

SKRIPSI

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PERMAINAN ULAR TANGGA
TENTANG BAHAYA MEROKOK TERHADAP PENGETAHUAN
DAN SIKAPM SISWA KELAS VII DI SMP N 3 KOTA SOLOK
TAHUN 2016**



**LIRA MOVA FERTA
BP: 1511316035**

**UNTUK KEDJAJAAN BANGSA
FAKULTAS KEPERAWATAN
UNIVERSITAS ANDALAS**

2017

Pengaruh Penggunaan Media Permainan Ular Tangga Tentang Bahaya Merokok Terhadap Pengetahuan dan Sikap siswa Kelas VII di SMPN3 Kota Solok Tahun 2016

Vetty Priscilla, S.Kp. M.Kep, Sp.Mat, MPH *, **Ns. Randy Refnandes, S.Kep, M.Kep***, **Lira Mova Ferta *****

*Pembimbing I Program Studi S1 Ilmu Keperawatan Fakultas Keperawatan Universitas Andalas

** Pembimbing II Program Studi S1 Ilmu Keperawatan Fakultas Keperawatan Universitas Andalas

*** Mahasiswa Program Studi S1 Ilmu Keperawatan Fakultas Keperawatan Universitas Andalas

ABSTRACT : Effect Of Use Of Media Games Snakes Ladders About The Danger Of Smoking On Knowledge And Attitudes In Class VII SMPN 3 Kota Solok Year 2016

ABSTRACT

Smoking in adolescence is at risk, the risk of the most common is the disruption caused adolescent health and their ability to learn because effects of smoking. Based on data from Solok City Health Office (2015) the number of teenage smokers were recorded in the region go round as many as 232 people. 50% of the data is an active student in junior high and high school. One containment procedures that are used to provide information about the dangers of smoking is to use the method of snakes and ladders game. The purpose of this study was to determine the effect of the use of snakes and ladders game media about the dangers of smoking to the knowledge and attitude of students of class VII in SMP N3 Solok. Research using quasi-experimental design approach to one group pretest-posttest design. The total sample of 20 respondents. Measuring instrument used was a questionnaire. The average value of the knowledge set is 7.15 and the attitude with an average of 35.9. Bivariate analysis using Paired T test with p value = 0.000. There is an influence on the increase in the value of knowledge and attitudes. Suggestions can be submitted to the health office and health workers is a game of snakes and ladders can be used as an effective method of health promotion on target.

Keyword : Knowledge attitude of the dangers of smoking, media game of snakes

ABSTRAK : Pengaruh Penggunaan Media Permainan Ular Tangga Tentang Bahaya Merokok Terhadap Pengetahuan dan Sikap siswa Kelas VII di SMPN3 Kota Solok Tahun 2016

Merokok pada usia remaja sangatlah beresiko, resiko yang paling umum ditimbulkan adalah terganggunya kesehatan remaja serta kemampuan mereka dalam belajar karna efek ketagihan dari rokok. Berdasarkan data Dinas Kesehatan Kota Solok(2015) jumlah perokok remaja yang terdata di wilayah tersebut adlah sebanyak 232 jiwa. 50% dari data tersebut adalah pelajar aktif di SMP dan SMA. Salah satu penatalaksanaan yang dipakai untuk memberikan informasi tentang bahaya merokok adalah dengan penggunaan metode permainan ular tangga. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh penggunaan media permainan ular tangga tentang bahaya merokok terhadap pengetahuan dan sikap siswa kelas VII di SMP N3 Kota Solok. Penelitian menggunakan desain *quasi eksperimen* pendekatan *one group pretest-posttest design*. Jumlah sampel sebanyak 20 responden. Alat ukur yang digunakan adalah kuesioner. Rata-rata nilai pengetahuan yang ditetapkan adalah 7,15 dan pada sikap dengan rata-rata 35,9. Analisa bivariat menggunakan uji *Paired T Test* dengan p value = 0,000. Terdapat pengaruh terhadap peningkatan nilai pengetahuan dan sikap. Saran yang dapat diajukan kepada pihak Dinkes dan petugas kesehatan adalah permainan ular tangga dapat digunakan sebagai metode promosi kesehatan yang efektif sesuai sasaran.

Kata Kunci : Pengetahuan sikap bahaya merokok, media permainan ular tangga

