

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang Fenomena Game Online Higgs Domino di lingkungan mahasiswa FISIP UNAND maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

Game online merupakan suatu yang sangat disukai para kalangan mahasiswa saat ini dan salah satunya adalah mahasiswa FISIP UNAND. Untuk mencegah terjadinya dampak buruk yang akan terjadi pada mahasiswa dan meminimalisir kecanduan game online Higgs Domino maka diperlukan sebuah bimbingan dari kampus, orang tua, dan juga mahasiswa itu sendiri.

Dampak terhadap pola perilaku mahasiswa ini berkaitan dengan perilaku mahasiswa ketika berada di dalam lingkungan kampus. Dengan adanya game online Higgs Domino mampu merubah kebiasaan mahasiswa sehingga memunculkan dampak dari game online tersebut. Dampak positif dari Fenomena Game Online Higgs Domino bagi mahasiswa adalah menjadikan mahasiswa lebih kreatif, mudah untuk berkonsentrasi, menghasilkan uang dan juga untuk menjadi media penghibur, mengisi waktu luang dan mencari kesenangan. Game online Higgs Domino akan membawa dampak negatif bagi penggunaannya apabila dimainkan secara berlebihan akan mengakibatkan

terganggunya pola tidur, perubahan sikap dan perilaku serta dapat merusak kesehatan.

## B. Saran

### 1. Saran untuk mahasiswa pemain Game Online Higgs Domino

Kepada mahasiswa pemain game online Higgs Domino dapat mengurangi perilaku sosial dalam bermain game karena sebagian pengaruh bermain game itu membawa dampak negatif yang membuat ketagihan dalam bermain game sehingga pada saat ini game online sudah dijadikan sebuah budaya yang tidak bisa di hilangkan.

### 2. Saran untuk pembaca

Dengan adanya penelitian ini pembaca harusnya bisa mengambil pelajaran baik dari sisi positif dan negatif ketika bermain game online Higgs Domino apalagi ketika sudah ketagihan dalam bermain game. Pembaca diharapkan untuk dapat mengambil sisi positif dan mengurangi sisi negatif dalam bermain game apalagi game online Higgs Domino yang sedang marak di era sekarang.

### 3. Saran untuk peneliti selanjutnya

Untuk peneliti selanjutnya dapat mengkaji secara mendalam lagi dan dapat digunakan sebagai bahan kajian dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya antropologi. Bagaimana cara agar mahasiswa lebih bijak dalam bermain game online Higgs Domino.