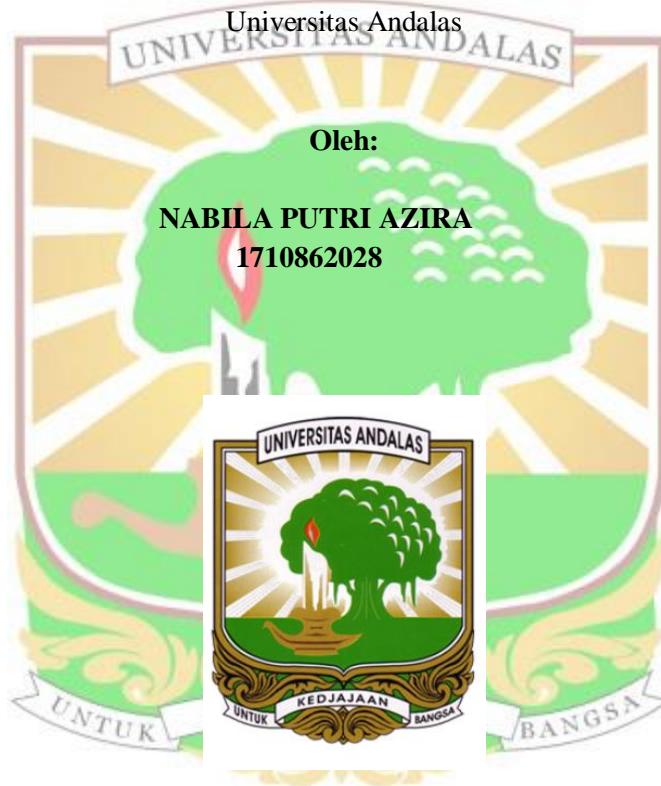


**KOMUNIKASI ORANG TUA DALAM MENGATASI KEBIASAAN
BERMAIN GAME ONLINE PADA ANAK DI BUKITTINGGI PADA MASA
PANDEMI**

SKRIPSI

Diajukan untuk Melengkapi Persyaratan guna Memperoleh
Gelar Sarjana Satu Jurusan Ilmu Komunikasi
Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

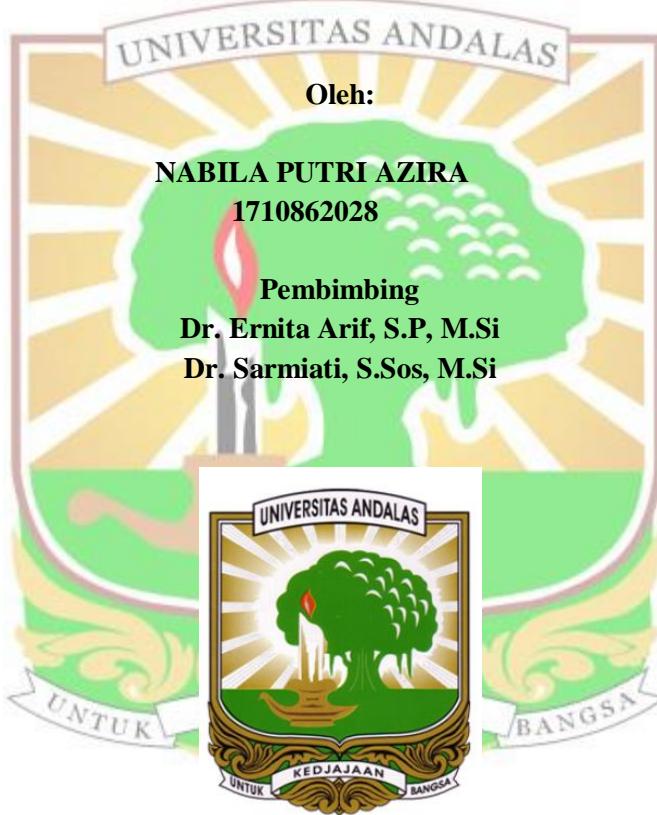


**DEPARTEMEN ILMU KOMUNIKASI
PRODI ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2022**

**KOMUNIKASI ORANG TUA DALAM MENGATASI KEBIASAAN
BERMAIN GAME ONLINE PADA ANAK DI BUKITTINGGI PADA MASA
PANDEMI**

SKRIPSI

Diajukan untuk Melengkapi Persyaratan guna Memperoleh
Gelar Sarjana Satu Jurusan Ilmu Komunikasi
Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Andalas



**DEPARTEMEN ILMU KOMUNIKASI
PRODI ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2022**

ABSTRAK
**KOMUNIKASI ORANG TUA DALAM MENGATASI KEBIASAAN BERMAIN
GAME ONLINE PADA ANAK DI BUKITTINGGI PADA MASA PANDEMI**

