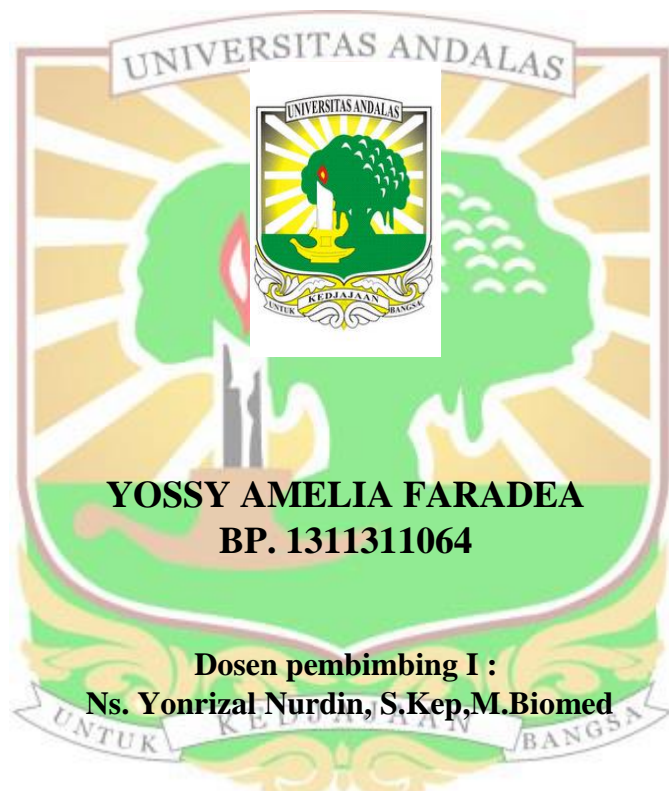


SKRIPSI

**KORELASI ADIKTIF BERMAIN *GAME ONLINE* DENGAN
PRESTASI BELAJAR SISWA SMPN 26 PADANG**

Penelitian Keperawatan Komunitas



**YOSSY AMELIA FARADEA
BP. 1311311064**

**Dosen pembimbing I :
Ns. Yonrizal Nurdin, S.Kep.M.Biomed**

**Dosen Pembimbing II :
Ns. Esthika Ariany Maisa, M.Kep**

**FAKULTAS KEPERAWATAN
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2017**

**FAKULTAS KEPERAWATAN
UNIVERSITAS ANDALAS
Juli, 2017**

**Nama : Yossy Amelia Faradea
No. Bp : 1311311064**

**Korelasi Adiktif Bermain *Game online* dengan Prestasi Belajar Siswa SMPN
26 Padang**

ABSTRAK

Penurunan prestasi belajar pada siswa tingkat SMP akan masalah yang mengkhawatirkan. Salah satu faktor pemicu penurunan prestasi adalah kemajuan dalam dunia *game online*. Penelitian ini bertujuan mengetahui hubungan adiktif bermain *game online* dengan prestasi belajar siswa SMP. Penelitian ini dilakukan dengan metode penelitian deskriptif korelatif dengan pendekatan *cross sectional*. Sampel diambil dengan menggunakan *teknik purposive random sampling*. Penelitian dilakukan di SMPN 26 Padang dengan jumlah dengan jumlah populasi 521 dan jumlah sampel 226 responden. Instrumen penelitian yang digunakan adalah kuisioner adiktif *bermain game online* dan melakukan studi dokumentasi. Data yang diperoleh di analisis dengan menggunakan uji korelasi spearman. Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat hubungan yang kuat antara ke dua variabel dengan nilai p value = 0,00 ($p < 0,005$) dengan arah korelasi negatif ($r = -0,676$). Kesimpulan dari penelitian ini menunjukkan semakin tinggi tingkat adiktif bermain *game online* siswa semakin rendah prestasi belajar yang ia peroleh. Penelitian ini memberikan gambaran kepada profesi keperawatan untuk dapat melakukan kerja sama dengan pihak sekolah dan orang tua untuk dapat mencegah terjadinya perilaku adiktif pada siswa dengan melakukan promosi kesehatan.

Kata kunci : adiktif, prestasi belajar, *game online*

Referensi : 61 (2001-2016)



**NURSING FACULTY
ANDALAS UNIVERSITY
July, 2017**

**Name : Yossy Amelia Faradea
No. BP : 1311311064**

***Correlation between Addictive in playing Online gaming With Student
academic Achievement in SMPN 26 Padang***

ABSTRACT

The decline in learning achievement in junior high student would be a worrying problem. The technological advances become one of the triggers for example decrease the academic achievement of progress in the world of online gaming. This study aimed to identify the relationship of addictive play games online with junior high student achievement. This research was conducted with correlative descriptive research method with cross sectional approach. Samples were taken using purposive random sampling technique. The study was conducted at SMPN 26 Padang with a sample of 226 respondents. The research instrument used was a questionnaire addictive online game play and to study the documentation. The data obtained were analyzed by using correlation spearman. ($p < 0.005$) with a negative correlation direction ($r = -0.676$), The conclusion from this study showed higher levels of addictive play online games lower student academic achievement he gained. This study provides an overview to the nursing profession to be able to cooperate with the school and parents to prevent addictive behaviors in students with health promotion.

Keywords: addictive, academic achievement, online games

Reference: 61(2001-2016)

