

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis data yang telah dilakukan dalam penelitian, bentuk ambiguitas dalam tinjauan pragmatik yang terdapat dalam *anime Steins Gate* yaitu ambiguitas fonetik dan ambiguitas leksikal. Ambiguitas fonetik ditemukan berjumlah 7 data yaitu yaitu 機能 'kinou', モテ期 'moteki', 協定 'kyoutei', 惨状 'sanjou' 悲鳴 'himei', 仮 'kari' dan 雨 'ame'. Ambiguitas fonetik adalah ambiguitas pada tataran fonologi (fonetik) muncul akibat bunyi-bunyi bahasa yang dilafalkan terlalu cepat, dapat mengakibatkan keragu-ragun akan maknanya.

Untuk ambiguitas gramatikal peneliti tidak dapat menemukan ambiguitas gramatikal didalam *anime steins gate*, dikarenakan tidak ada dialog yang membuat ambiguitas gramatikal. Ambiguitas gramatikal itu sendiri adalah ambiguitas kata yang maknanya lebih dari satu, tetapi ketika dimasukkan sebuah kalimat maka ambiguitasnya akan hilang.

Dan untuk ambiguitas leksikal yang terdapat di *anime steins gate* berjumlah 8 data yang pertama adalah アキバ 'Akiba', ダメ 'dame', 結構 'kekko', 厳しい 'kitsui', 朝飯前 'asameshimae', すみません 'sumimasen', ちょっと 'chotto', dan バイト 'baito' .

Ambiguitas leksikal adalah yaitu ambiguitas yang kata yang makna lebih dari satu, dapat mengacu pada benda dan sesuai dengan lingkungan pemakaiannya. setiap kata dalam bahasa dapat memiliki makna lebih dari satu akibatnya, orang sering kali keliru

menafsirkan makna suatu kata.

Dan untuk Jenis makna yang ditemukan di dalam anime *Steins Gate* ini ditemukan 2 jenis makna yaitu kontekstual dan makna konseptual.

4.2 Saran

Peneliti berharap penelitian ini dapat memberikan referensi mengenai ambiguitas khususnya yang terdapat pada anime. Setelah penelitian ini dilakukan, peneliti mengemukakan saran yang sekiranya dapat bermanfaat bagi pembaca maupun penilitan selanjutnya. Untuk buku-buku berhubungan dengan ambiguitas lebih diperbanyak lagi agar penelitian selanjutnya tidak begitu susah mencari referensinya. Bagi penelitian selanjutnya, peneliti harus berhati-hati memilih sumber sebagai data, jika tidak maka sumber yang dipilih salah, maka akan sulit untuk mencari data.

