

## DAFTAR PUSTAKA

1. InfoDATIN. Situasi Pangan Jajanan Anak Sekolah. Jakarta: Pusat Data dan Informasi Kementerian Kesehatan RI; 2015.
2. Sinaga T, dkk. Ilmu Gizi Teori & Aplikasi. Jakarta: EGC; 2016.
3. Dewi NU, Tadulako U, Feeding GS. Peningkatan Pengetahuan Gizi Melalui Permainan Healthy Tadulako Journal. J Kesehat Tadulako. 2019;4(1):20–7.
4. Aini SQ. Perilaku Jajan Pada Anak Sekolah Dasar. J Litbang Media Inf Penelitian, Pengemb dan IPTEK. 2019;XV(2).
5. BPOM RI. Pedoman Pangan Jajanan Anak Sekolah untuk Pencapaian Gizi Seimbang bagi Orang Tua, Guru dan Pengelola Kantin. Direktorat Standardisasi Produk Pangan Deputi Bidang Pengawasan Keamanan Pangan Dan Bahan Berbahaya Badan Pengawas Obat Dan Makanan Republik Indonesia. Jakarta: Direktorat SPP, Deputi III, Badan POM RI; 2013.
6. Sakinah AD, Isdiany N, S FA, Rosmana D, Ridha A, Safaatun E. Penyuluhan Gizi Menggunakan Film Kartun Berpengaruh Terhadap Pengetahuan Makanan Jajanan Pada Anak Usia Sekolah. J Ris Kesehat Poltekkes Depkes Bandung. 2019;11(2):111–7.
7. InfoDATIN. Hari Bawa Bekal Nasional. Jakarta: Pusat Data dan Informasi Kementerian Kesehatan RI; 2020.
8. Rahmawita, Putri DH, Advinda L. Kualitas jajanan anak sekolah dasar secara mikrobiologi di Kecamatan Koto Tangah Padang Sumatera Barat. Biomedika. 2018;10(2):102–6.
9. BPOM RI. Laporan Tahunan Badan Pengawas Obat dan Makanan. 2020.
10. Balai Pengawasan Obat dan Makanan di Padang. Laporan Tahunan Balai Besar Pengawas Obat dan Makanan di Padang. 2020.
11. Zikri F. BPOM Temukan Penyebab Keracunan Puluhan Siswa SD di Gunung Sariak Padang [Internet]. Langgam.id. 2022 [cited 2022 May 14]. Available from: <https://langgam.id/bpom-temukan-penyebab-keracunan-puluhan-siswa-sd-di-gunung-sariak-padang/>
12. CNN Indonesia. Kronologi Puluhan Siswa di Padang Keracunan Bakso Bakar [Internet]. CNN Indonesia. 2022 [cited 2022 Feb 15]. Available from:

