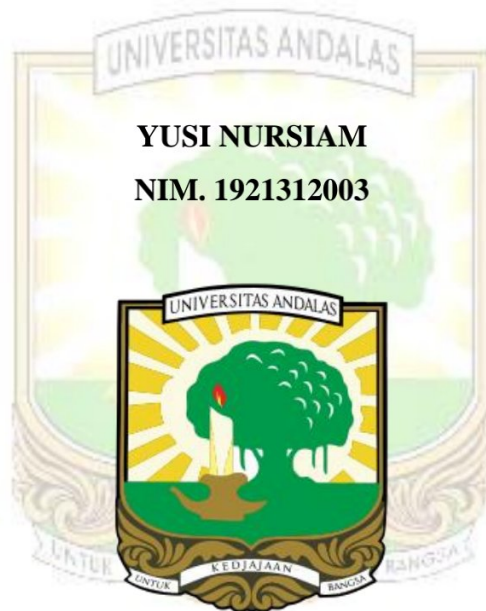


**PENGARUH MENONTON VIDEO *ACOUSTIC MUSIC VIRTUAL REALITY (VR)*
BOX 3D TERHADAP KECEMASAN DAN *VITAL SIGN* PADA ANAK
YANG MENDAPAT *PHLEBOTOMY* DI RUANG RAWAT INAP
ANAK RSUP DR. M.DJAMIL PADANG**

TESIS



YUSI NURSIAM

NIM. 1921312003

Pembimbing:

Dr.dr. Mayetti.,Sp.A (K) IBCLC

Dr. Ns. Deswita, M.Kep.,Sp.Kep.An

**PROGRAM STUDI MAGISTER KEPERAWATAN ANAK
FAKULTAS KEPERAWATAN
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG 2022**

**PROGRAM STUDI S2 KEPERAWATAN
KEKHUSUSAN KEPERAWATAN ANAK
FAKULTAS KEPERAWATAN UNIVERSITAS ANDALAS**

**Tesis, Agustus 2022
Yusi Nursiam**

Pengaruh menonton *video acoustic music virtual reality (VR) Box 3D* terhadap kecemasan dan *vital sign* pada anak yang mendapat *phlebotomy* di ruang rawat inap RSUP Dr. M.Djamil Padang

Xiii + 143 Hal + 23 Tabel + 4 Skema + 14 Lampiran

ABSTRAK

Menonton *video acoustic music virtual reality (VR) Box 3D* merupakan salah satu intervensi non farmakologi dalam mengurangi kecemasan dan meminimalisir tidak stabilan nilai *vitalsign* pada anak. Penelitian *Quasy eksperimental with pre-post test group* di RSUP Dr.M.Djamil Padang.

Tujuan penelitian ini adalah menganalisis pengaruh menonton *video acoustic music virtual reality (VR) box 3D* terhadap kecemasan dan *vitalsign* pada anak yang mendapat *phlebotomy*. sebanyak 24 anak diambil sebagai sampel kelompok intervensi dan 24 anak untuk kelompok kontrol dengan teknik *consecutive sampling*. Data diolah secara komputerisasi menggunakan uji *Wilcoxon* dan uji *Mann-Whitney* Hasil analisis statistik $p < 0,05$.

Hasil penelitian pada kelompok intervensi dan kontrol sekian persen berjenis kelamin laki-laki dan perempuan dengan pendidikan pendamping adalah SMA dan SMP. adanya pengaruh pada kecemasan, *blood pressure* dan *pulse rate* saat *pre* dan *post* intervensi kelompok intervensi $p < 0,05$. Terdapat perbedaan pengaruh bermakna *post phlebotomy* pada kelompok intervensi dan kontrol pada kecemasan, *blood pressure* dan *pulse rate* $p < 0,05$. Suhu dan *respiratory rate* tidak bermakna $p > 0,05$.

Kesimpulan adalah menonton *video acoustic music virtual reality (VR) Box 3D* merupakan faktor yang mempengaruhi nilai kecemasan dan *vitalsign* pada anak yang mendapatkan *phlebotomy*. Disarankan untuk peneliti selanjutnya untuk melakukan penelitian intervensi keperawatan dalam menurunkan hormon ACTH, produksi kortisol dan pengontrolan Amigdala pada kecemasan dan *vitalsign* terhadap anak sehingga optimal.

Kata kunci : Kecemasan, *virtual reality (VR) Box 3D*, *vitalsign*

Daftar pustaka : 56 (2016-2022)