

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Riswan., 2013. Rancang Bangun Aplikasi Mobile-Resto Reservation Pada Multiplatform. Skripsi Thesis, Universitas Islam Negeri Sultan Syarief Kasim Riau.
- Anjuliani, R., Astuti, L. W. & Hartini., 2015. Aplikasi Isc (Informatics Student Center) Menggunakan Metode Personal Extreme Programming Berbasis Android. *Jurnal Informatika Global*.
- Ariyanto., 2013 . Sistem Informasi Reservasi Tiket Kereta Api Pt Kai Berbasis Web Online. *Information Technology and Telematics*, 1(2).
- Christianti, M. & Handoko, T., 2010. Aplikasi Pemesanan Kamar Serta Pengelolaan Data Kamar Secara Mobile pada Hotel Le Beringin. *Jurnal Sistem Informasi*.
- Chumairoh, M. S., Budiman, & Satyareni, D. H., 2014. Perancang Bangun Aplikasi Mobile Pada Platform Android Berbasis Html5 Studi Kasus Layanan Informasi Website Unipdu. *Jurnal Ilmiah Edutic*, 1(1), 1–6.
- Damarullah, W., A. Hamzah, dan U. Lestari. 2013. Aplikasi Pengenalan dan Pembelajaran Bahasa Korea (Hangeul) Berbasis Android. *Jurnal KODE PROGRAM*. 1(1): 78-88.
- Dewi, L. P., Indahyanti, U., Informatika, J. T., Industri, F. T., & Petra, U. K., 2010. Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram Uml Dan Bpmn (Studi Kasus Frs Online). *Informatika*, 1–9.
- Gautama, I. W. W., 2015. SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN WISATA PANTAI BALI SELATAN BERBASIS ANDROID.
- Hanif, A. F., 2007. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern. Yogyakarta: Andi Offset.

- Haryani., 2015. Pemanfaatan Web Sistem Informasi Akademik Sebagai Pengontrol Nilai Siswa (Studi Kasus) MTS Pondok Modern Al-Islam Nganjuk. *PERSPEKTIF* 27(2). pp.52-53.
- Jayaraju, P. & Prakash, V., 2015. Survey on Web Based Interface. *International Journal of Advance Research in Computer Science and Management Studies*, 3(9), p. 243.
- KBBI, 2016. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. [Online] Available at: <http://kbbi.web.id/> [Diakses 8 Mei 2017].
- Khan, M. E., 2011, Different Approach to Blackbox Testing Technique for Finding Error, *International Journal of Software Engineering & Applications (IJSEA)*, Vol.2, No.4, October 2011.
- Kremer, R., 2014. *Was ist eigentlich BPMN 2.0?* Diakses dari <http://blog.gbs.com/trends-markt/was-ist-eigentlich-bpmn-2-0> pada 6 Oktober 2016.
- Krisantoso, G., Ap, I., Fajar, M., & Makassar, S, K., 2015. Penerapan Business Process Modeling Notation (Bpmn) Untuk Memodelkan Kebutuhan Sistem Proses Penyuntingan Tulisan Pada Website Jurnal JTRISTE. *Seminar Nasional Forum Dosen Indonesia*, 2460–5271.
- Kusuma, A. P. & Srirahayu, I., 2016. Sistem Pencarian Katalog Buku Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier (Nbc) Pada Aplikasi Mulia-Bookstore Berbasis Android. *Jurnal Antivirus*.
- Luthfi, H. W. & Riasti, B. K., 2011. Sistem Informasi Perawatan Dan Inventaris Laboratorium Sistem Informasi Perawatan Dan Inventaris Laboratorium. *Journal Speed*.
- Mahdiana, D., 2011. Analisa Dan Rancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang Dengan Metodologi Berorientasi Obyek : Studi Kasus Pt Liga. *Jurnal TELEMATIKA MKOM*.

- Mediyasa, S., 2014. *Online Travel Solution*. [Online] Available at: <http://www.satkomindo.com> [Diakses 8 Mei 2017].
- Muchsin, I., 2015. Metode Tricky Cache untuk Monitoring Lokasi dan Informasi Keamanan Berbasis Mobile. *Junal Ilmiah KOMPUTASI*.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F. & Rahmadi, H., 2015. Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *JITTER*, I(3), p. 32.
- Noviyanto, F., 2008. Membangun Sistem Pembelajaran Pengenalan Bentuk Untuk Anak Berbasis Multimedia Dan Game Interaktif. *Jurnal Informatika*.
- Nugroho, A., 2005. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek.
- Peranginangin, K., 2006. Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta : Andi.
- Prasojo, G. D., 2017. Aplikasi Doa Harian Dan Tatacara Shalat Tahajud Berbasis Android. Skripsi thesis, STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Pressman, R. S., 2001. *Software Engineering A Practitioner's Approach 5th Ed* - Roger S. Pressman.
- Priyanti, D. & Iriani, S., 2013. Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan. *Indonesian Journal on Networking and Security*.
- Priyono, A. B. A., 2005. Analisis Sistem Informasi.
- PT Kereta Api Indonesia, t.thn. *Tentang Perusahaan*. [Online] Available at: <http://www.bumn.go.id/keretaapi> [Diakses 8 Mei 2017].
- Rosmala, D., & Falahah., 2007. *Pemodelan Proses Bisnis B2C dengan BPMN*.
- Safaat, N., 2012. Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung : Informatika.
- Supriyanto, A., 2005. Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta : Salemba Infotek.

- Supriyanti, W., 2013. Rancang Bangun Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa dengan Metode SAW. *Citec Journal*, Volume 1.
- Supriyono, H., Saputra, A. N., Sudarmilah, E. & Darsono, R., 2014. Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Hadis Untuk Perangkat Mobile Berbasis Android. *Jurnal Informatika*.
- Susanto, R. & Adriana, A. D., 2016. PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN PROTOTYPING. *Majalah Ilmiah UNIKOM*, p. 45.
- Suryasari., Callista, A., & Sari, J., 2012. *Rancangan Aplikasi Customer Service Pada PT Lancar Makmur Bersama*.
- Sutaji, D., 2012. Sistem Inventory Mini Market Dengan PHP dan JQuery-Cet I. Yogyakarta: Lokomedia.
- Sutarman, 2009. Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta: Bumi Aksara.
- Tesone, D.V., 2006. Hospitality Information Systems and e-commerce. New Jersey: John Willy & Sons, Inc.
- Wicaksana, I. G. A., Arthana, I. K. R. & Wirawan, I. M. A., 2017. Pengembangan Game Banten Berbasis Android.
- Witono, T. & Susanto, R., 2012. Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis Mobile. *Jurnal Sistem Informasi*.
- Zuliarso, E. & Februariyanti, H., 2013. Sistem Informasi Perpustakaan Buku Elektronik Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, Volume 18, pp. 46-54.

