

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2011 Tentang Pengesahan Hak-Hak Penyandang Disabilitas. (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2011107, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5251)
- [2] Djuarsa, sasa. 1994. Teori komunikasi. Jakarta: Universitas Terbuka.
- [3] Almasre, M.A dan H.Al-Nuaim. 2016. A Real-Time Letter Recognition Model for Arabic Sign Language Using Kinect and Leap Motion Controller v2. IJAEMS. Vol.2 (5) ISSN: 2454-1311.
- [4] Naidu, C. dan A. Ghotnar. 2016. Hand Gesture Recognition Using Leap Motion Controller. IJSR. ISSN: 2319-7064.
- [5] Nayak, S.S dan V.H Nayak. 2016. Designing a Gesture Based Device to Recognize Sign Language Using Leap Motion Controller. IJAEMS. Vol.4 (3) ISSN 2320-9801.
- [6] Syukrina, Ulfia. 2017. Perancangan Sistem Bantu Komunikasi Untuk Penderita Stroke Menggunakan Leap Motion. Universitas Andalas. Padang.
- [7] Peraturan Daerah Provinsi Lampung Nomor 10 Tahun 2013 tentang Pelayanan dan Pemenuhan Hak-Hak Penyandang Disabilitas.
- [8] Reefani, Nur Kholis. 2013. Panduan Anak Berkebutuhan Khusus. Imperium hlm.17. Yogyakarta.
- [9] Nugroho S. dan R. Utami. 2008. Meretas Siklus Kecacatan-Realitas Yang Terabaikan. Yayasan Talenta: Surakarta.
- [10] Farida, Y dan Y, Pramudia. 2014. Pembuatan Modul Astronomi dengan Huruf Braille dan Gambar Tactile untuk Siswa Tunanetra. ISSN 0853-0823.
- [11] Sukaesih C. Hearing Aids Alat Bantu Dengar. <http://artikelkesehatanwanitacom/hearing-aids-alat-bantu-dengar.html>. (Diakses pada tanggal 28 April pukul 20.15 WIB).
- [12] Fauziah, dkk. 2012. Aplikasi Kamus Elektronik Bahasa Isyarat Bagi Tunarungu dalam Bahasa Indonesia Berbasis Web. Telematika. Vol.9 (1).
- [13] RSOP. Protesis dan Othosis. <http://dokter-info.blogspot.co.id/2016/02/protesis-dan-orthosis.html> (Diakses pada tanggal 28 April pukul 20.24 WIB).

- [14] Syahrul dan Chaerudin. 2011. Pengembangan Alat Bantu Baca Bagi Tunanetra Berbasis Jaringan Komputer. Teknik Komputer. Vol.9 (1).
- [15] Huda, Arfan. 2013. Keyboard Virtual
<http://gudangmakalahkuliah.blogspot.co.id/2013/12/keyboard-virtual.html> (Diakses pada tanggal 28 April 2017 pukul 20.45 WIB).
- [16] Jadhav, Santosh . 2009. Virtual Keyboard and the Fight Against Keyloggers.
<https://paladion.net/virtual-keyboard-and-the-fight-against-keyloggers/>
(Diakses pada tanggal 29 April 2017 pukul 21.00 WIB).
- [17] Leap Motion, Inc. Tanpa tahun. Leap motion for mac and PC.
<https://www.leapmotion.com/product/desktop>. (Diakses pada tanggal 29 April pukul 21.20 WIB)
- [18] Shao, L. tanpa tahun. Hand Movement and Gesture Recognition Using Leap Motion Controller. Stanford EE 267, Virtual Reality, Course Report
- [19] Tanpa nama, Tanpa tahun. <http://buysnip.com/product/leap-motion-3d-controller-somatosensory-gesture-motion-control-usb-for-mac-pc-with-sdk/>
(Diakses pada tanggal 29 April 2017 pukul 21.35 WIB).
- [20] Sfuptionmaker. Tanpa Tahun. Leap motion teardown.
<https://learn.sparkfun.com/tutorials/leap-motion-teardown>. (Diakses pada 29 April 2017 pukul 21.48 WIB).
- [21] Leap Motion, Inc. Tanpa Tahun. API overview.
https://developer.leapmotion.com/documentation/java/devguide/Leap_Overview.html. (Diakses pada 29 April 2017 pukul 22.10 WIB).
- [22] Tanpa Nama. Tanpa Tahun. <http://www.cdiscount.com/musique-cd-dvd/rleap+motion.html#his> (Diakses pada 29 April 2017 pukul 22.25 WIB).
- [23] Niembro, Carlos Ruiz Velasco, dkk. Tanpa Tahun.
<https://www.emaze.com/@AFTFZRZR/Presentation-Name>. (Diakses pada 29 April 2017 pukul 22.10 WIB).
- [24] Leap Motion, Inc. Tanpa Tahun. Hand.
<https://developer.leapmotion.com/documentation/java/api/Leap.Hand.html#java.class.com.1.leapmotion.1.leap.1.1.hand.1af64662b010bb83b86bed0a30280fabff>. (Diakses pada 30 April 2017 pukul 20.15 WIB).

- [25] Nainggolan, Farhan Luthfi. 2015. Anatomi Manusia Berdimensi Tiga Menggunakan Leap Motion Controller. Universitas Sumatera Utara: Medan. skrip s-1, tidak diterbitkan.
- [26] Nainggolan, Farhan Luthfi. 2015. Anatomi Manusia Berdimensi Tiga Menggunakan Leap Motion Controller. Universitas Sumatera Utara: Medan. skrip s-1, tidak diterbitkan.
- [27] Yowanda, A.G, D. Sunaryo dan R.R. Hariadi. 2014. Rancang Bangun Aplikasi Papan Tulis Virtual Dengan Menggunakan Leap Motion. Teknik Pomits.Vol.3 (2) ISSN: 2337-3539.
- [28] Leap Motion. 2016. What's New with V2 Tracking <https://developerleapmotion.com/features#hand-model> (Diakses pada 30 April 2017 pukul 20.35 WIB).
- [29] Saptadi, A.H. 2014. Model Sistem Antrian Locket Menggunakan Aplikasi Processing Dengan Sistem Mikropengendali Arduino Dan Raspberry Pi. SNAST. ISSN: 1979-911X.
- [30] Processing Environment. 2016. <https://processing.org/reference/environment> (Diakses pada tanggal 30 April 2017 pukul 20.55 WIB).

