

## DAFTAR PUSTAKA

- Adeline, A., D., Astuti., I., G., A., Kusma., & Edi., I., Sarwo. (2021). Peningkatan Pengetahuan tentang Menyikat Gigi pada Siswa Sekolah Dasar ditinjau dari Penggunaan Media Audio Visual dan Media Permainan. *Jurnal Ilmiah Keperawatan Gigi (JIKG)*, 2(2), 301-306.
- Aditya, D. Y. (2016). Pengaruh Penerapan Metode Pembelajaran Resitasi terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa. *Jurnal Susunan Artikel Pendidikan (SAP) Universitas Indrasprasta PGRI*, 1(2), 165–174.
- Aidah, K. (2021). Desain Video Pembelajaran Matematika dengan Aplikasi Microsoft Office Powerpoint. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Indonesia (JPPI)*, 1(2), 95–110.
- Aisah, S., Ismail, S., & Margawati, A. (2021). Edukasi Kesehatan dengan Media Video Animasi: Scoping Review. *Jurnal Perawat Indonesia*, 5(1), 641–655.
- Amanda, L., Yanuar, F., & Devianto, D. (2019). Uji Validitas dan Realibilitas Tingkat Partisipasi Politik Masyarakat Kota Padang. *Jurnal Matematika Unand*, 8(1), 179–188.
- Anjani, A., Syapitri, G. H., & Lutfia, R. I. (2020). Analisis Metode Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 4(1), 67–85.
- Arista, B. E., Hadi, S., & Soesilongtyas (2021). Systematic Literature Review: Penggunaan Media yang Efektif dalam Promosi Kesehatan Gigi dan Mulut pada Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Keperawatan Gigi (JIKG)*, 2(2), 209-215.
- Ardy, O. M., Nurniza, N., & Azzahra, F. (2021). Edukasi Makanan Sehat Non Kariogenik Guna Pencegahan Karies Gigi di Cempaka Putih. *PROSIDING Seminar Nasional & Call Paper Lembaga Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas YARSI*.
- Arsyad. (2018). Pengaruh Penyuluhan Terhadap Pengetahuan Pada Murid Kelas IV-V SD. *Jurnal Media Kesehatan Gigi*, 17(1), 61–72.
- Asmaka, R. A. (2019). *Pengaruh Model Pembelajaran Game Based Learning terhadap Prestasi Belajar Matematika pada Materi peluang Kelas VIII SMP Negeri 2 Balen Tahun Pe lajaran 2018/2019*.
- Asmawati, L. (2021). Peran Orang Tua dalam Pemanfaatan Teknologi Digital pada Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(1), 82–96.

- Audie, N. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 586–595.
- Bakar, S. A. (2017). Hubungan Kebiasaan Menggosok Gigi pada Malam Hari dalam Mengantisipasi Karies pada Murid di SDN Ralla 2 Kab. Barru. *Jurnal Media Kesehatan Gigi Politeknik Kesehatan Makassar*, 16(2), 89–98.
- Batubara, H., H., & Ariani, D., N. (2016). Pemanfaatan Video sebagai Media Pembelajaran Matematika SD/MI. *Muallimuna*, 2(1), 47-66.
- Damara, D. (2012). *Efektivitas Penggunaan Metode Bermain Sambil Belajar terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV SDN Watugung 02 Kecamatan Tuntang Kabupaten Semarang*.
- Darsini, Fahrurrozi, & Eko, A. C. (2019). Pengetahuan; Artikel Review. *Jurnal Keperawatan*, 12(1), 95–107.
- Deynilisa, S., Nurhayati, M., Azizah, M., & Adeila, L. A. (2022). Software Game Edukasi “Caninuzzule” dalam Peningkatan Pengetahuan tentang Kesehatan Gigi Anak Usia 9-10 tahun. *Jurnal Kesehatan Poltekkes Palembang (JPP)*, 17(2), 167–172.
- Diana, D. U. (2021). Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa melalui Penggunaan Media Video Pembelajaran Berbasis Powerpoint di SMK Negeri 2 Situbondo. *Educator : Jurnal Inovasi Tenaga Pendidik Dan Kependidikan*, 1(1), 15–21.
- Dinas Kesehatan Kota Padang. (2022). *Laporan Pelayanan Program Kesehatan Gigi dan Mulut pada Puskesmas Kota Padang*.
- Dyah, R., & Elina, L. (2021). Instagram Sebagai Media Edukasi Peningkatan Pengetahuan Kesehatan Gigi dan Mulut. *Jurnal Kesehatan Gigi (Dental Health Journal)*, 8(2), 51–56.
- Fajrin, O. R. (2015). Hubungan Tingkat Penggunaan Teknologi Mobile Gadget dan Eksistensi Permainan Tradisional pada Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Idea Societa*, 2(6), 1–33.
- Fath, Q., Handnyanawati, H., & Kiswaluyo. (2017). Efektivitas Penyuluhan Metode Aplikasi Inovatif GIGI SEHAT dan Pertunjukan Panggung Boneka terhadap Pengetahuan Kesehatan Gigi dan Mulut Siswa Kelas IV & V SDN Kebonsari 02 Jember. *E-Jurnal Pustaka Kesehatan*, 5(1), 114–119.
- Fhonna, S. N., Gani, A., & Nasir, M. (2021). Dampak Media Video Berbasis Powerpoint pada Pembelajaran Materi Larutan Asam-Basa Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 5(2), 51–59.