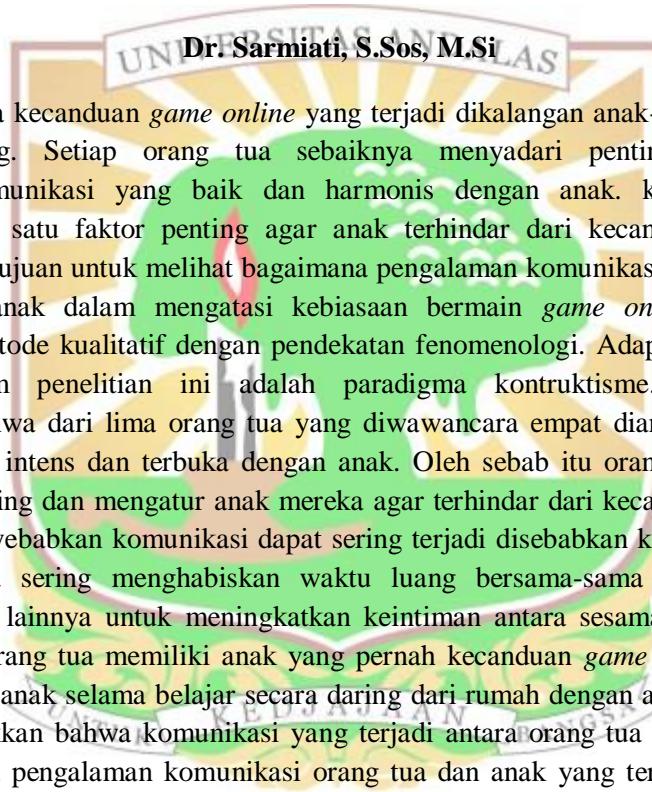
Oleh :

Nabila Putri Azira
1710862028

Pembimbing:

Dr. Ernita Arif, S.P, M.Si

Dr. Sarmiati, S.Sos, M.Si



Fenomena kecanduan *game online* yang terjadi dikalangan anak-anak harus menjadi perhatian penting. Setiap orang tua sebaiknya menyadari pentingnya membentuk, menciptakan komunikasi yang baik dan harmonis dengan anak. karena hal tersebut merupakan salah satu faktor penting agar anak terhindar dari kecanduan *game online*. Penelitian ini bertujuan untuk melihat bagaimana pengalaman komunikasi yang terjadi antara orang tua dan anak dalam mengatasi kebiasaan bermain *game online*. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan fenomenologi. Adapun paradigma yang digunakan dalam penelitian ini adalah paradigma konstruktisme. Hasil penelitian menunjukkan bahwa dari lima orang tua yang diwawancara empat diantaranya melakukan komunikasi yang intens dan terbuka dengan anak. Oleh sebab itu orang tua dapat dengan mudah membimbing dan mengatur anak mereka agar terhindar dari kecanduan *game online*. Faktor yang menyebabkan komunikasi dapat sering terjadi disebabkan karena antara sesama anggota keluarga sering menghabiskan waktu luang bersama-sama sambil berbincang ataupun kegiatan lainnya untuk meningkatkan keintiman antara sesama anggota keluarga. Selain itu, satu orang tua memiliki anak yang pernah kecanduan *game online* karena tidak dapat mengawasi anak selama belajar secara daring dari rumah dengan alasan sibuk bekerja, Hal ini menunjukkan bahwa komunikasi yang terjadi antara orang tua dan anak dilakukan secara pasif. Dari pengalaman komunikasi orang tua dan anak yang terjadi, terlihat bahwa setiap aktifitas komunikasi yang dilakukan orang tua dapat membentuk sikap dan menentukan perbuatan anak dengan menetapkan berbagai cara agar anak terhindar dari kecanduan *game online*.

Kata Kunci: Komunikasi Orang Tua dan Anak, Kecanduan Game Online, Pengalaman

ABSTRACT

PARENT COMMUNICATION IN PREVENTING ONLINE GAME ADDICTION IN CHILDREN IN BUKITTINGGI DURING PANDEMIC

By :
Nabila Putri Azira
1710862028

Supervisor:

Dr. Ernita Arif, S.P, M.Si
Dr. Sarmiati, S. Sos, M. Si

The phenomenon of online game addiction that occurs among children should be an important concern. Every parent should realize the importance of forming, creating good and harmonious communication with children, because this is one of the important factors so that children avoid addiction to online games. This study aims to see how the communication experience that occurs between parents and children in preventing online game addiction. This study uses a qualitative method with a phenomenological approach. The paradigm used in this research is constructivism paradigm. The results showed that of the five parents interviewed, four of them had intense and open communication with their children. Therefore, parents can easily guide and manage their children to avoid addiction to online games. Factors that cause communication can often occur because fellow family members often spend free time together while talking or other activities to increase intimacy between family members. In addition, one parent has a child who was addicted to online games because they could not supervise their children while studying online from home on the grounds that they were busy working. This shows that the communication that occurs between parents and children is done passively. From the experience of communication between parents and teenagers, it can be seen that every communication activity carried out by parents can shape attitudes and determine children's actions by determining various ways to prevent children from being addicted to online games.

Keywords: Parent-Child Communication, Online Game Addiction, Experience