

## BAB IV

### PENUTUP

#### 4.1. Kesimpulan

Setelah melakukan analisis fungsi dan makna penggunaan *chinami ni* dalam anime series *Tensei Shitara Slime Datta Ken* karya Fuse peneliti dapat menarik kesimpulan bahwa penggunaan *chinami ni* sesuai dengan teori yang telah dijelaskan.

Fungsi dari *setsuzokushi chinami ni* untuk melengkapi topik anteseden atau topik sebelumnya dengan informasi yang terkait dibagi menjadi tiga referensi informasi. Pada referensi informasi pertama yaitu referensi informasi yang mendorong pemahaman pendengar tentang objek dan orang yang disebutkan sebelumnya. Referensi informasi kedua yaitu informasi referensi untuk mencapai tujuan transmisi ucapan sebelumnya. Dan referensi informasi yang ketiga yaitu referensi pada hal-hal yang mendorong peserta percakapan untuk bertukar informasi dan pendapat. Dari ketiga referensi informasi tersebut karakter-karakter dalam anime *Tensei Shitara Slime Datta Ken* menggunakan *chinami ni* untuk mendapatkan serta memberikan informasi yang terkait dalam topik percakapan tersebut.

Makna penggunaan *chinami ni* dalam anime series *Tensei Shitara Slime Datta Ken* ini tidak hanya diterjemahkan sebagai “omong-omong”, tetapi juga dapat diterjemahkan dengan konjungsi yang lain seperti “kebetulan”, “tetapi”, “dan”, “juga”, “sementara itu”, dan “bahkan”. Makna dari *chinami ni* ini dapat

diterjemahkan menggunakan konjungsi lain apabila bisa menyambungkan dan melengkapi topik yang sama dengan informasi yang terkait dalam percakapan.

#### 4.2. Saran

Penelitian ini tidak terlepas dari keterbatasan dan kekurangan. Walaupun demikian, peneliti dengan segala kekurangannya memberi saran kepada para pembelajar bahasa Jepang untuk tetap memperhatikan pemakaian konjungsi bahasa Jepang yaitu *setsuzokushi* yang tepat. Pemakaian konjungsi yang baik dan benar akan membuat lisan maupun tulisan anda menjadi lebih efektif. Konjungsi adalah salah satu kaidah dalam penulisan bahasa. Selain itu peneliti menyarankan lebih banyak membaca terhadap penelitian yang akan dilakukan kedepannya.

