

DAFTAR PUSTAKA

- Aminudin. (2015). Cara Efektif Belajar Framework Laravel. In Lukmanul Hakim (Ed.), *Ilmu Teknologi Informasi* (Vol. 1). Yogyakarta: Lokomedia.
- Andriyan Dwi Putra, Tika Pratiwi, F. A. (2022). Sistem Informasi Posyandu Dusun Pelemgede Desa Sodo kecamatan Paliyan Kabupaten Gunungkidul. *Information Sistem Journal (INF)*, 5(1), 7–11.
- Astria Firman, Hans F. Wowor, X. N. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-journal Teknik Elektro dan Komputer*, 5(2), 29–36. <https://doi.org/10.29300/syr.v18i1.1568>
- Dewi Rosmala, F. (2007). Pemodelan Proses Bisnis B2B Dengan Bpmn (Studi Kasus Pengadaan Barang Pada Divisi Logistik). *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi, 2007(Snati)*, 63–67.
- Eka Wida Fridayanthie, T. M. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung). *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, 152(3), 28.
- Farell, G., Saputra, H. K., & Novid, I. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Surat Menyurat (Studi Kasus Fakultas Teknik Unp). *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan (JTIP)*, 11(2), 56–62.
- Hidayatullah, S., Khourouh, U., Windhyastiti, I., Patalo, R. G., & Waris, A. (2020). Implementasi Model Kesuksesan Sistem Informasi DeLone And McLean Terhadap Sistem Pembelajaran Berbasis Aplikasi Zoom Di Saat Pandemi Covid-19. *Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika*, 6(1), 44–52. <https://doi.org/10.26905/jtmi.v6i1.4165>
- HUTAHAEAN. Jeperson. (2015). Konsep Sistem Informasi. In G. P. Jati (Ed.), *Deepublish* (Vol. 3)
- Ilham Budiman, Sopyan Saori, Ramdan Nurul Anwar, Fitriani, M. Y. P. (2021). Analisis Pengendalian Mutu Di Bidang Industri Makanan (Studi Kasus: UMKM Mochi Kaswari Lampion Kota Sukabumi). *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(10), 2185–2190.
- Ithian, M syadidul. (2018). Pendekatan Game Android Untuk Meningkatkan Minat Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar. *jurnal EduMatSains*, 2(2),

161–170.

- Kamilah, F., & Ratnasari, A. (2020). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Posyandu Berbasis Web (Studi Kasus : Posyandu Mandala 2). *Jurnal Sistem Informasi dan E-Business*, 2(4), 479–495.
- Kemenkes RI. (2016). *Pedoman Umum Pengelolaan Posyandu*. Jakarta: Kemenkes RI.
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77–86. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Kusuma, A. M., & Yosrita, E. (2016). Aplikasi Buku Digital Bidang Teknologi Informasi Berbasis Android Mobile Pada Perpustakaan Bppki Surabaya Badan Litbang Kementerian Kominfo. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media dan Informatika*, 5(2), 57–70. <https://doi.org/10.31504/komunika.v5i2.842>
- Manuputty, A. D., Hendrawan, S., & Haryanto, B. (2020). Design of Information Systems for Research Permit Application with Agile Method and Website Based Laravel Framework. *Journal of Information Systems and Informatics*, 2(1), 60–78. <https://doi.org/10.33557/journalisi.v2i1.45>
- Nasril, N., & Aribah, G. (2018). Perancangan Sistem Informasi Linieritas Bidang Studi Pada Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan. *Jurnal Lentera ICT*, 4(1), 34–52.
- NUR'AZIZAH, S. (2011). *Pengembangan Sistem Informasi Posyandu Berbasis Web (Studi Kasus: Posyandu Cempaka II Kelurahan Baranangsiang Kota Bogor)*. [Skripsi S1] Teknik Informatika, UIN Syarif Hidayatulla.
- Purnama Sari, D., & Wijanarko, R. (2019). Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 32–36. <https://doi.org/10.36499/jinrpl.v2i1.3190>
- Rafika, Y., Sodikin, I., & Susetyo, J. (2018). Analisis Kepuasan Pelanggan Dengan Menerapkan Customer Relationship Management Menggunakan Database Management System Pada Pt. Produksi Rekreasi (Kids Fun). *Jurnal REKAVASI*, 6(2), 14–20.

- Rahmahwati Sidh. (1975). Peranan Brainware Dalam Sistem Informasi Manajemen. *Jurnal Computech & Bisnis*, 3(1), 19–29. <https://doi.org/10.1021/jf60200a019>
- Randi V. Palit., Yaulie D.Y. Rindengan, ST.,MM.,MSc., Arie S.M. Lumenta, ST., M. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang. *E-journal Teknik Elektro dan Komputer*, 4, 3. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v3i1.1770>
- Retno, I. (2018). *Hubungan Pengetahuan Kader Tentang Tugas dan Fungsi Posyandu Dengan Keaktifan Kader di Wilayah Kerja Puskesmas Lombakasih Kabupaten Bomban*. [Skripsi D-IV] Kebidanan, Politeknik Kesehatan Kendari.
- Sonny, M. (2016). Kajian Unified Theory of Acceptance and Use of Technology Dalam Penggunaan Open Source Software Database Management System. *Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 2(1), 14–20. <https://doi.org/10.26418/jp.v2i1.15462>
- Surya, C., & Sara, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Kontrak Karyawan Pada Rs. Thursina Menggunakan Bahasa Pemrograman Vb.Net Dan Database Mysql. *Jaringan Sistem Informasi Robotik*, 2(02), 115–129.
- T. Bayu Kurniawan, S. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di TANjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan My.SQL. *TIKAR*, 1(9), 192–206.
- Von Rosing, M., White, S. A., Cummins, F., & De Man, H. (2011). Business process model and notation-BPMN. In *The Complete Business Process Handbook: Body of Knowledge from Process Modeling to BPM* (Vol. 2). <https://doi.org/10.1016/B978-0-12-799959-3.00021-5>
- Zulkifli, A., & Farabi, F. (2018). Perancangan Berorientasi Objek Aplikasi Edugame Belajar Bahasa Inggris Berbasis Flash Action Script 2.0. *Riau Journal Of Computer Science*, 4(2), 41–46.