</mark> Connection mengalami penurunan atau menjadi lebih cepat. Algoritma penjadwalan Locality Based Least Connection juga memiliki nilai response time yang paling kecil diantara algoritma lainnya pada pengujian kedua ini yaitu dengan nilai rata-rata 3,757 ms. Dibandingkan pada algoritma penjadwalan Weighted Round Robin, Source Hashing dan Destination Hashing yang rata-rata pada pengujian kedua mengalami peningkatan nilai response time atau response time menjadi lebih lama dibandingkan pengujian pertama. Sehingga nilai rata-rata response time dari dua kali pengujian algoritma penjadwalan Loacality Based Least Connection adalah yang paling kecil yaitu sebesar 4,074 ms dibandingkan dengan nilai rata-rata response time sembilan algoritma penjadwalan lainnya.
- 3. Pada pengujian pertama nilai rata-rata *throughput* dari algoritma penjadwalan *Locality Based Least Connection* berada diurutan ketiga setelah dari algoritma penjadwalan *Locality Based Least Connection with Replication* (1600,00 Bps) dan *Source Hasing* (1619,17 Bps). Pada pengujian kedua nilai rata-rata

throughput algoritma penjadwalan Locality Based Least Connection menjadi yang paling besar (1252,67 Bps) dibandingkan dengan algoritma penjadwalan Locality Based Least Connection with Replication (755,67 Bps) dan algoritma penjadwalan Source Hasing (878,00 Bps), yang mengalami penurunan throughput sangat signifikan sehingga algoritma ini tidak stabil untuk diterapkan pada load balancing VPN server. Nilai rata-rata throughput dari dua kali pengujian algoritma penjadwalan Loacality Based Least Connection adalah yang paling besar yaitu 1365,08 Bps dibandingkan nilai rata-rata throughput algoritma lainnya.

5.2 Saran

Untuk memberikan pelayanan maksimal pada *client*, maka implementasi load balancing pada VPN server perlu dipertimbangkan, dimana algoritma penjadwalan yang direkomendasikan adalah algoritma *Locality Based Least Connection* (LBLC) dinilai dari parameter response time dan throughput.

UNIVERSITAS ANDALAS

Untuk pengembangan selanjutnya penulis menyarankan perlu dilakukan penelitian mengenai *load balancing* pada *server* lainnya seperti mail *server*, karena akan meningkatkan kinerja *server* dalam melayani *request* yang datang dari *client*.

KEDJAJAAN