- Gede, Y. I., Pandelaki, K., & Mariati, N. W. (2013). Hubungan Pengetahuan Kebersihan Gigi dan Mulut dengan Status Kebersihan Gigi dan Mulut pada Siswa SMA Negeri 9 Manado. *Jurnal E-Gigi*, 1(2), 84–87.
- Haris, I., & Isyanti, S. (2021). Pengembangan Game Edukatif dalam Meningkatkan Kemampuan Keaksaraan Anak Usia Dini. *Jurnal Asghar*, 1(1), 82–93.
- Hasanah, S. U. (2019). Studi Komparasi Penerapan Metode Active Learning Model Reading Aloud dan Metode Konvensional Model Ceramah Dalam Pembelajaran Bahasa Arab dan Pengaruhnya Terhadap Respon Siswa Kelas V MI Ma'arif 01 Pahonjean Majenang. *Jurnal Tawadhu*, 3(1), 804–822.
- Hikmat, A. S., Darmawan, D., Asy'ari, L., & Tetep. (2020). Penggunaan Multimedia Powerpoint 2016 untuk Meningkatkan Hasil Belajar pada Pembelajaran Membaca Pemahaman Teks Prosedur Bahasa Inggris. *JTEP-Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 5(1), 927–938.
- Hudaibah, & Siagnian, S. (2015). Pengaruh Strategi Pembelajaran dan Gaya Belajar terhadap Hasil Belajar Al-Qur'an Hadist. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 8(2), 250-263.
- Indah, F. P. S., Ratnaningtyas, T. O., Pratiwi, R. D., Listiana, I., & Alyumah, D. (2021). Efektivitas Edukasi Kesehatan menggunakan Permainan Tebak Gambar dan Audiovisual terhadap Pemahaman Kesehatan Gigi dan Mulut. *Holistik Jurnal Kesehatan*, 15(1), 102–109.
- Isnen, N. muhammad A. (2018). *Aplikasi Game Android untuk Pengenalan Kesehatan Gigi bagi Anak Sekolah Dasar*.
- Jafar, A. F. (2021). Penerapan Metode Pembelajaran Konvensional Terhadap Hasil Belajar Fisika Peserta Didik. *Al Asma: Journal of Islamic Education*, 3(2), 190–199.
- Jatmika, S. E. D., Maulana, M., Kuntoro, & Martini, S. (2019). *Pengembangan Media Promosi Kesehatan* (E. Khuzaimah, Ed.). K-Media.
- Kantohe, Z. R., Wowor, V. N. S., & Gunawan, P. N. (2016). Perbandingan efektivitas pendidikan kesehatan gigi menggunakan media video dan flip chart terhadap peningkatan pengetahuan kesehatan gigi dan mulut anak. *Jurnal E-Gigi (EG)*, 4(2), 96–101.
- Kühn, S., Romanowski, A., Schilling, C., Lorenz, R., Banaschewski, T., Barker. G. J., et al. (2014). The Neural Basis of Video Gaming. *Translational Psychiatry*, 27(1), 229-241.

