

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

- Achroni, Keen. 2012. *Mengoptimalkan Tumbuh Kembang Anak Melalui Permainan Tradisional*. Jakarta: Buku Kita
- Creswell, John. W .2015. *Penelitian Kualitatif & Desain Riset : Memilih Diantara Lima Pendekatan*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Dwiyanan, Lisa, Sari, Aswilrony dan Erni Esde. 2001. *Permainan Tradisional Sumatera Barat* . Padang : Museum Negeri Provinsi Sumatera Barat Adytiawarman .
- Kurniati, Euis.2016.*Permainan Tradisional dan Perannya dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak (Panduan Praktis bagi Guru TK/Paud, SD, serta Orang Tua)*. Jakarta : Prenadameida Group.
- Martono, Nanang. 2011. *Sosiologi Perubahan Sosial Perspektif Klasik, Modern, Posmodern, dan Poskolonial*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Parsons, Talcott. 1986. *Fungsionalisme Imperatif*. Jakarta : Rajawali Pers
- Rukajat, A. (2018). *Pendekatan Penelitian Kualitatif (Qualitative Research Approach)*. Deepublish.
- Yoeti, A, Oka. 1986. *Melestarikan Seni Budaya Tradisional yang Nyaris Punah*. Jakarta : Proyek Penulisan dan Penerbitan Buku dan Majalah Pengetahuan Umum dan Profesi.

Skripsi/Tesis/Disertasi:

- Asmida. (2017). *Keberadaan Permainan Tradisional Di Era Modernisasi Di Desa Batu Belah Kabupaten Anambas*. Naskah Publikasi,Program Studi Sosiologi, Universitas Maritim Raja Ali Haji
- Hudori, H. (2017). *Eksistensi Manusia (Analisis Kritis Eksistensialisme Barat dan Islam)* (Doctoral Dissertation, IAIN Raden Intan Lampung)
- Martyn, E. D. (2016). *Permainan Tradisional Jawa Di Desa Sulusuban Kecamatan Seputih Agung Lampung Tengah*.
- Nafisah, W. (2016). *Pengaruh Permainan Tradisional Petak Umpet dan Lompat Tali Terhadap Pembentukan Karakter Demokratis dan Disiplin Anak Usia Sekolah Dasar di SDN Pakukerto 1 Sukorejo Kabupaten Pasuruan*. Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Nirwana, N., Jaya, J., & Hindun, H. (2021). *Eksistensi Pondok Pesantren Azzakariyah Dalam Mengembangkan Pendidikan Islam di Desa Muaro Panco Kecamatan Renah Pembarap Kabupaten Merangin*. Doctoral dissertation, UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.
- Pujianto, N. S. (2017). *Studi Kasus Gadget, Permainan Tradisional, Dan Hasil Belajar Siswa Kelas V Di Gugus Irawan Kecamatan Masaran Kabupaten Sragen* .Doctoral dissertation, Universitas Negeri Semarang.

Jurnal/Artikel/Makalah:

- Agusta, I. (2003). *Teknik Pengumpulan dan Analisis Data Kualitatif*. Pusat Penelitian Sosial Ekonomi. Litbang Pertanian, Bogor, 27.
- Anggita, G. M. (2019). *Eksistensi Permainan Tradisional Sebagai Warisan Budaya Bangsa*. JOSSAE (Journal of Sport Science and Education), 3(2), 55-59.
- Anggraini, M. A., Karyanto, Y., & AS, W. K. (2018). *Pengaruh Permainan Tradisional Lompat Tali terhadap Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun*. JECCE (Journal of Early Childhood Care and Education), 1(1), 18-25.
- Ansyari, R. R. (2021). *Sejarah Modernisasi Pasca Perang Dunia Kedua Serta Pengaruhnya Pada Kehidupan Masyarakat*.
- Ardani, I. (2013). *Eksistensi Dukun Dalam Era Dokter Spesialis*. Lakon: Jurnal Kajian Sastra dan Budaya, 2(1), 21-26.
- Astuti, F. (2009). *Efektivitas Permainan Tradisional untuk Meningkatkan Kreativitas Verbal pada Masa Anak Sekolah*. Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Erinta, D., & Budiani, M. S. (2012). *Efektivitas penerapan terapi permainan sosialisasi untuk menurunkan perilaku impulsif pada anak dengan attention deficit hyperactive disorder (ADHD)*. Jurnal Psikologi Teori Dan Terapan, 3(1), 67-78.
- Febriyanti, C., Kencanawaty, G., & Irawan, A. (2019). *Etnomatematika permainan kelereng*. MaPan: Jurnal Matematika Dan Pembelajaran, 7(1), 32-40.
- Khamadi, K., & Senoprabowo, A. (2017, October). *Adaptasi Permainan Papan Tradisional ke dalam Permainan Digital dengan Pendekatan Atomics: Studi Kasus Permainan Mul-Mulan*. Seminar Nasional Seni dan Desain 2017 (pp. 386-393). Universitas Negri Surabaya
- Lestari, P. I., & Prima, E. (2018, December). *Permainan congklak dalam meningkatkan perkembangan kognitif anak usia 5-6 tahun*. In *Seminar Ilmiah Nasional Teknologi, Sains, dan Sosial Humaniora (SINTESA)* (Vol. 1, No. 1).
- Lindawati, Y. I. (2019). *Faktor-Faktor Penyebab Eksistensi Permainan Tradisional di Desa Nyangkring*. Hermeneutika: Jurnal Hermeneutika, 5(1), 13-24.
- Mappasere, S. A., & Suyuti, N. (2019). *Pengertian Penelitian Pendekatan Kualitatif*. METODE PENELITIAN SOSIAL, 33.
- Maricar, F., & Tawari, R. S. (2018). *Nilai dan Eksistensi Permainan Tradisional di Ternate*. ETNOHISTORI: Jurnal Ilmiah Kebudayaan dan Kesejarahan, 5(2), 162-184.
- Miharja, D. (2015). *Keberagaman Masyarakat Adat Cikondang dalam Menghadapi Modernisasi*. Islam Realitas: Journal of Islamic and Social Studies, 1(1), 95-101.
- Nur, H. (2013). *Membangun Karakter Anak Melalui Permainan Anak Tradisional*. Jurnal Pendidikan Karakter, (1).

