

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Permainan rakyat di Nagari Sungai Nanam pada penelitian ini bertujuan untuk mendokumentasikan dan mendeskripsikan permainan rakyat yang ada di Nagari Sungai Nanam serta melihat keberadaannya masih hits pada zaman teknologi saat ini. Setelah penelitian ini dilakukan, dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Akhirnya penelitian berhasil mendokumentasikan serta mendeskripsikan permainan rakyat yang masih digemari dan hits di zaman teknologi sekarang oleh rakyat di Nagari Sungai Nanam, terdapat lima belas permainan yaitu sebagai berikut, (1) baburu, (2) Takraw, (3) Layang-layang, (4) Randai, (5) Tari Piriang, (6) Tari Galombang, (7) silek, (8) *Ya ya oma*, (9) *Cogok-Cogok*, (10) *Kucing-Kuciang*, (11) *Ye Ye*, (12) *Cak Bur*, (13) *Buai*, (14) *Lore*, (15) *Sipak Tekuang*.
2. Berdasarkan hasil penelitian lima belas permainan rakyat di Nagari Sungai Nanam yang berhasil didokumentasikan dapat dikelompokkan kedalam dua jenis permainan yaitu, permainan untuk hiburan, dan permainan untuk bertanding.
3. Pada penelitian ini dapat dilihat bahwa, permainan rakyat masih dikenal dan dimainkan oleh rakyat pada zaman teknologi saat ini.



Dengan perkembangan zaman yang sangat pesat Permainan rakyat masih menjadi permainan yang sangat menghibur dan disenangi.

## 5.2 Saran

Penelitian Permainan rakyat yang ada di Nagari Sungai Nanam ini, selain dokumentasi dan deskripsi yang diberikan sangat diharapkan untuk masyarakat Nagari Sungai Nanam memberikan perhatian yang lebih lagi kepada nilai-nilai pendidikan yang bisa didapatkan pada permainan rakyat. Karena nilai pendidikan yang didapatkan pada permainan jelas berbeda dengan pendidikan yang diberikan di sekolah. Pada dasarnya pendidikan yang didapat oleh rakyat dengan cara yang mereka sukai akan lebih mudah mereka pahami dan terapkan. Pada saat ini teknologi juga menjadi sesuatu yang dibutuhkan, tetapi akan lebih baik juga tidak meninggalkan budaya warisan.

