

DAFTAR PUSTAKA

- Chaffey, D. (n.d.). *E-Business And E-Commerce Management*. Prentice Hall.
- Davis, G. B. (2001). *Management Information Systems : Conceptual Foundation Structure and Development*. Jakarta: PT. Prenhalindo.
- Ehsan, M. (2017). *Architecture of Laravel Applications*. Retrieved from <http://laravelbook.com/laravelarchitecture/>
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish.
- Imai, M. (1996). *Kaizen Kunci Sukses Jepang Dalam Persaingan*. Jakarta: Lembaga PPM.
- Imai, M. (1998). *Gemba Kaizen: Pendekatan Akal Sehat, Berbiaya Rendah pada Manajemen*. Jakarta: Lembaga PPM dan Yayasan Toyota Astra.
- Kato, I. (2010). *Toyota Kaizen Methods : Six Steps to Improvement*. New York: CRC Press.
- Kennet, C. (2008). *Sistem Informasi Manajemen : Mengelola Perusahaan Digital*. Jakarta: Salemba Empat.
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa kesalahan praktik. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu*, 77.
- Kyoreva, K. (2019). State of the Art JavaScript Application. *Proceedings of International Conference on Application of Information and Communication Technology and Statistics in Economy and Education (ICAICTSEE)*.
- Maurer, R. (2017). *The Kaizen Way*. New York: Workman Publishing.
- Mcleod, R. (2004). *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: PT. Indeks.
- Mulyani, S. (2017). *Metode Analisis dan perancangan sistem*. Abdi Sistematika.
- Nelson, B. (2017). *Getting to Know Vue Js*. Apress.
- PT Semen Padang. (n.d.). *Semen Padang*. Retrieved from <https://www.semenpadang.co.id/>
- Ramadhan, M., & Nugroho, N. (2009). Desain Web dengan PHP. *Jurnal Saintikom Volume 6*, 313.

- Ramdan, A. M. (2015). *Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Berdasarkan KPI*. Bandung: STMIK Indonesia Mandiri.
- Romadhon, I., & Indriyanti, D. A. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Menggunakan Metode KPI pada PT Infomedia Nusantara. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 34.
- Rumpe, B. (2017). *Agile Modelling with UML. Code Generation, Testing, Refactoring*. Aachen, German: Aachen University.
- Saks, E. (2019). *Javascript Frameworks: Angular vs React vs Vue*.
- Simarmata, J. (2010). *Rekayasa Web*. Yogyakarta: Andi.
- Sukanto, R., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi*. Bandung: Informatika Bandung.
- SUTABRI, T. (2012). *Analisis sistem informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- VENKATESH, J. (2007). An introduction to total productive maintenance (TPM). *The plant maintenance resource center*, 3-20.
- Yudanto, A. L., Tolle, H., & Brata, A. H. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Biomedik Fakultas Kedokteran Universitas Brawijaya. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 628-634.
- Zuliarso, E., & Februariyanti, H. (2012). Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, 124-132.

