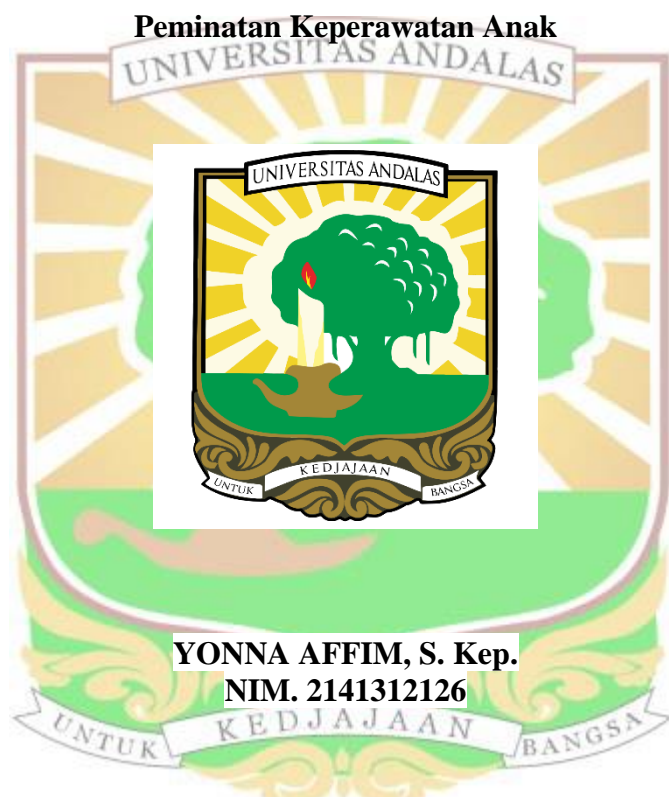


**KARYA ILMIAH AKHIR**

**ASUHAN KEPERAWATAN PADA AN. K USIA 14 TAHUN DENGAN  
MASALAH NYERI AKUT AKIBAT KEMOTERAPI PADA  
LEUKEMIA MYELOID AKUT DENGAN PENERAPAN  
TERAPI *VIRTUAL REALITY* DI RUANG KRONIS  
IRNA KEBIDANAN DAN ANAK  
RSUP DR. M. DJAMIL**



**Dosen Pembimbing :**

**Dr. Ns. Deswita, S.Kp, M.Kep, Sp.Kep.An**  
**Ns. Yelly Herien, S.Kep, M.Kep**

**FAKULTAS KEPERAWATAN  
UNIVERSITAS ANDALAS  
2023**

**FAKULTAS KEPERAWATAN  
UNIVERSITAS ANDALAS  
KARYA ILMIAH AKHIR  
Januari, 2023**

**Nama : Yonna Affim, S.Kep  
NIM : 2141312126**

**ASUHAN KEPERAWATAN PADA AN. K USIA 14 TAHUN DENGAN  
MASALAH NYERI AKUT AKIBAT KEMOTERAPI PADA  
LEUKEMIA MYELOID AKUT DENGAN PENERAPAN  
TERAPI *VIRTUAL REALITY* DI RUANG KRONIS  
IRNA KEBIDANAN DAN ANAK  
RSUP DR. M. DJAMIL**

**ABSTRAK**

Latar belakang: Penatalaksanaan utama leukemia adalah kemoterapi, namun kemoterapi memberikan dampak fisik dan psikologis yang negative bagi anak seperti nyeri, mual muntah dan kecemasan. Terapi non farmakologi yang dapat digunakan untuk mengurangi nyeri akut adalah pemberian terapi *Virtual Reality* (VR) yang diberikan selama kemoterapi dengan menonton *ocean journey*. Terapi *Virtual Reality* (VR) sebagai metode distraksi yang memberikan stimulus pada anak sehingga perhatian anak difokuskan pada hal lain selain nyeri. Tujuan: untuk mengetahui pengaruh pemberian terapi *Virtual Reality* terhadap penurunan nyeri pada anak AML yang menjalani kemoterapi. Penelitian ini menggunakan studi kasus pada An. K berusia 14 tahun yang menderita AML. Teknik pengumpulan data dengan menggunakan wawancara dan pemeriksaan fisik. Prosedurnya dimulai dari pengkajian, penetapan diagnosa keperawatan, penetapan tujuan, pemilihan intervensi yang sesuai, implementasi dan evaluasi. Hasil: Masalah keperawatan yang ditegakkan setelah pengkajian yaitu nyeri akut, mual, resiko infeksi, dan ansietas. Intervensi yang dilakukan adalah manajemen nyeri, manajemen mual, reduksi ansietas dengan terapi *Virtual Reality* dan pencegahan infeksi. Didapatkan data sebelum diberikan terapi *Virtual Reality* skor nyeri 6, setelah diberikan *Virtual Reality* selama 3 hari didapatkan penurunan skor nyeri yaitu menjadi 0. Kesimpulan: Setelah dilakukan pemberian *Virtual Reality* selama 3 hari dengan didapatkan pengaruh pemberian *Virtual Reality* terhadap penurunan tingkat nyeri pada An.K yang menderita AML.

Kata Kunci :Anemia Myeloid Akut, Kemoterapi, Nyeri, *Virtual Reality*

Referensi : 46 (2013-2021)

**NURSING FACULTY  
ANDALAS UNIVERSITY  
FINAL SCIENTIFIC WORKS  
January, 2023**

**Name : Yonna Affim, S.Kep  
NIM : 2141312126**

**NURSING CARE IN AN. K 14 YEARS OLD WITH ACUTE PAIN  
PROBLEMS DUE TO CHEMOTHERAPY IN ACUTE MYELOID  
LEUKEMIA BY APPLICATION VIRTUAL REALITY  
THERAPY IN CHRONIC ROOMS IRNA  
MIDWIFERY AND CHILDREN**

**UNRSUP DR. M. DJAMILAS**

**ABSTRACT**

*Background: The main treatment for leukemia is chemotherapy, but chemotherapy has negative physical and psychological impacts on children such as pain, nausea, vomiting and anxiety. Non-pharmacological therapy that can be used to reduce acute pain is Virtual Reality (VR) therapy given during chemotherapy by watching ocean journey. Virtual Reality (VR) therapy as a distraction method that provides a stimulus to children so that the child's attention is focused on something other than pain. Objective: to determine the effect of virtual reality therapy on reducing pain in children with AML undergoing chemotherapy. This study uses a case study on An. K is 14 years old who suffers from AML. Data collection techniques using interviews and physical examination. The procedure starts with assessment, determination of nursing diagnoses, goal setting, selection of appropriate interventions, implementation and evaluation. Results: The nursing problems that were enforced after the assessment were acute pain, nausea, risk of infection, and anxiety. The interventions carried out were pain management, nausea management, anxiety reduction with Virtual Reality therapy and infection prevention. Obtained data before being given Virtual Reality therapy a pain score of 6, after being given Virtual Reality for 3 days a decrease in pain score was obtained, namely to 0. Conclusion: After giving Virtual Reality for 3 days, the effect of giving Virtual Reality was obtained on reducing pain levels in An.K who suffer from AML.*

**Keywords :Anemia Myeloid Acute, Chemotherapy, Pain, Virtual Reality**

**Reference : 46 (2013-2021)**