- <https://www.cnnindonesia.com/nasional/20220112072700-20-745493/kronologi-puluhan-siswa-di-padang-keracunan-bakso-bakar>
13. Jefrimon. BPOM Ungkap Penyebab Keracunan Massal di Padang [Internet]. *Harianhaluan.com*. 2022. Available from: <https://www.harianhaluan.com/news/pr-102354440/bpom-ungkap-penyebab-keracunan-massal-di-padang>
  14. Southeast Asian Ministers of Education Organization RC for F and N. *Gizi dan Kesehatan Anak Usia Sekolah Dasar*. Jakarta: SEAMEO RECFON Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI; 2019. 1–134 p.
  15. Devriany A. Peningkatan Pengetahuan Anak Sekolah Dasar tentang Dampak Jajan Sembarangan Bagi Kesehatan. *Poltekita J Pengabd Masy*. 2021;2(2):35–41.
  16. Syafleni, Asriwati, Hadi AJ. Analisis Dampak Konsumsi Jajanan, Aktifitas Fisik, dan Status Gizi Terhadap Prestasi Belajar Siswa di SMK Swasta Pharmaca Medan. *J Komunitas Kesehat Masy*. 2020;1:31–9.
  17. Dinas Kesehatan Kota Padang. *Profil Kesehatan Tahun 2021*. Padang; 2021.
  18. Afni N. Faktor-faktor yang berpengaruh terhadap perilaku konsumsi makanan jajanan di SDN Natam Kecamatan Badar tahun 2017. 2017;3(2):59–66.
  19. Yuliarti N. *Awas! Bahaya Dibalik Lezatnya Makanan*. Yogyakarta: ANDI; 2007.
  20. Irwan. *Etika dan Perilaku Kesehatan*. Yogyakarta: Absolute Media; 2017.
  21. Tambunan GN, Syamsul D, Asriwati. Faktor-Faktor Yang Memengaruhi Perilaku Jajan Anak Di Sd Wilayah Kerja Puskesmas Matiti Kecamatan Doloksanggul Kabupaten Humbang Hasundutan. *Promot J Kesehat Masy*. 2019;9(1):65–75.
  22. Marisa, Nuryanto. Pengaruh Pendidikan Gizi Melalui Komik Gizi Seimbang Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Pada Siswa Sdn Bendungan Di Semarang. *J Nutr Coll*. 2014;3(4):925–32.
  23. Marianthi D, Alamsyah T, Hayati W. Pendidikan Kesehatan dengan Teknik Bermain Kartu Edukasi Dapat Membentuk Perilaku Jajanan Sehat Pada Anak Usia Sekolah. *AcTion Aceh Nutr J*. 2020;5(2):147–55.
  24. Tan S, Suwasono AA, Yuwono A. Perancangan Board Game Pengenalan Dinosaur Untuk Anak Usia 8 – 12 Tahun. *J DKV Adiwarna*. 2015;1(6).

25. Yunita IA, Wirawan AR. Perancangan Media Board Game Menggunakan Jurusan Sosial Studi Kasus : Kelas XI Sosial SMA GALAXY Semester Gasal Tahun Ajaran 2016-2017. *J Akunt dan Teknol Inf.* 2017;11:2–14.
26. Amelia VL, Setiawan A, Sukihananto. Board game as an educational media for dengue prevention knowledge for school-aged children. *Enferm Glob.* 2019;18(4):254–72.
27. Purnamasari DU. *Panduan Gizi & Kesehatan Anak Sekolah.* Yogyakarta: Andi; 2018.
28. Contento IR. *Nutrition education: linking research, theory, and practice.* Sudbury: Jones and Bartlett Publishers; 2011.
29. Utama L, Demu Y. *Dasar-dasar Penanganan Gizi Anak Sekolah.* Bandung: Media Sains Indonesia; 2021.
30. BPOM RI. *Kiat Memilih Pangan Jajanan Anak Sekolah.* Jakarta: Direktorat SPP, Deputi III, Badan POM RI; 2014.
31. Angkat AH, Zahara R. Pengaruh Booklet Makanan Jajanan pada Anak Sekolah di Medan Helvetia. 2019;2(2):116–21.
32. BPOM RI. *Pedoman Pangan Jajanan Anak Sekolah untuk Pencapaian Gizi Seimbang bagi pengawas dan/atau Penyuluh.* Jakarta: Direktorat SPP, Deputi III, Badan POM RI; 2013.
33. Kurniasih D, Hilmansyah H, Astuti MP, Imam S. *Sehat & Bugar Berkat Gizi Seimbang.* Jakarta: Gramedia; 2010.
34. Induniasih, Ratna W. *Promosi Kesehatan Pendidikan Kesehatan dalam Keperawatan.* Yogyakarta: Pustaka Baru Press; 2017.
35. Supariasa IDN. *Pendidikan & Konsultasi Gizi.* Jakarta: EGC; 2014.
36. Priawantiputri W, Rahmat M, Purnawan AI. Efektivitas Pendidikan Gizi dengan Media Kartu Edukasi Gizi terhadap Peningkatan Pengetahuan, Sikap dan Perilaku Makanan Jajanan Anak Sekolah Dasar. *J Kesehat.* 2019;10(3):374–81.
37. Cahyaningtyastuti MP, Utami BS, Prestiliano J. Perancangan Board Game sebagai Media Pembelajaran Tentang Pentingnya Merawat Gigi bagi Anak Usia Sekolah Dasar. *Citradirga J Desain Komun Vis dan Intermedia.* 2020;02(01):41–52.
38. Notoatmodjo S. *Promosi Kesehatan dan Perilaku Kesehatan.* Jakarta: Rineka

