

DAFTAR PUSTAKA

Buku :

- Abdulsyani. 2018. *Sosiologi Skematika, Teori, dan Terapan*. Jakarta : PT Bumi Aksara.
- Afrizal. 2014. *Metode Penelitian Kualitatif*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Al-Mighwar, M. 2006. *Psikologi Remaja*. Bandung : Pustaka Setia.
- Curtis, Dan B; Floyd, James J.; Winsor, Jerry L. 1996. *Komunikasi Bisnis dan Profesional*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Hamzah, Amir. 2020. *Metode Penelitian Fenomenologi*. Malang : Literasi Nusantara.
- Henry, Samuel. 2010. *Cerdas dengan Game*. Jakarta : PT Gramedia Pustaka.
- Herimanto dan Winarno. 2011. *Ilmu Sosial & Budaya Dasar*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Hisyam, Ciek Julyati. 2018. *Perilaku Menyimpang, Tinjauan Sosiologis*. Jakarta Timur : PT Bumi Aksara.
- Hurlock, E. (2001). *Psikologi Perkembangan*. Edisi 5. Jakarta : Erlangga.
- Mamix. 2015. *Metodologi Kualitatif*. Sidoarjo: Zifatama Publisher.
- King, Laura A. 2016. *Psikologi Umum*. Jakarta : Salemba Humanika.
- Ritzer, George. 2016. *Sosiologi Ilmu Pengetahuan Berparadigma Ganda*. Jakarta : PT Rajagrafindo Persada.
- Soekanto, Soerjono. 2009. *Sosiologi Keluarga, Tentang Ikhwal Keluarga, Remaja, dan Anak*. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Sugiono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Wirawan. 2012. *Teori-Teori Sosial Dalam Tiga Paradigma (Fakta Sosial, Definisi Sosial, dan Perilaku Sosial)*. Jakarta : Kencana.
- Yuliana. 2017. *Konsep Dasar Pengetahuan*. Surakarta : Revisi cetakan ke-2: Cipta Graha.

Yulia singgih D. Gunarsa, “*Perkembangan Remaja*” Dalam *Psikologi Perkembangan Anak Dan Remaja*, Dalam H. Abuddin Nata, *Paradigma Pendidikan Islam*, Grasindo, Jakarta, 2001, hlm.271

Jurnal Ilmiah/Skripsi :

Amirah, Wanda Nadiyah. 2021. “Analisis Dampak Kecanduan *Go.FF* pada Siswa Kelas III SD Negeri 177 Pekanbaru”. Riau : Skripsi Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Islam Riau.

Andriani, Rina dkk. 2022. “Hubungan Tingkat pengetahuan Dan sikap Remaja Dengan Perilaku Seksual Pranikah”. *JIP* No.10 Tahun 2022.

Haqiqi, Akhmad Nur dan Abd. Muhith. “Efek Negatif Bermain *Game* on-line *Free Fire Battlegrounds* Terhadap Perilaku Akhlak Remaja Di Desa Ambulu Kabupaten Jember”. *Journal of social Studies* No. 2 Tahun 2021.

Izza, Faiq Khoridatul. 2019. “Dampak *Game online* Terhadap Perilaku Sosial Keagamaan Remaja di Desa Modopuro Mojosari”. Surabaya : Skripsi Jurusan Agama-Agama Ushuluddin dan Filsafat UIN Sunan Ampel.

Janesari, Olivia. 2009. “Persepsi Remaja Tentang Penyebab Perilaku Kenakalan Remaja”. Yogyakarta : Skripsi Jurusan Psikologi Fakultas Psikologi Universitas Sanata Dharma.

Lestari, Yulia. 2019. *Dampak Game online Terhadap Perilaku Siswa di Madrasah Tsanawiyah Negeri (MTsN) 4 Kota Jambi*. Jambi : Skripsi Jurusan Pendidikan Agama Islam Tarbiyah dan Keguruan UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.

Miswanto, Armitasari dan Muhazir. 2020. *Kecanduan Game online Ditinjau dari Jenis Kelamin Laki-laki dan Perempuan*. Medan : Universitas Negeri Medan.

Nurroh, S. 2017. “Filsafat Ilmu. Assignment Paper of Philosophy of Geography Science. Yogyakarta : Universitas Gadjah Mada.

