

**SISTEM KONTROL PEMBERIAN PAKAN TERNAK LELE
BERBASIS ANDROID**

LAPORAN TUGAS AKHIR TEKNIK KOMPUTER



DOSEN PEMBIMBING :

- 1. DODON YENDRI, M.KOM**
- 2. DESTA YOLANDA, M.T**

**DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ANDALAS**

PADANG

2022

**SISTEM KONTROL PEMBERIAN PAKAN TERNAK LELE BERBASIS
ANDROID**

UNIVERSITAS ANDALAS

LAPORAN TUGAS AKHIR TEKNIK KOMPUTER

*Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Program Sarjana
Pada Jurusan Teknik Komputer Universitas Andalas*

GIAN NOVAL HAVILLAH

(1811511007)



UNTUK

KEDJAJAAN

BANGSA

DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS ANDALAS

PADANG

2022



SISTEM KONTROL PEMBERIAN PAKAN TERNAK LELE BERBASIS ANDROID

Gian Noval Havillah¹, Dodon Yendri, M.Kom², Desta Yolanda, M.T³

¹Mahasiswa Teknik Komputer Fakultas Teknologi Informasi Universitas Andalas

²Dosen Teknik Komputer Fakultas Teknologi Informasi Universitas Andalas

³Dosen Teknik Komputer Fakultas Teknologi Informasi Universitas Andalas

ABSTRAK

Pemberian pakan ikan merupakan hal yang rutin dilakukan pada peternakan ikan, salah satunya ialah ternak lele. Dengan pemberian pakan ikan juga dibutuhkan keakuratan takaran dalam pemberian pakan ikan. Dengan begitu dibuat sistem pemberian pakan ikan lele dengan menggunakan android sebagai pengontrol jadwal dan beban pakan ikan. Dimana sistem dapat memberikan pakan dengan sistem menggunakan smartphone pengguna melalui aplikasi Blynx dengan memanfaatkan motor stepper sebagai pendorong pakan dan motor DC sebagai penebar pakan, kemudian mengirimkan notifikasi dan gambar ke smartphone pengguna. Tujuannya agar kolam ikan tidak menjadi cepat kotor dan keruh. Dengan pengujian sistem terdiri atas sensor loadcell dengan error sebesar 0,65%, motor stepper dengan rata-rata pemutaran sebesar 7 menit 4 detik, dan motor dc dengan rata-rata pemutaran sebesar 2,61 detik, serta blynk dapat memberikan notifikasi pemberian pakan dan menampilkan live streaming.

Kata kunci: Kolam, Lele, Pakan, Penebar.

CATFISH POND FEEDING CONTROLLING SYSTEM BASED ON ANDROID

Gian Noval Havillah¹, Dodon Yendri, M.Kom², Desta Yolanda, M.T³

¹Student of Computer Engineering Faculty of Information Technology, Andalas University

²Lecturer of Computer Engineering, Faculty of Information Technology, Andalas University

³Lecturer of Computer Engineering, Faculty of Information Technology, Andalas University

ABSTRACT

Fish feeding is the routinity that done by the Fish Farmer, including Cat fish farm. This fish feeding also needs the accuracion of the food such as its weight dose. Those, this system is made for the catfish feeding using the android as the controller of the schedule and the dose of the foods. This system is used to feed the catfish pond by the Blynk application by utilise the Blynk Application, this system begin with the stepper motor which pushing the foods, then the DC motor as the spreader of the foods, then the notification and capture is sent to the Blynk Application which is installed into user's phone. The purpose of this system are to not making the pont become dirty and cloudy. The testing result of this system are the loadcell censor detect error for 0,65%, stepper motor 7 minute and 4 seconds, and DC motor with average spin 2,61 seconds, and also the blynk application can sent notification of the feed and showing the Live Streaming.

Kata Kunci : Pond, Catfish, Foods, Spreader.