

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Winurini, S. 2011. Upaya Perlindungan Penyandang Disabilitas Dan Tantangannya. Info Singkat Kesejahteraan Sosial. Vol.3 (2) ISSN: 2088-2351
- [2] Nayak, S.S dan V.H Nayak. 2016. Designing a Gesture Based Device to Recognize Sign Language Using Leap Motion Controller. IJAEMS. Vol.4 (3) ISSN 2320-9801
- [3] Almasre, M.A dan H.Al-Nuaim. 2016. A Real-Time Letter Recognition Model for Arabic Sign Language Using Kinect and Leap Motion Controller v2. IJAEMS. Vol.2 (5) ISSN: 2454-1311
- [4] Naidu, C. dan A. Ghotnar. 2016. Hand Gesture Recognition Using Leap Motion Controller. IJSR. ISSN: 2319-7064
- [5] Nugroho S. dan R. Utami. 2008. Meretas Siklus Kecacatan-Realitas Yang Terabaikan. Yayasan Talenta: Surakarta
- [6] Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2011 Tentang Pengesahan Hak-Hak Penyandang Disabilitas.
- [7] Tula, J.J. 2016. Pemerintah Wajib Menyediakan Bantuan Hukum Bagi Penyandang Disabilitas. Direktorat Jenderal Rehabilitasi Sosial. <https://rehsos.kemsos.go.id/modules.php?name=News&file=article&sid=1962> (diakses pada 18 Oktober 2016 pukul 14:43 WIB)
- [8] Andreas dan W. Wendanto. 2016. Tongkat Bantu Tunanetra Pendeteksi Halangan Menggunakan Sensor Ultrasonik Berbasis Mikrokontroler Arduino. Jurnal Ilmiah Go Infotech. Vol.22 (1) ISSN: 1693-590x
- [9] Pariatin, Y. dan Y.Z, Ashari. 2014. Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Pkn Untuk Penyandang Tunarungu Berbasis Multimedia (Studi Kasus Di Kelas Vii Smplb Negeri Garut Kota). JASTTG. Vol.11 (1). ISSN: 2302-7339
- [10] E. Warsiki, dkk, 2003, Hubungan Antara Kecacatan Fisik Anak Dan Depresi Ibu Dari Anak-Anak Tuna Daksa, YPAC, Surabaya
- [11] Praja, D.S, D. Hasmono, dan N. Syifa. 2013. Studi Penggunaan Obat Neuroprotektan pada Pasien Sroke Iskemik. PHARMACY. Vol.10 (2)
- [12] Oktariani, M. 2011. Hubungan Antara Tingkat Pengetahuan Klien Tentang Stroke Dengan Konsep Diri Di Poliklinik Syaraf Rsu Pku Muhammadiyah Yogyakarta. ResMaDaSka, Vol. 2 (1)
- [13] Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2016 Tentang Penyandang Disabilitas