Obiyanto, Agung, Dkk. 2022. *Motif Bermain Game online Studi Kasus Pada Remaja Desa Sumbersari Banyuwangi*. Jurnal komunikasi dan penyiaran islam. Volume 2 nomor 1 tahun 2022.

Pebrianti, Yuli. 2021. *Dampak Bermain Game online Terhadap Kepribadian Sosial Anak SDN – 1 Bahaur Kabupaten Seruyan*. Palangkaraya : Institut Agama Islam Negeri Palangkaraya.

Pitri, Tedi. 2020. *Pengaruh Pengetahuan dan Pengalaman Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Pada CV.Ria Busana*. Jurnal ekonomedia Vol. 09.

Rosanti, Widya Ningsih. 2018. *Alasan remaja Bermain Game Ragnarok Online Di Surabaya*. Surabaya : Universitas Airlangga Surabaya.

Wijayanti, Tri Wulan. 2013. *Motif Dan Adiksi Pemain Game online (Studi Deskriptif Tentang Motif Dan Adiksi Pemain Game online Dragon Nest di Surabaya)*. Jurnal Unair – ISSN Jil. 2 / No. 1.

Winarni, Isti. 2020. *Pengaruh Penggunaan Game online Free Fire Terhadap Perilaku Sosial Siswa Kelas V MI di Salatiga Tahun Pelajaran 2019/2020*. Salatiga : Institut Agama Islam Negeri (IAIN).

Situs/ web:

Ferry, Leonanda. 2020. “Jumlah Player Aktif FF, PUBG Mobile Dan Mobile Legends, Siapa Yang Terbanyak” <https://ggwp.id/media/esports/esports-lain/jumlah-player-aktif-free-fire-mobile-legends-pubg>. Diakses 22 Agustus 2022.

Handayani. Verury Verona. 2021. “Efek Kecanduan *Game online* Bagi Otak” <https://www.halodoc.com/artikel/harus-tahu-ini-efek-kecanduan-bermain-game-online-bagi-otak>. Diakses 22 Agustus 2022.

Ismail, Mohammad. 2021. “Tak Selalu Negatif, Berikut 5 Manfaat Bermain *Game online*” <https://yoursay.suara.com/lifestyle/2021/08/30/121208/tak-selalu-negatif-berikut-5-manfaat-bermain-game-online>. Diakses 24 Agustus 2022.

Reeves, Ben. 2020. “Why We Play Video Games: How Our Desire For Games Shapes Our World”. <https://www.gameinformer.com/b/features/archive/2012/11/20/why-we-play-how-our-desire-for-games-shapes-our-world.aspx>. Diakses 22 Agustus 2022.

Takur, Tupac. 2022. “Urutan Rank *Free Fire* dan Cara Mendapatkannya” <https://sobatgame.com/urutan-rank-ff/>. Diakses 20 November 2022

Yossy, Emmy Harna. 2020. “Pengetahuan (Knowledge)”. Binus Online Learning – PJJ Teknik Informatika. Diakses 2 September 2022.

<https://kbbi.web.id/tahu>. Diakses 28 Agustus 2022.

<https://jagokata.com/arti-kata/alasan.html>. Diakses 26 Desember 2022.

<https://lokadata.beritagar.id>. Diakses 23 Agustus 2022.

LAMPIRAN

Lampiran 1

RIWAYAT HIDUP

1. Nama Lengkap : Ferdi Oktaviandi
2. Tempat/Tanggal Lahir : Subarang Suliti/24 Juni 1999
3. Jenis Kelamin : Laki-laki
4. No Hp : 082283645877
5. Email : ferdioktaviandi@gmail.com
6. Agama : Islam
7. Alamat : Jorong Pampangan, Nagari Pasir Talang timur, Kecamatan Sungai Pagu, Kabupaten Solok Selatan
8. Riwayat Pendidikan :
 1. Tamat Sekolah Dasar tahun 2011 di SDN 03 Sigintir.
 2. Tamat Sekolah Menengah Pertama tahun 2014 di MTsN Pasir Talang.
 3. Tamat sekolah Menengah atas tahun 2018 di SMKN 1 Solok Selatan.
 4. Mahasiswa Jurusan Sosiologi di fakultas Ilmu Sosial Ilmu Politik Universitas Andalas, Pada tahun 2018.

