

DAFTAR KEPUSTAKAAN

A. Buku

Abdulkadir Muhammad, 2004, *Hukum dan Penelitian Hukum*, Bandung: PT. Citra Aditya Bakti.

Amiruddin dan Zainal Asikin, 2012, *Pengantar Hukum Metode Penelitian*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Bambang Sunggono, 2018, *Metodologi Penelitian Hukum*, Depok: Rajawali Pers.

Clive Archer, 2001, *International Organizations*, New York: Routledge.

I Wayan Parthiana, 2007, *Organisasi Internasional*, Bandung: Armico.

Mochtar Kusumaatmadja, 1982, *Pengantar Hukum Internasional*, Buku I Bagian Umum, Bandung: Binacipta.

Soerjono Soekanto dan Sri Mamudji, 2018, *Penelitian Hukum Normatif Suatu Tinjauan Singkat*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Sugiyono, 2009, *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, Bandung: Alfabeta.

Sumaryo Suryokusumo, 2007, *Studi Kasus Hukum Organisasi Internasional*, Bandung: PT Alumni.

....., 2012, *Pengantar Hukum Organisasi Internasional*, Jakarta: PT Tatanusa.

Takdir Rahmadi, 2017, *Mediasi Penyelesaian Sengketa Melalui Pendekatan Mufakat*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Kelly Kate Pease, 2014, *International organizations: Fifth Edition*, Harlow, Essex: Pearson Education.

Roland Li, 2017, *Good luck have fun: the rise of esports*, New York: Skyhorse Publishing.

Zainuddin Ali, 2011, *Metode Penelitian Hukum*, Jakarta: Sinar Grafika.

B. Jurnal

Abi Arsyian Makarim Subagyo dan Laras Astuti, 2022, "Faktor yang Mempengaruhi Mahasiswa Melakukan Perjudian Online",

Indonesian Journal of Criminal Law and Criminology, Vol. 3, Issue. 3.

Achmad Subandi, 2019, "*Tinjauan Yuridis Tindak Pidana Suap Pengaturan Skor (Match Fixing) Dalam Pertandingan Sepak Bola Di Indonesia*", Diploma Tesis, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.

Agung Sunarno, 2014, *Penipuan Dalam Olahraga*, Jurnal Ilmu Keolahragaan Vol. 13(2).

Andreas Pramudianto, 1999, *Perkembangan Hukum Lingkungan Internasional Dalam Perspektif Hukum Internasional*, Jurnal Hukum Lingkungan Tahun V No.1.

Amirzan, Indra Kasih, dan Deni Rahman Marpaung, 2020, *Pengembangan Prototipe Bicycle Static dalam Meningkatkan Kebugaran Jasmani Anak Berkebutuhan Khusus*, Journal of Scientific Information and Educational Creativity, Vol. 21, No.2.

Faidillah Kurniawan, 2019, *Esport dalam Fenomena Olahraga Kekinian*, JORPRES (Jurnal Olahraga Prestasi), Jurnal UNY, Vol. 15, No. 2.

Gita Venolita Valentina Gea, 2020, *Eksistensi UPICC Sebagai Instrumen Soft Law dalam Praktik Perdagangan Internasional*, Jurnal Panaroma Hukum.

Gunawan dan Lusi Rina, 2017, "*Etika Profesi Teknologi Informasi Dan Komunikasi pembahasan Gambling (Perjudian Online)*", Universitas Bina Sarana Informatika.

Hotman Bintang Parulian Aruan, 2014, *Berlakunya Statuta Fédération Internationale De Football Association (Fifa) Dikaitkan Dengan Kedaulatan Negara (Studi Kasus Dualisme Persatuan Sepakbola Seluruh Indonesia (Pssi)*, Jurnal Skripsi, Universitas Sumatera Utara.

Ken Foster, 2003, *Is There a Global Sports Law?*, Entertainment Law, Vol.2, No.1, Frank Cass, London.

Mesnan dan Freddy Antonius, 2019, *Analisis Manajemen Pembinaan Olahraga Prestasi Di Koni Pematang Siantar*, Jurnal Ilmiah Ilmu Keolahragaan, Vol. 3, No. 1.

Sarwono, 2014, *Nilai: Penipuan, Sportivitas, Dan Etika Dalam Olahraga Dan Pendidikan Jasmani*, Jurnal Penjas Universitas Sebelas Maret, Vol. 9, No. 2.

Praja Irwandi, Aan Erlansari, dan Rusdi Effendi, *Perancangan Game First Person Shooter (Fps) "Boar Hunter" Berbasis Virtual Reality*, Jurnal Rekursif, Vol. 4 No.1.

Reinisch, 2000, *International Organizations Before National Courts*, Cambridge, Cambridge University Press.

Ryan Putra Pratama, 2019, "*Judi Online Di Kalangan Mahasiswa (Studi Terhadap: MAHASISWA HUKUM UNIVERSITAS ANDALAS PADANG)*", Diploma Thesis, Universitas Andalas.

C. Konvensi dan Peraturan Perundang-undangan

IESF Statutes 2021.

IESF Competition Regulations 2021.

D. Internet

Akbar Priono, "*Federasi Esports Internasional Umumkan Kerja Sama dengan World Esports Consortium*", <https://hybrid.co.id/post/iesf-kerja-sama-dengan-wesco>.

B Bramantya, "*eSports*", http://eprints.undip.ac.id/33818/2/lp3a_20111223_2_.pdf.

