

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran pada laporan tugas akhir. Kesimpulan merupakan hasil akhir penelitian yang telah dicapai berdasarkan tujuan yang telah ditetapkan, sedangkan saran merupakan harapan yang diinginkan dalam pengembangan penelitian yang telah dilakukan.

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa:

1. Pembangunan aplikasi penjadwalan pembinaan pengawas sekolah berbasis web di Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Sijunjung telah berhasil dibangun dengan metode pengembangan sistem *waterfall* yang terdiri dari tahapan *requirement definition* berupa analisis proses bisnis dan kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan aplikasi, *design* berupa pemodelan dalam perancangan perangkat lunak, *coding* menggunakan bahasa pemrograman PHP.
2. Berdasarkan aplikasi penjadwalan pembinaan pengawas sekolah berbasis web di Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Sijunjung yang telah dibangun dapat mempermudah layanan berupa pembuatan jadwal pembinaan, penyimpanan data, pengontrolan data dan lain-lain. Dalam hal ini tentunya terdapat perbedaan pada layanan yang telah terkomputerisasi dan layanan yang masih bersifat konvensional sebelumnya.
4. Dengan adanya aplikasi ini, pengawas dapat menjadwalkan atau memilih sekolah dan guru binaan dengan mudah dan cepat. Karena sudah terdaftar dan terkomputerisasi.
5. Perlu adanya pengujian lebih lanjut mengenai seberapa mudah dan efisiennya aplikasi ini terhadap tugas pengawas Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Sijunjung atau instansi serupa

6.2 Saran

Aplikasi penjadwalan pembinaan pengawas sekolah berbasis web di Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Sijunjung masih membutuhkan pengembangan yang lebih lanjut lagi. Diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan dengan *stakeholder* terkait sehingga tidak adanya proses yang memakan waktu lama, pembatalan pembinaan dan lebih cepatnya dalam pembinaan kepada sekolah yang tepat. Pengembangan aplikasi ini diharapkan untuk terus diperbarui dan dikembangkan dengan adanya aplikasi *mobile* baik untuk perangkat *android* maupun OS lainnya agar pengguna lebih cepat dan mudah dalam mengakses aplikasi diberbagai *platform*, serta familiarnya pengguna dalam mengakses aplikasi nantinya.

