

ANALISIS KECEPATAN DATA SEISMIK 2D

MENGGUNAKAN METODE SEMBLANCE PADA LAPANGAN

X LEPAS PANTAI PAPUA NUGINI

ABSTRAK

Telah dilakukan analisis kecepatan dengan menggunakan metode *semblance* pada data seismik 2D Lapangan X Papua Nugini. *Software* yang digunakan adalah *software* Geomage. Analisis kecepatan dilakukan pada tiga CDP yaitu CDP 480, CDP 826 dan CDP 1740 yang dianggap memiliki pola *semblance* yang baik. Pola *semblance* yang baik didefinisikan sebagai pola *semblance* yang menunjukkan keteraturan nilai koherensi maksimum sehingga memudahkan proses pemilihan nilai kecepatan. Proses pemilihan nilai kecepatan dilakukan secara interaktif sampai lengkungan hiperbola sinyal refleksi berubah menjadi datar. Rentang nilai kecepatannya yang didapat pada CDP 1740 1810.25 - 2230.40 m/s, CDP 480 1760.32 - 2510.81m/s, dan CDP 826 1561.15 – 3117.53 m/s. Nilai kecepatan yang didapat akan digunakan untuk proses *stacking* dan migrasi. Hasil *stacking* dan migrasi menunjukkan respon yang baik dimana reflektor di kedalaman terlihat semakin jelas dan kebanyakan *noise* inkoherennya pun hilang.

Kata Kunci : analisis kecepatan, metode *semblance*, Lapangan X Lepas Pantai Papua Nugini