- Kurniawan, M., & Risnani, L. (2021). Pengembangan Game Edukasi Digital dan Implementasi pada Pembelajaran Biologi Materi Plantae Siswa Kelas X. *Bioedukasi: Jurnal Pendidikan Biologi UMM*, 12(1), 1-16
- Kusmiyati. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran Vidio Powerpoint terhadap Peningkatan Hasil Belajar Biologi pada Kondisi Pandemi COVID-19. *Secondary: Jurnal Inovasi Pendidikan Menengah*, 1(1), 48-56.
- Krouska, A., Troussas, C., & Sgouropoulou, C. (2022). Mobile game-based learning as a solution in COVID-19 era: Modeling the pedagogical affordance and student interactions. *Education and Information Technologies*, 27(1), 229–241.
- Labibah, A., Nurhapsar, A., & Mujayanto, R. (2015). Pengaruh Permainan Ular Tangga Modifikasi terhadap Pengetahuan Kesehatan Gigi dan Mulut pada Anak. *Jurnal MEDALI (Media Dental Intelektual)*, 2(1), 1–4.
- Manurung, P. (2020). Multimedia Interaktif sebagai Media Pembelajaran pada Masa Pandemi COVID 19. *Al-Fikru Jurnal Ilmiah*, 14(1), 1–12.
- Maramis, J. L. (2018). Peningkatan Pengetahuan tentang Cara Memelihara Kesehatan Gigi dan Mulut melalui Leaflet dalam Menurunkan Akumulasi Plak. *Jurnal Imiah Gigi Dan Mulut*, 1(1), 21–28.
- Mardhiah, A., & Akbar, S. A. (2018). Efektifitas Media Pembelajaran terhadap Hasil Belajar Kimia Siswa SMA Negeri 16 Banda Aceh. *Lantanida Journal*, 6(1), 1–58.
- Maulidina, A. M., Susilaningsih, & Abidin, Z. (2018). Pengembangan Game Based Learning Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Inovatif Dan Teknologi Pembelajaran (JINOTEP)*, 4(2), 113–118.
- Mona, D., & Azalea, F. (2018). Leaflet and Pocketbook as an Education Tool to Change Level of Dental Health Knowledge. *Bali Medical Journal (Bali Med J)*, 7(3), 760–763.
- Monemi, R., Lufri, & Leilani, I. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Power Point disertai Games Kuis Course Maza pada Materi Sistem Ekresi untuk Peserta Didik Kelas VIII SMP E. *Journal Biosains*, 1(2), 252–260.
- Muhajarah, K., & Rachmawati, F. (2019). Game Edukasi berbasis Android: Urgensi Penggunaan, Pengembangan, dan Penguji Kelayakan. *JUSTEK: Jurnal Sains dan Teknologi*, 2(2), 29-36.
- Mukhbitin, F. (2018). Gambaran Kejadian Karies Gigi pada Siswa Kelas 3 MI Al-Mutmainnah. *Jurnal Promkes*, 6(2), 155–166.

