

## BAB 7

### PENUTUP

#### 7.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembahasan, didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Tidak terdapat pengaruh bermain *video game subway surfers* maupun tidak bermain *video game* terhadap fungsi *alerting*.
2. Tidak terdapat pengaruh bermain *video game subway surfers* maupun tidak bermain *video game* terhadap fungsi *orienting*.
3. Tidak terdapat pengaruh bermain *video game subway surfers* maupun tidak bermain *video game* terhadap fungsi *conflict*.
4. Tidak terdapat perbedaan yang bermakna untuk jumlah sampel yang mengalami penurunan fungsi *alerting*, fungsi *orienting* dan fungsi *conflict* antara kelompok yang bermain *video game subway surfers* dengan kelompok yang tidak bermain *video game*.

#### 7.2 Saran

1. Pada penelitian selanjutnya, hindari faktor yang dapat menyebabkan subjek penelitian mengalami kebosanan.
2. Selain faktor kebosanan, perhatikan faktor perancu lainnya yang dapat mengurangi keakuratan penilaian komponen fungsi atensi pada aspek neurologis dan psikologis subjek penelitian.
3. Tambah jumlah sampel penelitian.
4. *Video game subway surfers* tidak dianjurkan kepada masyarakat untuk dimainkan sebelum melakukan kegiatan yang membutuhkan atensi yang tinggi.