

SKRIPSI

ESPORTS: OLAHRAGA GENERASI MILENIAL DI KOTA PADANG TAHUN 2015-2020

*Diajukan Sebagai Salah Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Humaniora Dalam
Bidang Ilmu Sejarah Fakultas Ilmu Budaya Universitas Andalas*



Oleh:

**LEO M ISNAN
1810713011**

Pembimbing:

Dr. ZULQAIYYIM, M. Hum.

**DEPARTEMEN ILMU SEJARAH
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS ANDALAS
2023**

ABSTRACT

This thesis is entitled "Esports: Millennial Generation Sports in Padang City 2015-2020". This research was conducted to explain and see esports as an electronic sport for millennials in Padang City in the period (2015-2020). This research aims to understand esports as a new innovation in the field of sports that is of interest to the millennial generation in Padang City.

This research uses a historical approach and historical method. This research was conducted through literature study and field study or interviews. Literature study was conducted to collect primary and secondary sources in the form of written data, government archives and online newspapers. The field study was conducted to obtain information from actors and witnesses of events through the oral history method.

This research shows that the rapid development of esports in the span of 5 years (2015-2020) has provided new things for the millennial generation. Moreover, esports is a new innovation in the field of sports that combines electronic devices with physical activities that are of interest to the millennial generation. In addition, the inauguration of esports as a new sport in 2019 in Padang City makes millennials have the opportunity to become esports athletes. Esports has provided promising prospects. Therefore, millennials become enthusiastic in order to achieve success and achievement. One of Padang City's millennials who has had a successful career in the national level esports team is Rangga Febrian Indrata "Enggaz" (18 years old).

In this thesis research, it can be concluded that the development of esports in Padang City has progressed every year. Esports has provided a new atmosphere in the activities of the millennial generation. In this case esports has brought a new understanding of modern sports in the digital world that does not require heavy physical activity but still makes the brain think actively and other motor skills. The role of the millennial generation, which has a major impact on the development of esports in Padang City, has made esports begin to be recognized by the community and government. Thus, various local to national level competitions have been well organized so that esports is increasingly recognized and in demand by millennials and the general public.

Keywords: Esports, Digital Sports, Generation Millenial, Padang City.

ABSTRAK

Skripsi ini berjudul “***Esports: Olahraga Generasi Milenial di Kota Padang Tahun 2015-2020***”. Penelitian ini dilakukan untuk menjelaskan dan melihat *esports* sebagai olahraga elektronik bagi generasi milenial di Kota Padang dalam kurun waktu (2015-2020). Penelitian ini bertujuan untuk memahami *esports* sebagai inovasi baru dalam bidang olahraga yang diminati oleh generasi milenial di Kota Padang.

Penelitian ini menggunakan pendekatan sejarah dan metode sejarah. Penelitian ini dilakukan melalui studi pustaka dan studi lapangan atau wawancara. Studi pustaka dilakukan untuk mengumpulkan sumber-sumber primer dan sekunder berupa data tertulis, arsip pemerintahan dan koran *online*. Adapun studi lapangan dilakukan untuk mendapatkan informasi dari pelaku dan saksi peristiwa melalui metode sejarah lisan.

Penelitian ini menunjukkan bahwa perkembangan *esports* yang cukup pesat dalam rentang 5 tahun (2015-2020) telah memberikan hal baru bagi generasi milenial. Terlebih *esports* sebagai inovasi baru dalam bidang olahraga yang menggabungkan alat elektronik dengan aktivitas fisik yang diminati oleh generasi milenial. Selain itu, diresmikannya *esports* sebagai cabang olahraga baru pada tahun 2019 di Kota Padang membuat generasi milenial berpeluang menjadi atlet *esports*. *Esports* telah memberikan prospek yang menjanjikan. Oleh karena itu, generasi milenial menjadi antusias demi mencapai kesuksesan dan prestasi. Salah satu generasi milenial Kota Padang yang sukses dalam berkariir di tim *esports* tingkat nasional adalah Rangga Febrian Indrata “Enggaz” (18 tahun).

Pada penelitian skripsi ini dapat disimpulkan bahwa perkembangan *esports* di Kota Padang mengalami kemajuan setiap tahunnya. *Esports* telah memberikan suasana baru dalam aktivitas generasi milenial. Dalam hal ini *esports* telah membawa pemahaman baru tentang olahraga modern di dunia digital yang tidak membutuhkan aktivitas fisik berat namun tetap membuat otak untuk berpikir aktif serta keterampilan motorik lainnya. Peran generasi milenial yang berdampak besar pada perkembangan *esports* di Kota Padang membuat *esports* mulai diakui oleh masyarakat dan pemerintah. Dengan demikian, berbagai kompetisi tingkat lokal hingga tingkat nasional pun terlaksana dengan baik sehingga *esports* semakin dikenal dan diminati generasi milenial maupun khayalak ramai.

Kata kunci: *Esports*, Olahraga Digital, Generasi Milenial, Kota Padang.