

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Aplikasi *web* dan *mobile* SIG wisata kuliner dan angkutan kota di Sumatera Barat telah berhasil dibangun. Pembangunan aplikasi *web* dan *mobile* SIG wisata kuliner dan angkutan kota di Sumatera Barat menggunakan metode *waterfall* yang terdiri dari tahap analisis, desain, pengodean, dan pengujian. Analisis yang dilakukan terdiri dari analisis kebutuhan fungsional dan kebutuhan data spasial yang dimodelkan dalam *use case diagram*, *context diagram*, dan *data flow diagram* level 1. Perancangan yang dilakukan terdiri dari perancangan arsitektur teknologi, perancangan basis data, perancangan antarmuka, dan perancangan proses. Aplikasi ini dibangun dengan *javascript* untuk aplikasi *web* dan *Basic4Android* untuk aplikasi *mobile*, bahasa pemrograman PHP untuk mengakses *server*, dan menggunakan layanan *Google Maps* sebagai *base map*. Basis data yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini yaitu *PostgreSQL* dengan ekstensi *PostGIS*. Pengujian dilakukan menggunakan metode *blackbox testing*. Berdasarkan hasil pengujian dapat dinyatakan bahwa aplikasi yang dibangun telah sesuai dengan kebutuhan fungsional.

### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, penulis meyarankan adanya pengembangan terhadap aplikasi yang dibangun, yaitu dengan menambahkan halaman administrator pada aplikasi dan dapat dikembangkan pada perangkat *mobile* yang lain.