Billy Rifki, "*Bukan Cuma Pro Player Ini 7 Pekerjaan Seru di Industri Esports*", <https://esports.id/bukan-cuma-pro-player-ini-7-pekerjaan-seru-di-industri-esports>.

Bintang Yudho Yuono, "*Lex Sportiva Terhadap Tindak Pidana Penganiayaan Dalam Sepak Bola Indonesia*", <https://dspace.uin.ac.id/bitstream/handle/123456789/6753/SKRIPSI%20BINTANG%20YUDHO%20YUONO1.pdf?sequence=1>.

Ester Marika, "*Sisi Gelap esports: Judi dan Dugaan Pengaturan Skor*", <https://www.indosport.com/esports/20200427/sisi-gelap-esports-judi-dan-dugaan-pengaturan-skor>.

FIFA, "*FIFA Statutes*", <https://digitalhub.fifa.com/m/7997491946d85267/original/qcphsqzi azmmikh6tk5-pdf.pdf>.

Ferril Dennys, "*Esport Itu seperti Pandemic Winner*", <https://www.kompas.com/sports/read/>.

Fortune Business Insights, “*eSports Market Size, Share, and COVID-19 Impact Analysis*”, <https://www.fortunebusinessinsights.com/amp/esports-market-106820>.

ICRC Blog, “*Tentang ICRC*”, <https://blogs.icrc.org/indonesia/tentang-icrc/>.

IESF Official Facebook, “*KeSPA Menolak untuk berpartisipasi dalam 2017 AIMAG Turkmenistan*”, https://web.facebook.com/IeSFederation/posts/kespadeclined-to-participate-in-2017-aimag-turkmenistan-the-following-is-theori/1444526572270158/?_rdc=1&_rdr.

IESF Official Website, “*World Esports IESF*”, <https://iesf.org/>.

..... “*Members*”, <https://iesf.org/about/members>.

IESPA Official Website, “*IESPA Resmi Menginduk ke PBESI*”, <https://www.iespa.or.id/sah-iespa-resmi-menginduk-ke-pbesi/>.

IESPA Official Website, “*Sejarah Perkembangan*”, <https://www.iespa.or.id/sejarah-perkembangan/>.

IG Sidebang, “*Fenomena Judi Online Situs Liga365 di Kalangan Mahasiswa yang Berdomisili di Jl. Relat/Keruntung Kecamatan Medan Tembung*”, <http://digilib.unimed.ac.id/24706/4/7.%20NIM.%203103122022%20CHAPTER%20I.pdf.pdf>.

Imam Ali, “*6 Akibat Negatif Karena Main Game Pakai Cheat*”, https://www.pricebook.co.id/article/game_apps/8766/risiko-main-game-dengan-cheat.

Madian Hidayatullah, “*Apa Itu Fighting Game*”, <https://esportsnesia.com/penting/apa-itu-fighting-game/>.

Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, “*(Re)Posisi Negara, PSSI, dan \“Lex Sportiva\”*”, <https://www.mkri.id/index.php?id=11728&page=web.Berita>.

Mochammad Haldi Widiyanto, “*Nuansa Game MOBA*”, <https://binus.ac.id/bandung/2019/12/nuansa-game-moba/>.

Monavia Ayu, “*5 Pemain E-Sport dengan Pendapatan Tertinggi di Dunia (Mei 2022)*”, <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/05/18/5-pemain-e-sport-berpendapatan-tertinggi-di-dunia>.

PBESI Official Website, “*PBESI*”, <https://pbesi.org/en>.

Pladidus Santoso, “*Kasus Doping Ternyata Juga Terjadi di Scene e-Sports*”,
<https://jagatplay.com/2015/07/news/kasus-doping-ternyata-juga-terjadi-di-scene-e-sports/>.

Roni Istianto, “*5 Kasus Cheater Terbesar dalam Sejarah Esports*”,
<https://gamefever.co.id/list/5-kasus-cheater-terbesar-dalam-sejarah-esports/>.

Sigit Pratama, “*Metode Penelitian*”,
https://elibrary.unikom.ac.id/349/9/UNIKOM_41814181_Sigit%20Pratama_BAB%20III.pdf.

Tasho Tashev, “*Newbee’s Dota 2 Team Gets a Lifetime Ban From Valve*”,
<https://earlygame.com/dota-2/newbee-dota-2-team-lifetime-ban>.

The 19th Asian Games Hangzhou 2022 Official Website, “*Esports*”,
<https://www.hangzhou2022.cn/En/competitions/sports/>.

Tsutomu, “*History of Fair Play*”, <http://www.fairplayinternational.org/history-of-fair-play->.

Universitas Stekom Pusat Official Website, “*Olahraga Elektronik*”,
https://p2k.stekom.ac.id/ensiklopedia/Olahraga_elektronik.

[Wahroni, “Cerita Atlet Esports Indonesia soal Kecurangan Singapura di Final SEA Games 2023”,
https://www.beritasatu.com/sport/1044137/cerita-atlet-esports-indonesia-soal-kecurangan-singapura-di-final-sea-games/3.](https://www.beritasatu.com/sport/1044137/cerita-atlet-esports-indonesia-soal-kecurangan-singapura-di-final-sea-games-2023/)

Yudiono OS, 2013, “*Metode Penelitian*”, <http://www.digilib.unila.ac.id>.