- Cipta; 2012.
39. Wang M, Bai L, Gong S, Huang L. Determinants of consumer food safety self-protection behavior– an analysis using grounded theory. *Food Control* [Internet]. 2020;113(February):107198. Available from: <https://doi.org/10.1016/j.foodcont.2020.107198>
  40. Rany N. No Title. Surabaya: Global Aksara Pers; 2021.
  41. Septiana P, Suaebah. Edukasi Media Kartu Bergambar Berpengaruh Terhadap Pengetahuan dan Sikap Anak Dalam Pemilihan Jajanan Sehat di SD Negeri Pontianak Utara. *Pontianak Nutr J*. 2018;01(02).
  42. Adawiyah RAR, Rizona F, Purwanto S. Pengaruh Permainan Ular Tangga Modifikasi Terhadap Pengetahuan Siswa Tentang Jajanan Sehat. *Proceeding Semin Nas Keperawatan*. 2020;6(1):31–6.
  43. Astasari A, Umar F. Pengaruh Permainan Kartu Bergambar Terhadap Perilaku Konsumsi Jajanan Sehat Pada Anak Usia Sekolah Di Sdn 183 Kabupaten Pinrang. *J Ilm Mns Dan Kesehat*. 2021;4(3):359–66.
  44. Afifah Nufaisah, Emy Yuliantini D. Pengaruh Edukasi Gizi Seimbang dengan Permainan Kartu Bergambar dan Puzzle Terhadap Pengetahuan Anak Madrasah Ibtidaiyah Negeri 2 Kota Bengkulu Tahun 2019. *J Early Child Islam Educ*. 2019;3(1):1–10.
  45. Enjelina W, Ningrum AF, Erda Z. Pengaruh Modifikasi Permainan Monopoli Terhadap Pengetahuan dan Sikap Siswa mengenai Keamanan Makanan Jajanan. *J Kesehat Masy Indones*. 2020;15(1):29–34.
  46. Susanto N. *Besar Sampel dalam Penelitian Kesehatan*. Yogyakarta: Digibooks; 2014.
  47. Nila, Nurjanah S. Pengembangan Media Puzzle Berbasis Kartu Kata Bergambar pada Materi Daur Hidup Hewan Kelas V di SD Negeri 1 Mendo Barat. *Heutagogia*. 2021;1(2):27–37.
  48. Himmamie Y, Adi S, Ratih SP. Pengembangan Permainan Papan (Board Game) Edukatif Sebagai Media Promosi Kesehatan Gigi dan Mulut pada Anak Usia Sekolah. *Sport Sci Heal*. 2019;1(2):164–75.
  49. Hulu VT, Sinaga TR. *Analisis Data Statistik Parametrik Aplikasi SPSS dan Statcal: Sebuah Pengantar Untuk Kesehatan*. Medan: Yayasan Kita Menulis; 2019.