- Muliadi, Santoso, B., Anwar, M. C., Djamil, M., & Fatmasari, D. (2018). Dental health education media in the form of android-based monopoly game. *International Journal of A Lied Medical Sciences and Clinical Research (IJAMSCR)*, 6(4), 875–881.
- Nainggolan, J. (2019). Gambaran Pengetahuan Anak tentang Jenis Makanan Kariogenik terhadap Terjadinya Karies Gigi pada Siswa/i Kelas V-B SD Negeri 068003 Kayu Manis Perumnas Simalingkar Medan tuntungan. *Jurnal Ilmiah Pharmacist, Analyst, Nurse, Nutrition, Midwivery, Environment, Dentist (PAANMED)*, 14(1), 110–114.
- Novianti, R., Hukmi, & Maria, I. (2019). Generasi Alpha Tumbuh dengan Gadget dalam Genggaman. *Jurnal Educhild (Pendidikan & Sosial)*, 8(2), 65–70.
- Nugrahmi, H., Subekti, A., Ariyani, E., & Prasko. (2022). Dental Health Education Using gigi.id Application to Elementary School Students in Banjarmasin City. *Jurnal Kesehatan Gigi*, 9(1), 30-35.
- Nurhidayat, O., Tunggul, E., & Wahyono, B. (2012). Perbandingan Media Power Point dengan Flip Chart dalam Meningkatkan Pengetahuan Kesehatan Gigi dan Mulut. *Unnes Journal of Public Health*, 1(1), 32-35.
- Nurrohman, A. (2021). Analisis Edugame Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Di Sekolah Dasar. *Prosiding Seminar Nasional Sains (SINASIS)*, 2(1), 247–254.
- Pariati, & Jumriani. (2020). Gambaran Pengetahuan Kesehatan Gigi dengan Penyuluhan Metode Storytelling pada Siswa Kelas III dan IV SD Inpres Mangasa Gowa. *Jurnal Media Kesehatan Gigi*, 19(2).
- Pariatri, & Lanasari, N. A. (2021). Kebersihan Gigi dan Mulut terhadap Terjadinya Karies pada Anak Sekolah Dasar di Makassar. *Jurnal Media Kesehatan Gigi*, 20(1), 49–54.
- Pertiwi, R. (2017). *Pengaruh Penggunaan Media Game Nana Tooth Island terhadap Pengetahuan Kesehatan Gigi dan Mulut (Studi Siswa Kelas IV SDN 03 Pinggirsari Tulungagung) tahun 2017.*
- Pitoy, A., D., Wowor, V., N., S., & Leman, M., A. (2021). Efektivitas Dental Health Education menggunakan Media Audio Visual dalam Meningkatkan Pengetahuan Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Kedokteran Gigi (e-Gigi)*. 9(2), 243-249.
- Puskesmas Kuranji. (2022). *Rekapitulasi Hasil Penjarangan Kesehatan Pemeriksaan Peserta Didik di Wilayah Puskesmas Kuranji .*

- Puspasari, H., & Puspita, W. (2022). Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Tingkat Pengetahuan dan Sikap Mahasiswa terhadap Pemilihan Suplemen Kesehatan dalam Menghadapi Covid-19. *Jurnal Kesehatan*, 13(1), 65–71.
- Puspita, N., Mahirawatie, I., & Larasati, R. (2022). Media Monopoli Kesehatan Gigi terhadap Peningkatan Pengetahuan dan Sikap Pemeliharaan Kebersihan Gigi dan Mulut. *Jurnal Ilmiah Keperawatan Gigi*, 3(2), 194-202.
- Rachma, F. (2014). *Pengaruh Self Care Terhadap Status Kebersihan Gigi dan Mulut Siswa Tunanetra di SLB-A Ykab Surakarta*.
- Ramadhan, A. G. (2010). *Serba Serbi Kesehatan Gigi dan Mulut* (N. P. Handyani, Ed.). Bukune.
- Rini, Nurazmi, & Ma'ruf. (2020). An Analysis of Retention Viewed from Physics Outcomes of Students in Class XI MIPA SMA Negeri 1 Takalar. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 8(2), 201–210.
- Riolina, A. (2017). Peran Guru dalam Meningkatkan Kesehatan Gigi dan Mulut Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Kedokteran Gigi (JIKG)*, 1(2), 51–54.
- Rosarian, A. W., & Dirgantoro, K. P. S. (2020). Upaya Guru dalam Membangun Interaksi Siswa melalui Metode Belajar sambil Bermain (Teacher's Efforts In Buliding Student Interaction Using A Game Based Learning Method). *JOHME: Journal of Holistic Mathematics Education*, 3(2), 146–163.
- Santoso, B., Anwar, M. C., & Muliadi. (2019). Monopoly Game As Android-Based Dental Health Education Media. *Journal of Applied Health Management and Technology*, 1(1), 7–15.
- Sari, A., Muq̄sith, S. F., Avichiena, M. A., & Swarnawati, A. (2021). Edukasi Kesehatan Gigi dan Mulut terhadap Anak di Kampung Poncol Kecamatan Karang Tengah Tangerang. *Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat LPPM UMJ*, 1–8.
- Sari, I. P., & Fedri, M. (2022). Pengaruh Pendidikan Kesehatan Melalui Demonstrasi dengan Media Phantom Gigi terhadap Keterampilan Menyikat Gigi pada Siswa Kelas I SDN 007 Sagulung. *Initium Medica Journal (IMJ)*, 2(1), 8-15.
- Setiadi, O. K., Yulianti, N. R., Wahyuningrum, E., & Nancy, C. (2020). Efektivitas Peningkatan Pengetahuan Kesehatan Gigi dan Mulut menggunakan Media Video dan Permainan Ular Tangga pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Perawat Indonesia*, 4(3), 459–468.