- Prayogi, R & Danial, E. (2016). *Pergeseran Nilai-Nilai Budaya Pada Suku Bonai Sebagai Civic Culture di Kecamatan Bonai Darussalam Kabupaten Rokan Hulu Provinsi Riau*. *Humanika*, 23 (1), 61-79.
- Putriadi, M, D., Syafwan, M. S., & SyafrilR, M. S. (2015). *Perancangan Komik Permainan Tradisional Sipak Tekong Di Kecamatan Patamuan Kabupaten Padang Pariaman*. *Dekave: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 3(1).
- Ramadhani, M., & Fitriani, E. (2018). *Relasi Simbol Pakaian “Anak Nagari” dalam Batarewai di Nagari Koto Gadang*. *Jurnal Perspektif*, 1 (4), 39-43.
- Rizky, Y. W. (2020). *Wayang Golek Lakon Bandung Bandawasa Nitis Dalam Tradisi Seren Taun Di Kampung Adat Urug, Kabupaten Bogor: Analisis Struktur Dan Fungsi*. Doctoral dissertation, UNIVERSITAS AIRLANGGA.
- Safari, M. (2017). *Bermain Sebagai Belajar Dalam Membantu Proses Perkembangan Anak*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Anak (JIPA)*, 2(2).
- Saputra, S. Y. (2017). *Permainan Tradisional VS Permainan Modern Dalam Penanaman Nilai Karakter di Sekolah Dasar*. *ELSE (Elementary School Education Journal): Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 1(1).
- Yudiwinata, H.P. (2014). *Permainan Tradisional Dalam Budaya dan Perkembangan Anak*. *Paradigma*, 2(3).

Internet:

- Anugerah Ayu Sendari, “*Mengenal Jenis Penelitian Deskriptif Kualitatif Pada Sebuah Tulisan Ilmiah*”, <https://hot.liputan6.com/read/4032771/mengenal-jenis-penelitian-deskriptif-kualitatif-pada-sebuah-tulisan-ilmiah> , diakses 10 Juni 2021.
- Fitri Ratna Irmalasari, “*Gagasan Filosofis Jean-Paul Sartre dalam Les Mouches*”, <https://nederindo.com/2012/03/gagasan-filosofis-jean-paul-sartre-dalam-les-mouches/>, diakses 2 Juni 2021
- Jagad.id, “*Pengertian Inventarisasi adalah: Arti, Tujuan, dan Contoh*”, <https://jagad.id/pengertian-inventarisasi/>, diakses 31 Mei 2021.
- Pengelola Web Kemdikbud, “*Ini 10 Objek dalam UU Pemajuan Kebudayaan*”, <https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2017/06/ini-10-objek-budaya-dalam-uu-pemajuan-kebudayaan> , diakses 31 Mei 2021.
- Sumbar Fokus, “*Sumbar Punya Sepuluh Objek Pemajuan Kebudayaan*”, <https://www.sumbarfokus.com/berita-sumbar-punya-sepuluh-objek-pemajuan-kebudayaan.html> , diakses 2 Juni 2021
- Suara Hati Alor, “*Faktor Lingkungan Dan Pengaruh Pergaulan Terhadap Perilaku Kekerasan Di Kalangan Pelajar*”, <https://onepahlawan.blogspot.com/2011/06/faktor-lingkungan-dan-pengaruh.html> , diakses 10 Juni 2021.

Smart Nagari, “Peta Nagari Agam”, <https://singerti.agamkab.go.id/web-tentang>, diakses 7 Januari 2022.

Ushwajunaid.blogspot.com, “Makalah Filsafat Pendidikan Eksistensialisme”, <https://uswhajunaid.blogspot.com/2017/04/bab-i-pendahulu-an-a.html>, diakses 2 Juni 2021

123dok.com, “BAB II KAJIAN TEORI.A. Deskripsi Teori dengan Landasan Teori-Teori yang Kuat Penelitian yang Ditulis Semakin”, <https://123dok.com/document/zk6lv44y-kajian-teori-deskripsi-teori-landasan-penelitian-ditulis-menjadi.html>, diakses 2 Juni 2021.

Gis.dukcapil.kemendagri.go.id. 2021. “Visualisasi Data Kependudukan Kementrian Dalam Negri”. <https://gis.dukcapil.kemendagri.go.id/peta/>. Di akses pada tanggal 21 Oktober 2021

Porosriau.com. 2017. “Mengenang Badia-badia Batuang, Permainan Rakyat Yang Sudah Mulai Terlupakan”. <http://porosriau.com/PERISTIWA/Mengenang-Badia-badia-Batuang---Permainan-Rakyat-yang-Sudah-Mulai-Terlupakan>. diakses pada tanggal 22 Oktober 2021.

Dan sumber lainnya:

Profil Nagari Lubuk Basung, Kantor Wali Nagari Lubuk Basung, Nagari Lubuk Basung Tahun 2019

DKB Semester I 2021 (diolah) Disdukcapil Agam 2021

Buku Database Kabupaten Agam 2006 (Analisis GIS) Catatan (Luas berdasarkan Kabupaten Agam Dalam Angka, 2007 tertulis 2.232,30 km²)