- [14] Sukaesih C. Hearing Aids Alat Bantu Dengar. <http://artikelkehatanwanita.com/hearing-aids-alat-bantu-dengar.html> (Diakses pada tanggal 16 November 2016 pukul 17.42 WIB)
- [15] RSOP. Protesis dan Othosis. <http://dokter-info.blogspot.co.id/2016/02/protesis-dan-orthosis.html> (Diakses pada Tanggal 17 November 2016 pukul 06:34 WIB)
- [16] Fauziah, dkk. 2012. Aplikasi Kamus Elektronik Bahasa Isyarat Bagi Tunarungu dalam Bahasa Indonesia Berbasis Web. Telematika. Vol.9 (1)
- [17] Farida, Y dan Y, Pramudia. 2014. Pembuatan Modul Astronomi dengan Huruf Braille dan Gambar Tactile untuk Siswa Tunanetra. ISSN 0853-0823
- [18] Syahrul dan Chaerudin. 2011. Pengembangan Alat Bantu Baca Bagi Tunanetra Berbasis Jaringan Komputer. Teknik Komputer. Vol.9 (1)
- [19] Fadhilah, M.R, P.I, Santosa, dan S.S. Kusumawardani. 2016. Review Layout Keyboard Yang Optimal Untuk Pengetikan Dalam Bahasa Indonesia. SNTIM. ISSN: 2302-3805
- [20] Noyes, J. 1998. QWERTY - the immortal keyboard. Comput. Control Eng. J. Vol.9 (3)
- [21] TemplateFans. 2009. Photos of QWERTY And Dvorak Keyboards [http://www.sawyoo.com/post\\_qwerty-and-dvorak-keyboards\\_517964/](http://www.sawyoo.com/post_qwerty-and-dvorak-keyboards_517964/) (Diakses pada tanggal 11 Januari 2017 pukul 13:43).
- [22] Shao, L. tanpa tahun. Hand Movement and Gesture Recognition Using Leap Motion Controller. Stanford EE 267, Virtual Reality, Course Report
- [23] Westover B., 2013. Leap Motion Controller Review
- [24] Garber. L. 2013. Gestural Technology: Moving Interfaces in a New Direction. IEEE Computer Society
- [25] Yowanda, A.G, D. Sunaryo dan R.R. Hariadi. 2014. Rancang Bangun Aplikasi Papan Tulis Virtual Dengan Menggunakan Leap Motion. Teknik Pomits. Vol.3 (2) ISSN: 2337-3539
- [26] Girbacia. F, T. Girbacia, dan S. Butnaru. 2015. Journal Of Industrial Design And Engineering Graphics. IEEE Computer Society. Vol. 10
- [27] Leap Motion. 2016. Leap Motion for Mac and PC. <https://www.leapmotion.com/product/desktop> (Diakses pada 20 Oktober 2016 pukul 09:57 WIB)
- [28] Nainggolan, Farhan Luthfi. 2015. Anatomi Manusia Berdimensi Tiga Menggunakan Leap Motion Controller. Universitas Sumatera Utara: Medan. skrip s-1, tidak diterbitkan.

- [29] Leap Motion. 2016. What's New with V2 Tracking. <https://developer.leapmotion.com/features#hand-model> (Diakses pada 20 Oktober 2016 pukul 16:03 WIB)
- [30] Sari T.P, Darwison, dan R. Aisuwarya. 2015. Sistem Monitoring Denyut Jantung Menggunakan Mikrokontroler Arduino Dan Komunikasi Modul Xbee. SNST. ISSN 2407-1846
- [31] Robomart. 2016. Arduino Uno R3 Board. <https://www.robomart.com> (Diakses pada tanggal 1 November 2016 pukul 1 November pukul 10:04 WIB)
- [32] Dewi, R dan Ramiati. 2010. Pembuatan Modul Komunikasi Tanpa Kabel Menggunakan Teknologi Bluetooth Untuk Praktek Komunikasi Data Pada Laboratorium Telekomunikasi. Vol.2 (2) ISSN: 2085-6989
- [33] EproLabs. 2016. Bluetooth Module HC-05. [https://wiki.eprolabs.com/index.php?title=Bluetooth\\_Module\\_HC-05](https://wiki.eprolabs.com/index.php?title=Bluetooth_Module_HC-05). (Diakses pada 24 Oktober 2016 pukul 16:20)
- [34] Rina. M, F. Ashadi, G.F Sugihara. 2016. Rancang Bangun Prototipe Sistem Peringatan Jarak Aman pada Kendaraan Roda Empat Berbasis Mikrokontroler ATMEGA32. TELKA. Vol.12 (1) ISSN: 2502-1982
- [35] Mulyono. H dan I. Gunawan. 2013. Prototype Sistem Pendeteksi Gempa Untuk Rumah/Kantor Berbasis Mikrokontroler Menggunakan Sensor MMA7260Q. JTIP. Vol.6 (2) ISSN : 2086 – 4981
- [36] Saptadi, A.H. 2014. Model Sistem Antrian Loker Menggunakan Aplikasi Processing Dengan Sistem Mikropengendali Arduino Dan Raspberry Pi. SNAST. ISSN: 1979-911X
- [37] Processing Environment. 2016.<https://processing.org/reference/environment/> (Diakses pada tanggal 3 November 2016 pukul )
- [38] Sulistyanto, M.P.T dan D.A. Nugraha. 2015. Implementasi IoT (Internet of Things) dalam pembelajaran di Universitas Kanjuruhan Malang. Vol.1 (1)
- [39] Saputra, D dkk. 2014. Akses Kontrol Ruangn Menggunakan Sensor Sidik Jari Berbasis Mikrokontroler Atmega328p. SENTIKA. ISSN: 2089-9813
- [40] Arduino. 2016. Arduino Software (IDE). <https://www.arduino.cc/en/Guide/Environment> (Diakses pada tanggal 3 November 2016)