

**ALASAN REMAJA PUTRI BERMAIN
GAME ONLINE FREE FIRE (GO.FF)
(Studi Pada Siswi MTsN 6 Solok Selatan)**

SKRIPSI

Oleh :

Ferdi Oktaviandi

1810812029

Dosen Pembimbing :

- 1. Drs. Yulkardi, M.Si**
- 2. Dra. Nini Anggraini, M.Pd**



**DEPARTEMEN SOSIOLOGI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG 2023**

ABSTRAK

FERDI OKTAVIANDI, 1810812029, Departemen Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Andalas, Padang. Judul Skripsi: Alasan Remaja Putri Bermain *Game online Free Fire* (Studi Pada Siswi MTsN 6 Solok Selatan), Pembimbing I Drs. Yulkardi, M.Si Pembimbing II Dra. Nini Anggraini, M.Pd.

Penelitian ini membahas tentang alasan remaja putri bermain *game online Free Fire* yang bersekolah di MTsN 6 Solok Selatan. Pada era teknologi saat ini remaja dan *game online* merupakan dua hal yang saling terkait. Hal ini dipengaruhi karena perangkat/*gadget* relatif mudah diperoleh. Masa remaja merupakan masa-masa yang haus akan pengakuan, masa yang mudah terpengaruh dan terombang-ambing. Oleh karena itu, penelitian ini dilakukan dengan tujuan mendeskripsikan alasan sebab dan alasan tujuan remaja putri bermain *game online Free Fire*.

Penelitian ini menggunakan teori yang terdapat dalam paradigma definisi sosial yaitu fenomenologi yang dikemukakan oleh Alfred Schutz yang memfokuskan kepada motif seseorang melakukan sesuatu yang disebut *because motive* yaitu segala hal yang berkaitan dengan alasan sebab remaja putri bermain *game online Free Fire* yang berkaitan dengan masa lalu dan *in order to motive* yang berorientasi pada masa depan atau alasan tujuan. Pendekatan penelitian yang digunakan untuk mendapatkan data ialah dengan menggunakan metode kualitatif dengan tipe penelitian deskriptif. Penentuan informan dalam penelitian ini menggunakan teknis purposive sampling. Dalam mendapatkan data peneliti mewawancarai 8 orang siswi MTsN 6 Solok Selatan pemain *game online Free Fire* dan 8 orang teman sebaya beserta orang tua pelaku.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa yang menjadi alasan sebab remaja putri bermain *game online Free Fire* yaitu *pertama* karena diajak teman, *kedua* karena menyukai hal yang penuh dengan tantangan, *ketiga* sebagai pembuktian perempuan juga mampu bersaing. Sementara yang menjadi alasan tujuan yaitu *pertama* untuk menambah pertemanan dan juga keinginan untuk diapresiasi teman, *kedua* mengharapkan supaya terlatih berfikir cepat dan *ketiga* keinginan untuk menjadi pemain profesional.

Kata kunci : alasan sebab , alasan tujuan , *game online Free Fire* , remaja putri.

ABSTRACT

FERDI OKTAVIANDI, 1810812029, Departement of Sociology, Faculty of Social and Political Science, Andalas University, Padang, Thesis Title: The Reason of Teenage girls Play Online Games Free Fire (Study of Female Students of MTsN 6 South Solok) Supervisor I Drs. Yulkardi, M.Si Supervisor II Dra. Nini Anggraini, M.Pd.

This study discusses the reasons of teenage girl play online games Free Fire who's school in MTsN 6 Solok Selatan. In the current technological era, teenagers and online games are two things that are interrelated. This is influenced because the device/gadget is relatively easy to obtain. Adolescence is a time of thirst for recognition, a time of impressionability and tossing and turning. Therefore, this research was conducted with the aim of describing the because reason and in purpose reasons of teenage girl play online games Free Fire.

This study uses theory in the paradigm of social definition, namely phenomenology put forward by Alfred Schutz which focuses on a person's motives for doing something called because reason, namely everything related to the reasons why teenage girl play online games Free Fire. related to the past and in order to motive. future oriented. The research approach used to obtain data is to use qualitative methods with descriptive research types. Determination of informants in this study using purposive sampling technique. In obtaining the data, the researchers interviewed 8 students at MTsN 6 Solok Selatan who played the Free Fire online game and 8 peers and the perpetrator's parents.

The results of this study indicate that the reasons for teenage girl play online games Free Fire are first to be invited by friends, second to be full of challenges, third to prove that women are able to compete. While the purpose reasons are first making friends and wanting to be appreciated by friends, second trained to think quickly, third wanting to become a professional player.

Keywords: because reason, purpose reasons, Free Fire online game, Teenage Girl.