

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa pola komunikasi virtual pada komunitas *online* di platform Discord, khususnya dalam konteks studi netnografi pada komunitas *Resident Evil Lore Indonesia*, memiliki beberapa karakteristik penting.

1. Platform Discord menyediakan lingkungan yang interaktif dan inklusif bagi anggota komunitas untuk berkomunikasi dan berbagi pengetahuan seputar *Resident Evil*. Fitur-fitur seperti obrolan teks, obrolan suara, dan saluran khusus memfasilitasi komunikasi yang beragam, mulai dari diskusi santai hingga perdebatan yang mendalam. Pola Komunikasi dalam komunitas ini berupa pola komunikasi multi-arah dan sirkular yang ditandai dengan penggunaan beragam strategi komunikasi, termasuk penggunaan gambar, *meme*, video, dan bahasa yang khas pada komunitas *Resident Evil Lore Indonesia*. Hal ini mencerminkan identitas dan keunikan komunitas tersebut, serta memperkuat rasa solidaritas di antara anggota.
2. Partisipasi aktif dan kolaboratif menjadi ciri penting dalam komunikasi virtual di komunitas ini. Anggota saling membantu dan berbagi informasi, serta saling mendukung dalam eksplorasi cerita dan teori-teori seputar *Resident Evil* serta hal lain yang masih berhubungan dengan *game* tersebut. Komunikasi yang saling melengkapi ini menciptakan suasana yang ramah dan menyenangkan bagi anggota. Adanya aktivitas komunikasi seperti afiliasi, ekspresi, kolaborasi dan sirkulasi dapat mempengaruhi tindakan

mereka dalam memoderasi konten dan mengarahkan diskusi berdampak positif terhadap kualitas komunikasi di komunitas ini.

Kesimpulannya, penelitian ini mengungkapkan bahwa pola komunikasi virtual pada komunitas *online* di platform Discord, khususnya dalam konteks komunitas Resident Evil Lore Indonesia, memiliki karakteristik yang unik dan kompleks. Komunikasi yang interaktif, strategi komunikasi yang beragam, partisipasi aktif, dan peran moderator yang efektif merupakan elemen penting dalam membangun dan mempertahankan komunitas yang kuat dan harmonis.

5.2 Saran

Komunikasi yang tiada batas melalui ruang dalam internet terjadi pada sebuah media sosial. Dalam hal ini, komunikasi virtual dalam komunitas virtual menjadi sesuatu yang begitu kompleks di masa mendatang. Penelitian ini masih jadi paling dasar terhadap hal tersebut.

Bagi komunitas virtual *Resident Evil Lore Indonesia* untuk dapat menjaga iklim komunitas dengan melakukan interaksi yang efektif agar anggota di dalamnya tetap bisa berinteraksi. Memperbanyak informasi yang lebih objektif agar anggota lainnya mendapat informasi yang lebih akurat dan kredibel.

Penelitian ke depannya, peneliti dapat mengembangkan teori-teori yang baru secara khusus membahas sebuah komunikasi virtual pada komunitas yang ada di dalam dunia virtual. Berharap penelitian ini dapat membuka wawasan pengetahuan yang baru bahwa komunikasi yang terjadi saat sekarang ini sudah sangat berkembang.