50. Utami W, Waladani B. Pengenalan Jajanan Sehat dan Jajanan Berbahaya di SDN 2 Kalibeji Kecamatan Sempor. *Univ Res Colloq.* 2018;8:308–12.
51. Swamilaksita PD, Sari IP, Ronitawati P. Media ular tangga meningkatkan pengetahuan dan sikap tentang keamanan jajanan anak sekolah. *J Abdimas.* 2021;7(2).
52. Briawan D. Perubahan pengetahuan, sikap, dan praktik jajanan anak sekolah dasar peserta program edukasi pangan jajanan. *J Gizi Pangan.* 2016;11(3):201–10.
53. Notoatmodjo S. *Promosi Kesehatan dan Ilmu Perilaku.* Jakarta: Rineka Cipta; 2007.
54. Hidayah ER, Hidayat N, Siswati T. Efektivitas Penyuluhan Gizi melalui Roda Putar dan Leaflet terhadap Pengetahuan dan Sikap Gizi Seimbang pada Siswa Sekolah Dasar. *J Nutr.* 2021;23(1):22–31.
55. Indraswari SH. Pengaruh Pendidikan Gizi dengan Poster dan Kartu Gizi Terhadap Peningkatan Pengetahuan dan Sikap Anak tentang Gizi Seimbang di SDN Ploso 1-172 Surabaya. *Indones J Public Heal.* 2019;14(1):216–27.
56. Oktaviani E, Ardianty S, Dekawaty A. Pengaruh Metode Permainan Acak Kartu Terhadap Perilaku Jajanan Makanan Sehat Pada Anak Sekolah Dasar Negeri 144 Palembang. *J Hosp Sci.* 2020;4(1):33–41.
57. Aderita NI. Pengaruh Pendidikan Kesehatan Makanan Jajanan terhadap Pengetahuan, Sikap dan Perilaku dalam Pemilihan Makanan Jajanan pada Siswa Sekolah Dasar Negeri 01 Madegondo Grogol. *IJMS.* 2020;7(2):184–91.
58. Syam A, Indriasari R, Ibnu I. Gambaran Pengetahuan dan Sikap Siswa terhadap Makanan Jajanan Sebelum dan Setelah Pemberian Edukasi Kartu Kwartet Pada Anak Usia Sekolah Dasar di Kota Makassar. *J TEPAT.* 2018;1(2):127–36.
59. Komalasari W. Pengaruh Promosi Kesehatan Terhadap Peningkatan Pengetahuan Anak tentang Jajanan Sehat di SDN 04 Nanggalo Padang Tahun 2016. *MENARA Ilmu.* 2017;XI(75):162–7.
60. Minkkinen J, Lindfors P, Kinnunen J, Finell E, Vainikainen M, Pauliina, Karvonen S, et al. Health as a Predictor of Students' Academic Achievement: A 3-Level Longitudinal Study of Finnish Adolescents. *J Sch Health.* 2017;87(12):902–10.
61. Demutti F, Martins P, Leal LP, Márcia F, Linhares P, Henrique A. Effect of the

- board game as educational technology on schoolchildren's. RLAE. 2018;
62. Notoatmodjo S. Metodologi Penelitian Kesehatan. Jakarta: Rineka Cipta; 2010.
  63. Notoatmodjo S. Pendidikan dan Perilaku Kesehatan. Jakarta: Rineka Cipta; 2004.
  64. Febryanto MAB. Hubungan antara Pengetahuan dan Sikap dengan Perilaku Konsusi Jajanan di MI Sulaimaniyah Jombang. J Ilm Kebidanan [Internet]. 2017;3(1):51–9. Available from: <https://www.semanticscholar.org/paper/HUBUNGAN-ANTARA-PENGETAHUAN-DAN-SIKAP-DENGAN-SEHAT-Febriyanto/eb9ce60dca0f53813819eac97c8fc8c8ebf45687>
  65. Nafiqoh H, Wulansuci G. Mengembangkan Sikap Sains Anak Usia Dini melalui Metode Pembelajaran Eksperimen Berbasis Belajar di Rumah (BDR). J Tinas Siliwangi. 2020;6(2):98–104.
  66. Azizah K. Pengaruh Permainan Kartu Bergambar Terhadap Perilaku Tentang Jajanan Sehat Pada Anak Usia Sekolah. Universitas Airlangga Surabaya; 2018.
  67. Latifah K, Budiono I. Pengembangan Model Media KIE Gizi untuk Peningkatan Pengetahuan, Sikap, dan Praktik Pemilihan Pangan Jajan Anak Sekolah (PJAS). Unnes J Public Heal. 2016;1(2):8–15.
  68. Syarifuddin S, Ponseng NA, Latu S, Ningsih NA. Edukasi Jajanan Sehat pada Anak Usia Sekolah. J Pengabd Masy Berkemajuan. 2022;6(1):316–20.

