

Bab 5 Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan, implementasi, dan pengujian sistem yang telah dilakukan, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Jarak ideal sensor *leap motion* terhadap tangan pengguna yaitu berjarak 15 cm.
2. Persentase keberhasilan sistem dalam menampilkan karakter yang ada pada tombol ke layar mencapai 100%.
3. Penetapan nilai *Threshold* masing-masing gerakan diambil dari nilai rata-rata minimum pada setiap gerakan dan diberi nilai toleransi sebesar ± 3 .
4. GUI alfabet memiliki waktu mencari dan memilih yang lebih efektif dari pada GUI qwerty.
5. Responden wanita sedikit lebih lambat dalam hal mencari dan memilih kata ataupun huruf yang ada pada GUI.

5.2 Saran

Mengingat masih terdapat beberapa keterbatasan dan kekurangan dalam penelitian ini, maka perlu diusulkan beberapa perbaikan untuk penelitian selanjutnya, antara lain:

1. Penambahan tombol *backspace* pada sistem, karena pada sistem yang dirancang sekarang belum berhasil membuat program *backspace*. Sehingga karakter yang sudah ada pada layar tidak hilang semua saat proses penghapusan.
2. Pengembangan tata letak tombol pada GUI dan fungsi pencarian untuk meningkatkan fungsi kenyamanan pada pengguna.
3. Penambahan kosa kata dalam bentuk data base sehingga ketika baru mengetik beberapa huruf sudah muncul opsi kata yang akan diketik atau diinginkan.