- Sufriani, & Aflah, R. (2018). Gambaran Menggosok Gigi dan Kebiasaan Mengonsumsi Makanan Kariogenik pada Anak Usia Sekolah di SDN 54 Tahija Banda Aceh. *Journal of Syiah Kuala Dentistry Society (JDS)*, 3(1), 37–43.
- Supriatna, A., & Angki, J. (2018). Pengaruh Kebersihan Gigi dan Mulut terhadap Terjadinya Karies pada Murid SD Umur 6-12 tahun SDN Rappocini Tahun 2017. *Jurnal Media Kesehatan Gigi Politeknik Kesehatan Makassar*, 17(1), 39–48.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan* (Fitriyanti, Ed.; 1st ed.). UNY Press.
- Suryani, L. (2017). Gambaran Menyikat Gigi Terhadap Tingkat Kebersihan Gigi dan Mulut pada Murid Kelas V di MIN 9 Kecamatan Ulee Kareng Kota Banda Aceh. *Jurnal Biotik*, 5(2), 149–156.
- Syahrum, & Salim. (2014). *Metodologi Penelitian Kuantitatif* (R. Ananda, Ed.). Citapustaka Media.
- Tandilangi, M., Mintjelungan, C., & Wowor, V. N. S. (2016). Efektivitas dental health education dengan media animasi kartun terhadap perubahan perilaku kesehatan gigi dan mulut Siswa SD Advent 02 Sario Manado. *Jurnal E-GiGi (EG)*, 4(2), 106–110.
- Tauchid, S. N. T., Rr, P. R. E., & Subandini, S. L. (2014). *Buku Ajar Pendidikan Kesehatan Gigi*. EGC.
- Trianingsih, R. (2016). Pengantar Praktik Mendidik. *Jurnal Al Ibtida*, 3(2), 197-211
- Turrahmi, N., Yahya, F., & Erfan, M. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Microsoft Office Power Point Pada Materi Objek IPA Pengamatannya Untuk SMP Kelas VII. *QUARK: Jurnal Inovasi Pembelajaran Fisika Dan Teknologi*, 1(1), 1–10.
- Veriza, E., Riyadi, S., & Seisaria, W. (2020). Perbedaan Penyuluhan Kesehatan Gigi Menggunakan Media Gambar dan Video dalam Meningkatkan Perilaku Menyikat Gigi pada Anak Tunarungu di SLB Negeri 1 Kota Jambi. *Jurnal Dunia Kesmas*, 9(4), 437-462.
- Vozza, I., Guerra, F., Marchionne, M., Bove, E., Denise, K., & Ottolenghi, L. (2014). A multimedia oral health promoting project in primary schools in central Italy. *Annali Di Stomatologia*, 3, 87–90.
- World Health Organization (WHO). (2019). Oral Health WHO WPRO. Available from <https://www.who.int/westernpacific/health-topics/oral-health>
- Wibawa, A. C. P., Mumtaziah, H. Q., Sholaihah, L. A., & Hikmawan, R. (2021). Game-Based Learning (GBL) sebagai Inovasi dan Solusi Percepatan

Adaptasi Belajar pada Masa New Normal. *Information Technology and Vocational Education (INTEGRATED)*, 3(1), 17–22.

Yusmanijar, & Abdulhaq, M. (2019). Hubungan Tingkat Pengetahuan tentang Kesehatan Gigi dan Mulut dengan Perilaku Perawatan Gigi dan Mulut pada Anak Usia Sekolah 7-9 Tahun di SD Islam Al Amal Jaticempaka. *Jurnal Afiat : Kesehatan Dan Anak*, 5(01).

Zulfikar, U. K. (2021). *Pengaruh Pemanfaatan Game Edukasi Mobile Prodigy kepada Hasil Belajar Matematika Siswa SDN 01 Karangasem - Bali.*

